CONFIRA O PREÇO DO PLAYSTATION 2 EM 40 LOJAS

PlayStation®

Dicas & Truques para

Silent Hill 2

Prepare seus nervos. Descobrimos os segredos deste lançamento assustador e cheio de cenas fortes

Jun' 2001 Ano 3 – Nº 28 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

EDITORA EUROPA

Dose Dupla 2 Detonados

❶ Army Men Air Attack 2
❷ Army Men Final Front

As dicas e segredos para você finalizar os dois melhores jogos de ação do momento

Só é Mané quem quer!

Aqui, as notícias mais quentes dos próximos lançamentos

Tekken 4 • Resident Evil 4 • Tomb Raider Next Generation

Winning Eleven Brasileiro

Hacker malandro reinventa o Winning Eleven e enche o jogo de clubes brasileiros

PIRATARIA NO PS2
Cuidado!
Não destrave seu PlayStation 2 sem ler esta revista. Senão você pode se arrepender

1236 DICAS & TRUQUES

9 771516 626008 28

ISSN 1516-1200

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Gol de Placa

A promoção da edição número 26 teve a participação de 3.346 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase contando o que fariam se marcassem o gol do pentacampeonato do Brasil. Na segunda promoção, com o desenho mostrando os personagens do PlayStation jogando futebol, 4 leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Welby Dantas, Júlio Wecchi, Adriano Severo, Denis Haddad e Edson Yamaguti.

Categoria até 12 anos

1º lugar

Edgar Barreiros Lamim
Macaé/RJ
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - André Fellipe M. da Silva - Florianópolis/SC
Prêmio: Um GameShark Versão 2,3

3º - Lucas Gama Lacerda - São Paulo/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

4º - Alex Junior P. Ramos - Curitiba/PR
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Daniel E. do Nascimento
Santa Cruz de Minas/MG
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - Plínio Nascimento de Queiroz - Guarulhos/SP
Prêmio: Um GameShark Versão 2,3

3º - Maurício Oliveri Martins - Gravataí/RS
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

4º - Fernando Godoy Pereira - Florianópolis/SC
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

As Frases mais criativas

Se eu fizesse o gol do Pentacampeonato Mundial do Brasil:

1º - Rafael Zanluqui Passarelli - Botucatu/SP
Frase: Mandava a foto do gol para a galeria da fama
Prêmio: Um volante Mega Racing

2º - Higo Silva Ribeiro - Belo Horizonte/MG
Frase: Pedia para a Sony trazer o PS2 para o Brasil
Prêmio: Uma pistola Virtual Pistol

3º - Wilson Roberto Rodrigues - Campo Limpo Paulista/SP
Frase: Iria oferecê-lo para as garotas do jogo Danger Girl
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

4º - Natália Cordeiro - Santo André/SP
Frase: Inventaria o jogo Super Natália's Soccer
Prêmio: Um jogo oficial para PlayStation

PROM HORRI

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até 10 palavras, dizendo o que você faria se estivesse sozinho na assustadora cidade de Silent Hill 2.

1º lugar

Um volante Mega Racing

2º lugar

Um GameShark InterAct 3,4

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Junho de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo o que você faria se estivesse sozinho na assustadora cidade de Silent Hill 2.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xérox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

O ÇÃO PILANTE

Dicas & Truques para PlayStation®

Promoção 2

Faça um desenho criativo com os personagens do novo Silent Hill numa cena de terror e suspense. São duas categorias: até 12 anos e apartir de 12 anos.

1º lugar

Um volante Mega Racing (para cada categoria)

2º lugar

Um controle Mini Stick Naki (para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony (para cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 30, que estará nas bancas no dia 5 de julho de 2001.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Junho, e um desenho criativo com os personagens de Silent Hill numa cena de terror. São duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Junho de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Seu eu estivesse sozinho na assustadora cidade de Silent Hill 2:

_____

_____

_____

PlayStation
Dicas & Truques para PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

JUNHO'2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator Chefe: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Chirstiane Fenyö, Denis Haddad e Karina Shiramata
Ilustração da Capa: Wilson Jr

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r5091) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Você já deve ter escutado esta, mas vou repetir: o ovo da galinha é mais famoso que o da pata porque a galinha faz o maior estardalhaço quando bota. Canta, bate as asas, faz um escândalo. A pata, por sua vez, bota um ovo muito maior, mas não faz propaganda. Tanto que ninguém, nem eu tampouco, é capaz de dizer se um ovo de pata frito é melhor que o bom e saboroso ovo de galinha. Dou esta volta gigante para apresentar a vocês o Edson.

A comparação com a zoologia é porque o Edson fala muito pouco, quase não faz propaganda. As feições orientais denunciam na hora sua ascendência japonesa. Tem uma vantagem que nenhum outro dispõe na redação: é capaz de ler todos aqueles ideogramas japoneses. Com isso, consegue detonar jogos com uma facilidade inacreditável. Já o Júlio gosta de fazer uma propaganda terrível do que faz, conforme você, que é leitor habitual da Dicas & Truques para PlayStation, já sabe.

No poleiro, ehrrr, nos postos de trabalho onde eles ficam, a cena sempre se repete. Todo mundo fica sabendo na hora os avanços que o Júlio está fazendo, fase por fase, golpe por golpe. O Edson apenas sorri. No máximo diz, muito raramente, "Anoné, japonês melhorando, descobri dica que ninguém nunca imaginou, né. Anoné...". O Júlio se esquenta, bate as asas, quero dizer, gesticula empolgado, mas o Edson já não está mais prestando atenção, concentrado em mais um game.

E já que comecei a comparação com aves, vou em frente. O Luiz é outro que dá para ser comparado, perfeitamente, a uma águia. Enxerga longe como ninguém. Não deixa passar uma oportunidade, nem que seja do outro lado do oceano, ou na distante América do Norte (aliás, está de malas prontas para ir a E3 em Los Angeles, ver de perto a maior feira de videogames do mundo - não perca, em breve aqui na sua Dicas & Truques para PlayStation). Voando alto, tem se divertido em ver suas idéias copiadas permanentemente pelos concorrentes. "Quem nasceu para pardal, nunca chega a curió", costuma dizer brincando. E, tenho certeza, vai achar ruim por eu ter contado isso.

Contei, tá contado. E já está ficando tarde, preciso ir para o meu ninho.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 SILIENT HILL 2

14 PLAYSTATION 2 DESTRAVADO

16 PREVIEW

20 DEAD OR LIFE

22 TOP GEAR

24 ARMY MEN FINAL FRONT

30 ARMY MEN AIR ATTACK 2

36 SOUTH PARK

38 MORT THE CHICKEN

40 HBO BOXING

42 CASTROL HONDA

44 NOVA ONDA DO IMPERADOR

44 FORD RACING

48 SUPER TESTE

50 ACESSÓRIOS

51 DICAS

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Se você não consegue derrotar o chefão ou resolver um quebra-cabeça de seu jogo preferido, não fique nervoso. É só enviar o "abacaxi" que nós resolvemos a parada

Marmelada

E aí, galera? Estou parado no jogo Theme Hospital e não consigo terminar. Por favor, publiquem as senhas para eu acessar outras fases do game.

Marcelo de Jesus - Maria Paula/SP

■ Seus problemas acabaram. Use esses passwords para acessar as três últimas fases de Theme Hospital. Agora não tem desculpa para não detonar o jogo.

Fase 10
●, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ●, ■
Fase 11
▲, ●, ■, ●, ▲, ■, ●, ✖
Fase 12
●, ■, ✖, ✖, ■, ●, ■, ▲

Que sorte!

Tenho três revistas diferentes com os códigos de Parasite Eve 2. Somente os truques da revista de vocês funcionaram em meu GameShark alternativo. Porém, não havia as trapaças para HP e MP. Vocês podem me ajudar?

Fagner Cunha da Cruz
João Pessoa/PB

■ Foi muita sorte os códigos funcionarem em seu GameShark, pois a maioria dos truques que publicamos são compatíveis somente com os acessórios originais da InterAct. Confira os dois truques que você pediu e boa sorte:

HP máximo (GS3,2)
8007488803e7
8007488a03e7
MP máximo (GS3,2)
8007488c03e7
8007488e03e7

O que faço com a manivela?

Estou com dificuldades no Resident Evil 3. No decorrer do jogo, encontrei duas manivelas. A primeira foi usada para abrir uma porta no posto de gasolina. Onde será usada a segunda manivela encontrada?

Luciano Escobar
Porto Ferreira/SP

■ Provavelmente esta segunda manivela é a chave de boca que será usada em vários pontos do jogo, inclusive no vagão e na mangueira. Para facilitar sua vida, consulte o detonado do game na edição 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Para comprar as edições anteriores, ligue para 0800-557667, (0xx11) 3038-5050 ou consulte o site www.europanet.com.br.

GameShark

Tenho um GameShark 3,2 com duas entradas diferentes. A frontal se conecta à porta paralela do videogame. E a outra, para que serve?

Thiago Salvador Mendes
Criciúma/SC

■ A outra porta serve para conectar o GameShark ao computador através da porta paralela. Esse recurso é opcional e requer um adaptador (IEEE 25) e um software que pode ser baixado da Internet. Assim, é possível cadastrar os jogos

mural

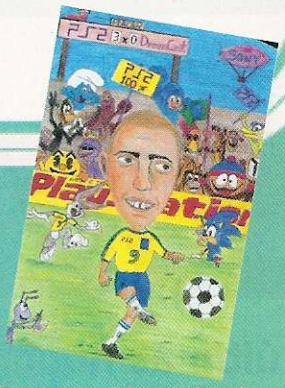
Pedro Ferreira Galvão
Goiânia - GO

Denis da Silva Moura
São Paulo - SP

Rafael Pereira de Oliveira
Carapicuíba - SP

a!

mural



Leandro Silva de Oliveira
Goiania - GO

Danilo Hebert do Nascimento
Sta. Cruz de Minas

Leonardo A. Pertuzzati
Balneário de Camburiú - SC

Marques César de Oliveira
Divinópolis - MG

Leonardo Daniel Corrêa
Garça - SP

rapidamente e usar o gerador automático de códigos de forma avançada. Para mais detalhes sobre o assunto, consulte o seguinte endereço na Internet: www.gameshark.com.

Onde encontro a bateria?

Olá, pessoal! No Resident Evil 3, onde encontro a bateria que serve para ligar o elevador? Não consigo passar desta parte do game.

Erivelton do Nascimento Lopes
Petrolina/PE

■ Em primeiro lugar, você deve encontrar a estátua do canteiro central. Feito isso, recolha o livro de pedra e volte para a entrada do restaurante. Use o livro no terminal e pegue uma pedra redonda. Volte agora para o local onde está a estátua e use a pedra redonda. Pronto, a bateria estará disponível para você.

Megaman

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para Megaman X5. Eu gosto muito desse jogo e preciso urgente de uma mãozinha de vocês.

Ricardo Alexandre Maia Faria
Delta/MG

■ Fique tranqüilo e confira os códigos quentes que separamos especialmente para você detonar:

Vidas ilimitadas
300d1c450063
Invencibilidade
d009a1000000
8009a1002100
C-Shot infinito
8009a14a0138

Truques com Lara

Eu quero a ajuda de vocês em Tomb Raider 5. Preciso de códigos especiais, sem ser GameShark.

Alexandre A. Lucca
Via e-mail

■ Mesmo com o auxílio de códigos especiais, não é fácil concluir as fases de Tomb Raider Chronicles, pois existem muitos quebra-cabeças e manhas. Se precisar de uma forcinha, debulhamos o jogo na edição 24 com todos os passos que você precisa. Mesmo assim, confira a melhor trapaça para a senhorita Croft:

Medkits e Flares ilimitados
Aperte Select durante o jogo e selecione o Timex-TMX.

Segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + ↑ + ● e aperte ▲ para sair. Já para a versão européia do game, faça a seguinte combinação: L1 + L2 + R1 + R2, ↑. Não é possível salvar o jogo com esse truque carregado.

Zona livre no PS2

Fiquei muito interessado na reportagem sobre o chip que destrava o PS2 para rodar jogos piratas. Além dos jogos, o console destravado roda DVDs de todas as zonas?

Glaubson S. Lopes
Rio de Janeiro/RJ

■ Não. Por enquanto, o chip destrava o PS2 somente para rodar jogos alternativos, inclusive os títulos do PS1. Porém, existe um chip BIOS que substitui o original e libera o console para rodar todas as zonas de DVD. Este chip ainda não está disponível no Brasil, mas você pode obter mais informações sobre ele na reportagem da página 14.

Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsSh

Não perca as últimas notícias e curiosidades do mundo PlayStation e fique por dentro de tudo o que rola no mercado de videogames

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX Square	1	▲ POSIÇÃO ATUAL
2	Final Fantasy VIII Square	3	
3	Final Fantasy VII Square	5	
4	Chrono Cross Square	4	
5	WWF SmackDown! THQ	6	
6	Breath of Fire IV Capcon	7	
7	Legend of Dragoon Sony	8	
8	MegaMan X5 Capcom	2	
9	Resident Evil 3 Capcom	*	* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR
10	Digimon World Bandai	*	POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

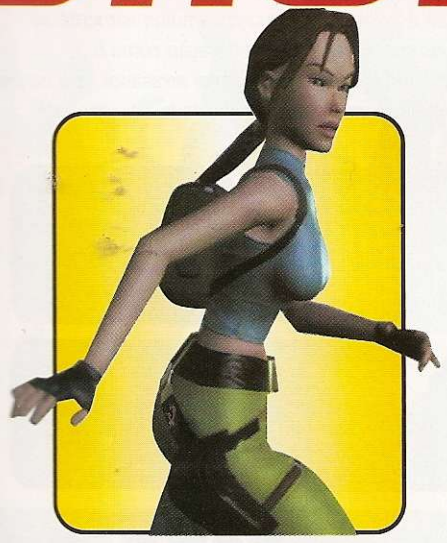
FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Winning Eleven Nacional

O principais campeonatos nacionais estão presentes nesta versão pirata de Winning Eleven

Já é possível encontrar no mercado ilegal de games um jogo pirata chamado WE Campeonato Brasileiro. Na verdade, trata-se de uma versão modificada de Winning Eleven 2000: World Soccer. O jogo traz os mesmos recursos do game original, mas em vez das seleções de todo o mundo, apresenta os principais clubes brasileiros com a escalação oficial da temporada 2000. Entre as competições disponíveis estão quatro torneios nacionais, sendo que um deles é a Copa do Brasil e outro a João Havelange. Mas fique atento, pois somente os nomes dos times e jogadores foram alterados. Isso significa que as bandeiras das seleções internacionais presentes na versão World Soccer continuam no menu. Para jogar com o Palmeiras, por exemplo, você terá que selecionar a bandeira da França. Além disso, o título apresenta sérios problemas de leitura, o que pode reduzir a vida útil do seu console. O jogo roda nos trancos e trava o videogame, apresentando uma imagem preta na tela. O curioso é que os prováveis autores desta cópia são brasileiros, já que a tela inicial traz o texto: "Produced by Wes Snipes e Marcinho VP-BRASIL 02/01". Se você tem amor ao seu console, fuja desses jogos modificados.

ation



Tomb Raider Next Generation

Se você curte as aventuras da gatíssima Lara Croft, prepare-se: a Eidos já anunciou a nova versão de Tomb Raider. Com o nome provisório de Tomb Raider Next Generation (Tomb Raider Próxima Geração, em português), o título promete muitas inovações que vão deixar os gamemaníacos babando. A principal delas é, sem dúvida nenhuma, o novo visual da musa dos videogames. As proporções do corpo de Lara foram melhoradas deixando-a ainda mais gata (veja na imagem ao lado o novo rosto da heroína). Além disso, a musa vai ganhar movimentos inéditos que serão combinados com as habilidades do quinto game, Tomb Raider Chronicles. Outro atrativo é que a aventura acontece em lugares inéditos, como cidades grandes, ruas movimentadas e castelos abandonados. Tomb Raider Next Generation tem estréia marcada para o segundo semestre.

Onde comprar seu PlayStation 2

Todos os meses, estamos publicando uma lista de lojas que comercializam o PlayStation 2 no Brasil, o que está fazendo com que muitos lojistas reduzam os preços do console para encarar a concorrência. Confira a seguir as principais lojas do País. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de abril e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Vale lembrar que todos os valores são calculados com base na cotação do dólar e, por isto, podem ser reajustados. A Editora Europa não se responsabiliza pelos produtos oferecidos pelas lojas.

Loja	Telefone	Preço (R$)	Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games	(0xx11) 3313-3080	950,00	Dragoon Games	(0xx11) 3846-1470	1.130,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	980,00	Tec.Games	(0xx34) 3255-7822	1.150,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6954-4332	980,00	Set Games	(0xx11) 3842-7185	1.150,00
Estação de Jogos	(0xx75) 223-1217	990,00	Alpha Games	(0xx31) 3272-5740	1.150,00
Point Games	(0xx19) 3232-8900	990,00	Expro Games	(0xx11) 208-3033	1.150,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	990,00	Teacher Games	(0xx83) 222-6682	1.200,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	990,00	World Games	(0xx15) 234-1584	1.200,00
Super Games	(0xx31) 3773-2901	1.000,00	Astral Games	(0xx54) 242-3033	1.250,00
Tilt's Games	(0xx11) 293-0689	1.000,00	Games e Games	(0xx34) 3214-1804	1.200,00
Virtual Gamers	(0xx11) 5851-5236	1.000,00	Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.250,00
Time Games	(0xx11) 6236-1848	1.050,00	Visual 4 x 4	(0xx21) 567-5361	1.300,00
Games & Cia	(0xx11) 227-0009	1.050,00	Games e Eletros	(0xx75) 221-0927	1.300,00
Play Shop	(0xx13) 3289-1098	1.050,00	U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.300,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	1.050,00	World Games	(0xx83) 241-6793	1.350,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.090,00	CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
Porão Games	(0xx15) 282-1813	1.099,00	Video Game Center	(0xx21) 567-1818	1.380,00
Game Over	(0xx11) 3998-9278	1.100,00	Bauru Games	(0xx14) 234-1746	1.490,00
Master Games	(0xx11) 6951-9521	1.100,00	World Games	(0xx85) 221-2302	1.499,00
MultiGames	(0xx11) 6941-9957	1.100,00	Stock Games	(0xx84) 613-1379	1.500,00
MR Games	(0xx15) 221-8102	1.100,00	Brinquedos Laura	(0xx11) 5181-3973	1.590,00

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
MAIO		
Gauntlet: Dark Legacy	PS2	Ação
Cool Boarders 2001	PS2	Ação
Planet of the Apes	PS1	Ação
Red Faction	PS2	Ação
Buffy the Vampire Slayer	PS1	Aventura
Batman: Gotham City Racer	PS1	Corrida
MLB 2002	PS1	Esporte
Mat Hoffman's Pro BMX	PS1	Esporte
Dave Mirra Freestyle BMX: MR	PS1	Esporte
MTV Music Generator 2.0	PS2	Música
Dark Cloud	PS2	RPG
JUNHO		
Time Crisis: Project Titan	PS1	Ação
World Destruction League: War Jetz	PS1	Ação
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Looney Tunes Sheep Raider	PS1	Aventura
Gran Turismo 3 A-spec	PS2	Corrida
NASCAR Heat	PS2	Corrida
NBA Street	PS2	Esporte
Monster Rancher 3	PS2	RPG
JULHO		
Extermination	PS2	Ação
Resident Evil Code: Veronica X	PS2	Ação
Klonoa 2: Lunatea's Veil	PS2	Ação
ICO	PS2	Aventura
2º SEMESTRE		
Lacrosse Blast	PS1	Ação
Grand Theft Auto 3	PS2	Ação
Point Blank 3	PS1	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
World Destruction League: War Jetz	PS2	Ação
World's Scariest Police Chases	PS1	Ação
Portal Runner	PS2	Ação
The Adventures of Cookie and Cream	PS2	Ação
Heroes of Might and Magic	PS2	Ação
Shadow Man: 2econd Coming	PS2	Ação
Twisted Metal Kids	PS1	Ação
Escape From Monkey Island	PS2	Aventura
RLH	PS2	Aventura
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
NASCAR 2002	PS1	Corrida
World Sports Car	PS2	Corrida
Championship Motocross 2002	PS2	Corrida
Spin: Sprint Car Racing	PS2	Corrida
Thunderbirds	PS2	Corrida
Motor Mayhem	PS2	Corrida
Formula One 2001	PS2	Corrida
Lotus Extreme Challenge	PS2	Corrida
Formula One 2000	PS1	Corrida
Madden NFL 2002	PS1	Esporte
FIFA 2002	PS1	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
Big Wave Surfing	PS2	Esporte
ASCII Surfing	PS2	Esporte
NHL 2002	PS2	Esporte
Madden NFL 2002	PS2	Esporte
Hoshigami: Ruining Blue Earth	PS1	Estratégia
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
Dragon Warrior	PS1	RPG

Resident Evil 4

A quarta versão de Resident Evil já tem estréia marcada. A produtora Capcon confirmou que o jogo, que promete arrasar com gráficos nunca vistos em uma aventura, só deve ser lançado em 2002. A idéia é colocar no mercado simultaneamente as versões para os principais consoles de última geração como o PlayStation 2, Xbox, Nintendo Clube e PC. O visual arrasador terá novos detalhes e vai explorar mais da metade da capacidade de processamento do PlayStation 2. Isso porque a Capcom está desenvolvendo uma nova tecnologia em tempo real que evita os "loadings" do PS2 quando surge um novo cenário.

Dedos dançantes

Depois do skate, da bicicleta, do patinete e de outros veículos de dedo, vem aí mais uma mania em miniatura: o tapete de dedo. Produzido pela Panther, o Mini DDR funciona como um tapete de verdade e é totalmente compatível com o PlayStation. Todos os botões (inclusive o R1, R2, L1, L2, Start e Select) estão presentes, e o equipamento pode ser usado com os principais títulos de dança, como o Dance Dance Revolution, da Konami, por exemplo. A única diferença é que em vez dos pés você terá que usar os dedos para dançar. O acessório tem preço médio de R$15,00 e é uma boa opção para quem não pode comprar um tapete especial e quer experimentar os principais jogos de dança do PlayStation. O Mini DDR que testamos foi gentilmente cedido pela Nick Games, loja especializada em videogames. Tel. (0xx11) 3313-3080.

Apesar do tamanho, o Mini DDR tem a mesma "cara" dos grandes tapetes

Tekken 4

Depois do lançamento de Tekken Tag para PlayStation 2, muitos gamemaníacos acharam que esta versão seria a continuação de Tekken 3, título lançado para PS1. Mero engano. A Namco resolveu trabalhar numa nova versão de pancadaria e surpreendeu com as novidades. Tekken 4 já está sendo desenvolvido e vai arrassar os atuais jogos de luta. Baseado no visual da versão Tag, o jogo traz novos personagens e movimentos ainda mais realistas. A principal novidade será a perspectiva 3D, que mostra de forma mais natural os lutadores, cenários e objetos na tela. Tudo será muito bem calculado e simulado, um fato inédito num título de luta. Além disso, os lutadores veteranos, que já eram encontrados nos Tekkens anteriores, terão novos golpes. A idéia da produtora é criar uma jogabilidade inovadora, o que vai diferenciar este título de seus antecessores. Tekken 4 será exclusivo para PS2 e promete mostrar as caras no segundo semestre de 2001.

PlayStation 2

é na CAMARA GAMES

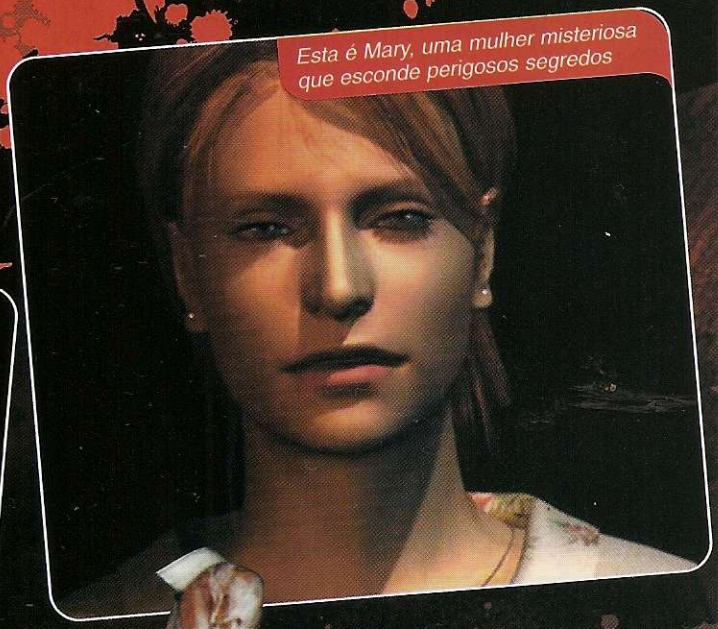
A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Silent Hill 2

Se você é corajoso, chegou a hora de enfrentar um desafio cheio de terror: a seqüência de Silent Hill


Esta é Mary, uma mulher misteriosa que esconde perigosos segredos

Conforme o seu avanço, vários personagens entram em cena

Seu coração vai disparar e as batidas poderão ser sentidas no controle. Depois do sucesso de Silent Hill, a Konami decidiu apostar alto e já está trabalhando em uma nova versão do jogo. Baseado no mesmo enredo da história original, Silent Hill 2 será exclusivo para PlayStation 2 e promete trazer uma série de inovações nos gráficos e uma trilha sonora assustadora. Tudo isso com cenários escuros, inimigos sobrenaturais, quebra-cabeças do além e gritos aterrorizantes do começo ao fim.

Enredo misterioso

A história é parecida com a do primeiro Silent Hill e, conforme o game vai se desenrolando, muitos dos enigmas deixados sem resposta na primeira versão são explicados. O jogo começa após o incidente sobrenatural do primeiro Silent Hill. Só que desta vez, você assume o papel de James Sanderland, um homem extremamente triste e que vive angustiado desde a morte de sua esposa, há três anos. Os estranhos acontecimentos têm início quando James recebe uma carta de amor de sua esposa marcando um encontro em Silent Hill, a mesma cidade abandonada do primeiro episódio do jogo.

Intrigado e sem saber o que está acontecendo, o herói parte para a estranha cidade, seguindo todas as intruções da carta. Ele

PRIMEIRA HISTÓRIA

Na primeira versão do jogo, você assume o papel de Harry Mason, um homem que decide passar as férias em Silent Hill, junto com sua filha Cheryl. Durante a viagem, Harry se assusta com um vulto na estrada e bate o carro. Depois de ficar um bom tempo inconciente, ele acorda e percebe que sua querida Cheryl desapareceu. É neste ponto que começa a trama. Harry tem de encontrar a menina e enfrentar os fenômenos paranormais da cidade amaldiçoada.

...mem é James Sanderland, um homem ... por causa da morte da esposa

A Konami fez cenários bastante realistas

Esta enfermeira assustadora está pronta para fazer picadinho de você

JOGOS DE TERROR

Confira a lista dos games de ação mais sangrentos para PlayStation 1:

Título	Produtora
Galerians	Crave
Nightmare Creatures	Sony
Nightmare Creatures 2	Sony
Resident Evil	Capcom
Resident Evil: Directors Cut	Capcom
Resident Evil 2	Capcom
Resident Evil 3: Nemesis	Capcom
Resident Evil: Survivor	Capcom
Silent Hill	Konami
Parasite Eve	Square
Parasite Eve 2	Square

realmente encontra uma pessoa no local marcado, mas não sua esposa. Na verdade, trata-se de Mary, uma mulher muito parecida com sua amada. E é justamente neste encontro que começam os mistérios de sua perigosa aventura.

Adrenalina e terror

A ação de passa em terceira pessoa com movimentos realistas e cheios de detalhes. Quando o personagem caminha, a câmera acompanha todos seus os passos, inclusive os giros e mudanças rápidas de ângulos. Esse tipo de movimentação é exclusivo e parece muito com o de Oni, título de aventura disponível para PS2.

A grande novidade de SH2 é o novo clima de suspense. A cidade foi totalmente coberta por uma nuvem branca. As casas e construções são escuras e guardam um terrível segredo: parece que todos os antigos moradores foram mortos e queimados. O motivo certamente será explicado durante essa fantástica aventura.

Para enxergar os objetos e inimigos, James tem uma laterna adaptada em seu peito. Portanto, o seu campo de visão fica restrito ao foco da lanterna. Se de dia já é assim, imagine à noite, quando não dá para identificar os objetos e vultos que estão em sua volta.

Além do visual pré-renderizado, a trilha sonora e a sensibilidade do controle Dual Shock 2 prometem garantir o clima de suspense. Quando o seu herói fica apavorado, por exemplo, o coração começa a bater mais forte e o controle vibra acompanhando o ritmo cardíaco do personagem. Isso com certeza vai deixar muitos gamemaníacos apavorados e fazê-lo pular da poltrona em alguns momentos. O lançamento oficial de Sillent Hill 2 está previsto para o segundo semestre.

A cidade de Silent Hill foi coberta por uma nuvem branca

Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma PS2

PlayStation 2

Sem limites na pirataria

Novas formas de rodar jogos piratas no PS2 já estão disponíveis. Mas é preciso ter cuidado, pois a pirataria pode acabar com o seu console

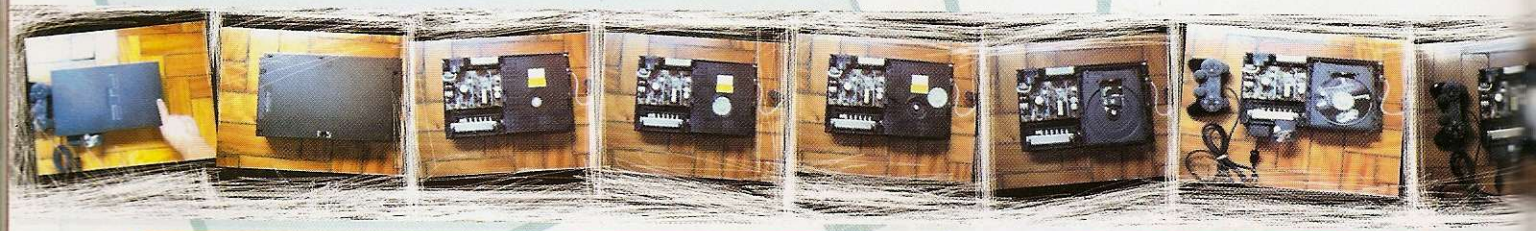
Lembre-se que as lojas que fazem o destravamento oferecem uma garantia curta, e caso o console apresente falhas no futuro, você terá de ficar com o "mico"

Para carregar jogos piratas no PS2 americano é usado um GameShark 2

Veja a parte inferior do console com o mod-chip instalado

Depois de destravar o PS2 com chips especias, o mercado ilegal de games avançou ainda mais sobre o superconsole. Agora conseguiram modificar a versão do aparelho sem a instalação de componentes. A Sony bem que tentou proteger o console contra a pirataria, mas primeiro os técnicos da China conseguiram destravar o aparelho através de um chip especial (veja reportagem na edição número 26 da Dicas & Truques para PlayStation). Esse modchip (nome do chip Chinês) permite destravar os consoles americano, japonês ou europeu. Até agora, esse era o único meio disponível para rodar jogos piratas no PS2.

O impressionante é que descobriram um método mais simples e que não requer a instalação de nenhum chip na placa principal do videogame. Além disso, os modelos americanos que são destravados podem rodar também os títulos do PS1, fato que não acontecia no PS2 japonês, mesmo destravado. Por isso entrevistamos mais uma vez Roberto Pak, um especialista no assunto e que já fez essas alterações no superconsole. Veja o que ele tem a dizer sobre essas novas técnicas, e confira se vale a pena correr o risco de destravar seu console.



Os riscos da pirataria no PS2

O alto custo dos jogos originais no mercado brasileiro e a ausência da Sony no Brasil, tornaram o PlayStation o console com mais jogos piratiados. Infelizmente, como a Sony ainda não entrou no Brasil para vender jogos originais a preços mais acessíveis, o PS2 parece que terá o mesmo futuro do primeiro console. Entretanto, ao destravar um aparelho é preciso ter muito cuidado.

A instalação do chip acaba com a garantia (que não vale muito, pois a Sony não está no Brasil) e na maioria dos casos diminui a vida útil do aparelho.

Além disso, várias lojas que destravam o PS2 não trabalham com notas fiscais. Isso significa que você não tem como provar que fez o serviço no local, caso ocorra alguma falha. Por isso, é bom se informar sobre as lojas antes de entregar o seu console a algum técnico de "mentirinha".

>> Destravando um PS2

PlayStation – Existe alguma forma de rodar jogos piratas no PS2 sem a instalação do mod-chip?
Roberto Pak * – Sim, é possível rodar jogos alternativos sem instalar o mod-chip. Para isso, é necessário abrir o console e retirar as peças que prendem a parte superior do CD (bandeja, base circular com imã e o protetor). Depois disso, basta ligar o aparelho com o Disc Utilities, segurar o botão Reset por alguns segundos e, quando o sistema estiver carregado, troque o CD pelo do jogo.

PlayStation – Mas deixar o console aberto não é muito arriscado ?
Roberto Pak – Sim. Esse procedimento nada comum pode danificar o aparelho e provocar outros problemas. No momento da troca do CD de iniciação pelo CD do jogo, o canhão de laser continua disparando luz por alguns instantes. Se esse laser atingir diretamente os olhos, poderá cegar ou trazer alguma complicação. Esse método é mais perigoso e menos recomendado. Principalmente para as crianças.

PlayStation – Então, qual é a forma mais segura para rodar games alternativos?
Roberto Pak – A melhor forma é instalar o mod-chip. Não há nenhum risco aos olhos, pois o canhão de laser estará sempre protegido pelas peças de segurança e a carcaça do console. A troca dos CDs acontece externamente, quando a gaveta se abre após carregar o sistema.

PlayStation – Qual a principal função do mod-chip quando o console está em funcionamento?
Roberto Pak – A função do chip é muito simples. Ele faz praticamente o mesmo processo para "enganar" o sistema sem o chip. A diferença é que o PS2 ejeta o CD do sistema no momento certo para que o jogo alternativo seja carregado. Esse método é muito mais prático e seguro.

PlayStation – Os modelos americanos já podem ser destravados?
Roberto Pak – A maioria. Todas as versões do PS2 americano já estão sendo destravadas sem nenhum problema. O método é muito parecido com a versão japonesa, porém o modelo do mod-chip é diferente do console japonês diferente.

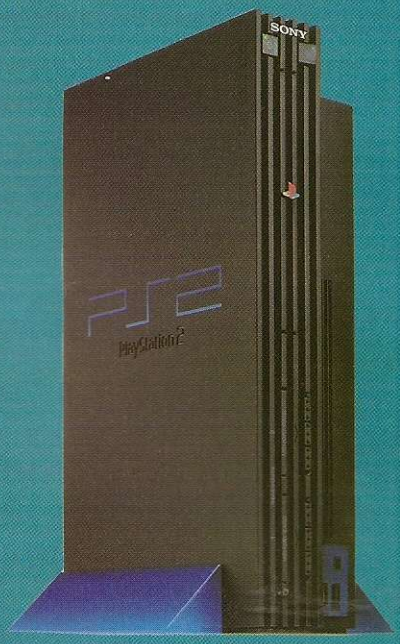
PlayStation – Quais os modelos do PS2 que não podem ser destravados?
Roberto Pak – Os modelos mais recentes precisam ser estudados porque apresentam proteções contra esse tipo de alteração. Os últimos consoles japoneses não podem ser destravados, principalmente os modelos da série SCPH 15003, que traz um sistema de trava totalmente novo.

PlayStation – Nesses modelos, que tipo de disco de iniciação é usado para carregar o sistema normal?
Roberto Pak – Pode ser usado o jogo original do Unreal Tournament ou o GameShark 2 1.3, acessório baseado em CD e memory card especial. Esse modelo é o mais recente e permite também carregar trapaças e truques do seu game favorito no PlayStation 2.

PlayStation – Com esse GameShark, os jogos piratas do PS1 também rodam normalmente?
Roberto Pak – Sim, os modelos americanos que eu consegui destravar, rodam todos os jogos da Sony, inclusive os títulos do PS1. Isso graças ao CD 2 do GameShark que funciona para trapacear os jogos do antigo console.

PlayStation – Quem tem o PS2 americano, além de pagar a instalação do chip, deverá comprar o GameShark?
Roberto Pak – Isso mesmo. A vantagem é que o GameShark permite rodar jogos do PS1 e PS2. Porém, o usuário pagará um preço por tudo isso. Contudo, em pouco tempo, o GameShark poderá ser copiado também, o que vai diminuir o custo total do destravamento.

PlayStation – Qual o preço do pacote completo para destravar o PS2?
Roberto Pak – Fazemos o serviço de instalação do chip por R$350,00 para o console americano e R$ 300,00 para o japonês. Vendemos separadamente o GameShark 2 1.3 original da InterAct por R$160,00. Quem não tiver esse acessório deverá comprar.



PlayStation – É possível deixar o console rodar todas as zonas de DVD?
Roberto Pak – Sim, mas por enquanto eu não faço esse trabalho. Para que isso aconteça, será necessário trocar o chip BIOS original por outro com as instruções de zona aberta. Segundo as informações na Internet, esse chip é originário de Alemanha e ainda está em fase de testes. Com essa alteração, o console poderá rodar os DVDs de todas as zonas.

PlayStation – Qual o preço médio dos jogos alternativos do PS2? Os títulos em DVD já foram copiados?
Roberto Pak – O jogos são vendidos a R$ 40,00, independentemente do título. Os games em DVD são copiados normalmente e gravados em CDs-R comuns. Isso acontece porque os dados são compactados antes da gravação e, com a ajuda de um programa auxiliar, o processador do PS2 faz o papel da descompactação.

** Roberto Pak é gerente da loja Games & Cia - Tel. (0xx11) 227-0009.*
A Revista Dicas & Truques para PlayStation não se responsabiliza pelos serviços oferecidos por esta loja.

PREVIEW

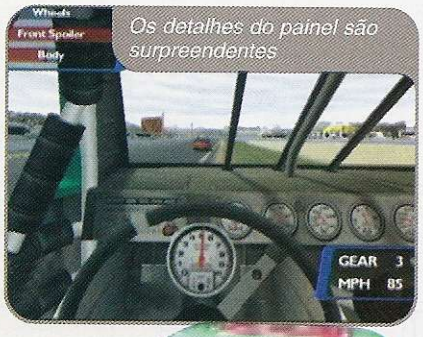
Não fique para trás. Confira agora os novos lançamentos para PlayStation 1 e 2 que você vai estar debulhando daqui a algum tempo. Tem games para todos os gostos e consoles

Nascar Heat

Aguarde a luz verde e acelere tudo neste jogo que promete ser o melhor simulador de Nascar da história

Os simuladores de Nascar sempre fizeram sucesso no mundo dos videogames. E foi apostando nesta fama que a produtora Hasbro começou a desenvolver Nascar Heat, um game que promete ser o melhor simulador de corridas de todos os tempos e que apresentará todas as equipes, pilotos e circuitos do campeonato de Nascar dos Estados Unidos.

Serão 23 carros simultâneos na pista, um verdadeiro recorde



Os detalhes do painel são surpreendentes

Segundo as informações exclusivas que obtivemos, o jogo vai arrasar. Você poderá competir com até 23 carros ao mesmo tempo na pista, um verdadeiro recorde para um simulador virtual. No total, estarão disponíveis 19 pistas com visual, escala e detalhes muito parecidos com os circuitos reais.

Na tela de seleção serão 26 pilotos oficiais do campeonato Nascar deste ano. O detalhe é que os carros controlados pelo computador terão as mesmas características e reações dos reais, tudo rodando a 60 quadros por segundo.

Também está confirmado que Nascar Heat terá vários modos de competição, entre os quais um para dois jogadores simultâneos. Isto sem mencionar as inúmeras câmeras exclusivas. Tem até uma que mostra o carro sem a carroceria. Mas é bom a Hasbro caprichar, pois até a data de seu lançamento (julho deste ano), a Sony já terá apresentado Gran Turismo 3, um jogo que promete "papar" qualquer simulador.

Uma câmera inédita do jogo mostra o carro sem a carroceria

Ficha Técnica

Produtor: Hasbro Interactive

Previsão de Lançamento: Junho - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.hasbro.com

Plataforma PS2

Klonoa 2: Lunatea's Veil

O gato super-herói está de volta com novos movimentos e habilidades

Este é Klonoa, um gato que tem habilidades de gente

Se você curtiu Rayman 2: The Last Ecape, vai gostar dessa novidade. A Namco está finalizando Klonoa 2: Lunatea's Veil, um game com estrutura e jogabilidade muito parecidas com as de Rayman. Nele, você vai assumir o papel de Klonoa, um gato que tem habilidades e poderes de um super-herói. Para quem não se lembra, Klonoa apareceu pela primeira vez nos videogames em um jogo de mesmo nome. A verdade é que a versão para PlayStation não conseguiu se destacar muito entre os games de aventura.

Agora, a produtora resolveu dar a volta por cima e está trabalhando pesado na segunda versão. Além do visual em 3D, a jogabilidade foi melhorada com a inclusão de mais movimentos, quebra-cabeças e inimigos. O jogo será lançado em julho, exclusivamente no Japão.

O super-herói terá novos movimentos e habilidades

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: Julho - Japão • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma PS2

Cart Fury

Um supersimulador chegará em breve com os carros e pilotos da Fórmula Indy

As explosões arrasam com gráficos superdetalhados

Muita adrenalina e velocidade. É isto que promete Cart Fury, o primeiro game a trazer os melhores pilotos de Fórmula Mundial. Isso mesmo, você vai voar baixo numa supermáquina a mais de 300 Km por hora. Segundo a Midway, reponsável pelo desenvolvimento do jogo, o título vai abusar dos recursos visuais do PS2, inclusive dos efeitos de iluminação.

Já nas primeiras imagens que conseguimos, você pode perceber a grande quantidade de detalhes colocados no game, como as marcas dos pneus no chão, batidas com explosões e a sombra nas pistas e veículos.

No total, estarão presentes 15 pilotos oficiais com as respectivas equipes. Entre eles estão os brasileiros Christian Fittipaldi, Gil de Ferran e Tony Kanaan. Conforme o seu desempenho no campeonato, seu piloto recebe uma quantia em dinheiro que será muito útil na manutenção e a compra de novas peças para o carro. Cart Fury deve ser lançado ainda no primeiro semestre.

Três pilotos brasileiros estarão presentes

Ficha Técnica

Produtor: Midway

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.midway.com

Plataforma PS2

Hoshigami: Ruining Blue Earth

Neste RPG diferente, os combates são mais realistas e divertidos

Este game é uma mistura de estratégia e RPG

Uma mistura de estratégia e RPG. Assim será Hoshigami: Ruining Blue Earth, um game com jogabilidade diferente e que promete chamar a atenção dos gamemaníacos. Com uma estrutura muito parecida com a de Final Fantasy Tactics, da Square, o jogo traz vários personagens medievais que devem explorar diferentes partes do mundo em busca de conhecimentos, armas e tesouros.

Sua missão é comandar um guerreiro medieval que luta para garantir a paz entre os povos. Ao contrário do que acontece na maior parte dos RPGs, neste jogo seu herói enfrenta inimigos em combates mais realistas, sem aqueles poderes e truques especiais que são selecionados conforme a ordem dos jogadores. Desta forma, você terá que enfrentar os adversários exatamente como em um jogo de luta comum. Qualquer falha nos comandos será o fim da sua jornada. Hoshigami: Ruining Blue Earth deve ser lançado ainda este semestre, no Japão.

As lutas são mais realistas, sem poderes e truques

Ficha Técnica **Produtor:** Atlus Software

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** RPG

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.atlus.com

Plataforma PS1

EVE The Fatal Attraction

Nesta aventura, belas mulheres atrapalham sua concentração

Lindas garotas e gráficos animais são os destaques desse novo lançamento

Criar um game com garotas sensuais e que se pareça com um desenho animado. Essa é a idéia da produtora japonesa Himeya Soft para seu próximo lançamento, o game The Fatal Attraction. O jogo será exclusivo para PlayStation e aproveitará muito bem o potencial e tecnologia do console. Nas poucas imagens que conseguimos, os gráficos arrasam com animações de tirar o fôlego. Você vai assumir o papel de um detetive que deverá investigar os estranhos acontecimentos de uma cidade futurista. Para ajudar em seu trabalho (ou atrapalhar sua concentração), belas mulheres aparecem com pistas importantes. Algumas das gatas prometem aparecer nuas. A ação passará em terceira pessoa e o visual promete ser muito parecido com o de Fear Effect 2 Retro Helix. EVE The Fatal Attraction chegará às lojas ainda no primeiro semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** Himeya Soft

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** shop.himeya.com

Plataforma PS1

Time Crisis: Project Titan

A continuação de Time Crisis será mais uma boa opção para quem curte os jogos de tiro

Essa versão será exclusiva para o PS1

Os gráficos são mais detalhados que os dos outros Time Crisis

Prepare sua arma. A seqüência de Time Crisis já está sendo produzida e muito em breve estará na sua casa. Batizado de Time Crisis: Project Titan, esta versão não será uma conversão dos arcades (como aconteceu com seus antecessores) e sim um game exclusivo para PlayStation. Isso significa mais jogabilidade e melhores gráficos, já que o jogo será totalmente dedicado ao PS.

O game terá mais tiros, explosões e um visual muito mais detalhado. Além disso, será compatível com os pedais dos principais modelos de pistolas. A vantagem é que o pedal permite carregar a arma sem parar de atirar e ainda ativa o uso de tiros auxiliares. Segundo a Namco, o novo Time Crisis vai detonar no PlayStation 1 em junho deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: Junho - Estados Unidos • **Tipo:** Acão

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma PS1

Super Robot Wars Alpha Gaiden

Não perca essa batalha explosiva com os melhores robôs do universo

O jogo terá a mesma estrutura de Megaman

Os ataques dos chefões serão aleatórios e cheios de surpresas

O enredo não é muito original, mas o estilo que a japonesa Bampresto está trabalhando chama muito a atenção. Ainda em fase de desenvolvimento, Super Robot Wars Alpha Gaiden será uma mistura muito louca de estratégia e ação em terceira pessoa. Apesar de não trazer gráficos 3D, este game mistura o estilo de Metal Slug e do clássico Megaman, com seu personagem se movimentando em um único plano no sentido da esquerda para a direita.

A diferença é que os combates, principalmente os duelos com os chefões, são muito estratégicos. O robô que você controla tem vários equipamentos de ataque e defesa que deverão ser usados conforme a situação. Assim, não existe uma regra para atacar e defender. Você deve agir de acordo com a reação adversária, que não seguirá nenhuma ordem pré-determinada. Aguarde este primeiro semestre para conferir uma superguerra entre robôs.

Ficha Técnica

Produtor: Bampresto

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** Estratégia

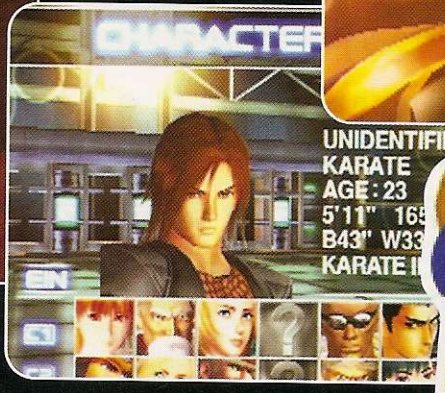
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.banpresto.co.jp

Plataforma PS1

Dead Or Ali

O novo Dead Or Alive traz uma jogabilidade inédita com gráficos arrasadores e está cheio de belas lutadoras sensuais

No total são 12 lutadores disponíveis na tela de seleção



Esta versão abusa dos efeitos de luz e sombra do console

Algumas lutadoras comemoram com poses sensuais e provocantes

O reinado de Tekken Tag está com os dias contados. Produzido pela japonesa Tecmo, a seqüência de Dead Or Alive chegou para PS2 com novos personagens, mais golpes e um visual muito realista. Esse game de luta mostrou as caras pela primeira vez no PS1 e não se destacou muito entre os jogos do gênero. Agora, a nova versão traz vários modos de combate – inclusive uma disputa com times de lutadores que você mesmo escolhe. E tudo isso com o poderoso visual do PS2, que permite abusar da velocidade e dos efeitos luminosos. Com todos esses ingredientes e a nova jogabilidade, Dead Or Alive 2 encara de igual para igual o atual Tekken da Namco.

Controles

■	Especial
▲	Soco
●	Chute
✖	■ + ▲
R1, R2	■ + ▲ + ●
Start	Pausa/Opções

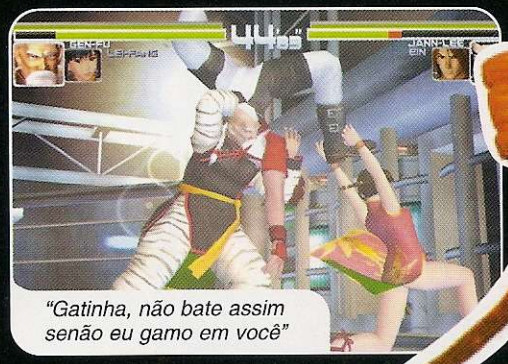
Dois contra um

Ao todo são 12 lutadores, cada um com estilo e ginga diferentes. E assim como Tekken, Dead Or Alive não apresenta golpes especiais como bolas de fogo e raios congelantes. Neste combate, vence quem for mais rápido nos comandos e esquivas.

Existem sete modos de luta. O que mais chama a atenção é o Team Battle, no qual você monta equipes de um a cinco lutadores para enfrentar o time adversário. Quando um lutador é derrotado, o seguinte assume seu lugar e entra na briga. Já o Battle Tag é uma disputa entre duplas na qual é possível alternar entre os dois lutadores. Ao contrário do que acontece em Takken Tag, quando um dos personagens é debulhado, o próximo

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

ve 2



"Gatinha, não bate assim senão eu gamo em você"

OS MELHORES COMBOS

AYANE
1 – ←+■+●+▲, defesa, ↓+▲, ▲, ▲, →+▲, ▲
2 – ←+■+●+←+▲, defesa, ▲, ▲, →+▲, defesa, ■+●
3 – ←, →+■+↑+▲, defesa, ↖+▲, defesa, ↖+▲, defesa, ▲, ▲, →+▲, defesa, ■+●

BASS
1 – ↘, ↘+▲, ▲+●, →+●, ▲
2 – ↘+▲, ←+▲, ▲, →+●
3 – →+▲, ↘+▲, ↘, ↘+▲, ▲+●, →+●, ▲

EIN
1 – ↘, ↘+●, ↘+▲, ▲, ▲, →+▲
2 – ↘, ↘+●, ←+■+●, defesa, ↙+●, →+▲, ●
3 – Abaixe+●, →+▲, ▲, ▲, →+▲, ●

GEN FU
1 – ↓+▲+●, →+●, ↙, →+▲
2 – ↓+▲+●, →+▲, ▲, ▲+●
3 – ↓, ↘, →+■+▲, ←+▲+●, ↑+▲, ↑+▲, ✖, ▲, ▲+●

HAYABUSA
1 – Abaixe+■+●, ▲, ▲, ←+▲, FC, ←+●+●, ●
2 – ↓, ↘, →+●, ↑+▲, FC, ←+●, ●, ●
3 – ←, ↙, ↓, ↘, →+■+▲, ↓, ↘, →+▲, ↑+▲, ✖, ←+●, ←, ↙, ↓, ↘, →+●, ●

HELENA
1 – Defesa, ▲+●, ←+▲, ▲
2 – Defesa, ▲+●, ▲, ▲←+▲, ▲
3 – ✖+↓+▲+●, ▲, ▲, ↓+▲+●, ▲, ▲, ↖+●, defesa, ▲, ▲, ←+▲, ▲, ▲

JANN LEE
1 – →+■+▲, →+■+●
2 – →+■+▲, ↓, ↘, →+▲
3 – →, ↑+■, →+■+●

KASUMI
1 – (←, ↗+■ ou ←, ↘+■), ▲, ▲, ▲, ▲, →, →+▲, ↘, ↘+●, ▲, ▲, →+▲, ●, ↓+●
2 – (←, ↗+■ ou ←, ↘+■), ▲, ▲, ▲, →, →+▲, ▲, →, →, ↘, ↘+●, ▲, ▲, →+▲, ●, ↓+●
3 – ←, →+■, ↘+■+●, ▲, ▲, →+▲, ●, ↓+●

LEI FANG
1 – →, →+●, ↘+▲, ●, ●, ↓+●
2 – ▲+●, ▲, ↘+▲, ▲+●
3 – ←, →+■, ↘+▲, ↘+▲, ↑+●, ↘+▲, ▲, ●, ●

LEON
1 – ↓, ↙, ←+▲, ↘+▲, ▲, ✖, ●
2 – ↓, ↙, ←+▲, →+●, ▲, ✖, ●
3 – Abaixe, ●, ↘+▲, ▲, →+▲, ●

TINA
1 – ↗+▲, ●, →, →+▲, ▲, ●
2 – →+●, ↗+●, →+●, ▲
3 – ■+●, →, →+▲, ▲, ●

ZACK
1 – ↘, ↘+●, ↘, ↘+●, ↘, ↘+●, ●
2 – ↘, ↘+●, ↘, ↘+●, ▲, ●, ●
3 – →, →+↘, ↘+●, ▲, ▲, →+▲, ▲

entra em cena imediatamente. Desta **forma**, você não precisa se preocupar em **trocar** o lutador caso ele esteja com baixa **energia**. Outra novidade é que quando seu lutador estiver disparando golpes no adversário, você pode alternar para o segundo personagem. Isto fará com que, por alguns segundos (até que o primeiro lutador deixe a tela), os dois lutadores ataquem o adversário ao mesmo tempo. Escolha agora seu guerreiro e entre nessa onda com os supercombos que separamos.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Tecmo • **NA INTERNET:** www.tecmoinc.com

Ponto Forte: Movimentação muito realista, variedade de golpes e opção de batalha com times.

Ponto Fraco: Alguns modos apresentam poucos cenários de batalha.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **8,5**

Top Gear Dare Devil

Este supersimulador traz alto realismo com ruas e avenidas baseadas em cidades reais

Você corre em quatro cidades diferentes

As ruas e avenidas são fiéis às de verdade

São várias câmeras, inclusive uma com visão em primeira pessoa

Esqueça os carros turbinados e circuitos oficiais de automobilismo. Chegou a hora de correr em uma cidade de verdade. Produzido pela Kemco, Top Gear Dare Devil foi desenvolvido exclusivamente para PlayStation 2 e traz uma aventura maluca sobre quatro rodas. Você assume o volante de um carro clássico e deve recolher um determinado número de moedas. Portanto, não é uma competição e sim uma divertida corrida contra o tempo.

Cidades reais

O jogo tem 27 fases diferentes localizadas em quatro cidades: Roma (Itália), São Francisco (Estados Unidos), Tokio (Japão) e Londres (Inglaterra). Infelizmente, nenhuma cidade brasileira foi inclusa. No entanto, os detalhes de cada metrópole, como praças, ruas e lojas são extremamente fiéis aos originais. Para conseguir este efeito, a equipe produtora digitalizou as principais ruas das cidades e adaptou para o jogo.

Você controla um dos carros clássicos disponíveis. No início, o único veículo para jogar é o BMW Romi-setta, um carro muito pequeno (comporta somente duas pessoas) que chegou ao Brasil no final da década de 50. Conforme o seu desempenho no jogo, outros carros europeus entram em cena, inclusive um modelo muito antigo da BMW, semelhante ao carro do Mr. Been e ao New Beattle. O seu objetivo é recolher uma certa

Controles

■	Freio
▲	Marcha a ré
●	Freio de mão
✖	Acelerador
R1	Tipo da Câmera
L1, L2	Ângulo da Câmera
Start	Pause/Opções

Dicas essenciais

Pular de fase – Aperte rapidamente os botões direcionais ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, → durante o jogo. A tela de status (Mission Completed) será exibida exatamente como se você tivesse concluído todos os objetivos da missão, inclusive a coleta das moedas de ouro. Uma nova missão será apresentada.

Tempo extendido e continues ilimitados
Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ←, ↓, →. Se você usar estes comandos corretamente, o tempo da missão será aumentado para mais de 80 mil segundos. Agora não tem mais desculpa para não concluir a fase.

Recolha as moedas – O seu objetivo básico é recolher um determinado número de moedas para completar a missão. Em cada missão, as moedas estão espalhadas em pontos estratégicos como em cantos da pista e dentro de construções. Para facilitar, consulte sempre o mapa. Os pontos amarelos são as moedas, e os azuis os itens especiais (turbo, manutenção ou tempo)

Ponto de partida – Quando você recolher a quantidade mínima de moedas para passar a fase, vá para o ponto de partida do game, antes que o tempo acabe. Acompanhe a origem da luz verde do mapa para tomar o melhor caminho.

Cuidado com o trânsito – Mesmo

ganhando pontos adicionais, evite bater nos veículos que trafegam pela cidade. O tempo é muito curto e você deve recolher as moedas para liberar a próxima fase.

Relógio – Sempre que você ver um relógio em seu caminho, passe com o carro sobre ele. Esse item aumenta o seu tempo e é essencial em todas as fases do jogo.

Carros secretos – Adicionar alguns carros secretos à sua garagem é muito fácil. Basta recolher todas as moedas da missão, mesmo que elas superem o número mínimo pedido. Quando a missão for completada, um novo carro será adicionado à sua garagem para você pilotar.

Turbo – O item Turbo tem a forma de uma cápsula e está localizado em diferentes pontos da cidade. Ele é muito útil, pois dobra temporariamente a velocidade do seu veículo, o que o ajuda a economizar tempo.

Para ganhar tempo, recolha todos os relógios que encontrar

As animações iniciais são muito realistas

quantidade de moedas que estão espalhadas pela cidade. Mas é preciso ser rápido, pois o tempo é curto. Depois que seu veículo coletar todas as moedas, você deverá voltar para o ponto de partida. Além das moedas, no caminho você encontrará itens especiais, como relógios que aumentam o tempo e o turbo para maximizar a velocidade. Agora é só acelerar com essas dicas exclusivas e conferir o final do jogo sem muito esforço.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Kemco • NA INTERNET: www.top-gear.com

Ponto Forte: As ruas são fiéis às das cidades reais e os gráficos arrasam.

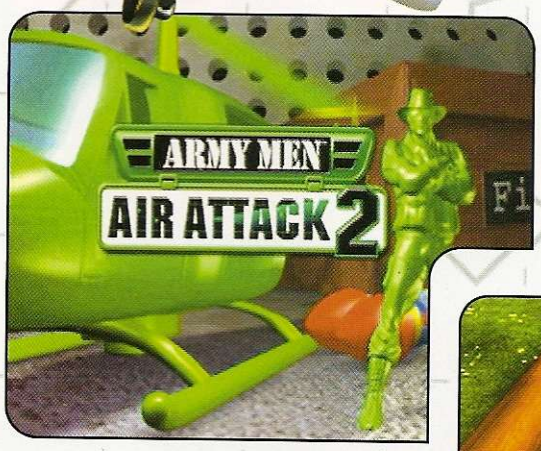
Ponto Fraco: A simulação dos carros é fraca e o veículo não amassa após as batidas.

Diversão: 9,5

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **9,0**

Air



Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

A série Army Men é sem dúvida o maior sucesso da 3DO. O motivo para isto é muito simples: os jogos abordam uma guerra entre soldados de brinquedos, o que faz deles uma ótima alternativa para gamemaníacos de todas as idades. Para a alegria dos fãs, a 3DO acaba de lançar Army Men: Air Attack 2, o mais novo integrante da série. Neste game, você controla um helicóptero de brinquedo que deve fazer de tudo para eliminar o exército dos soldados marrons.

Ao todo são 22 missões, cada uma com um objetivo diferente

Nuvens de brinquedo

Desta vez, o personagem Sarge (aquele soldadinho verde dos outros jogos da série) não é a estrela principal. Você assume o papel de Blade, o comandante do esquadrão Alpha Wolf do exército verde, e, além de controlar o piloto, deve escolher um dos cinco co-pilotos disponíveis. Entre eles está o famoso Sarge, que neste game recebeu um papel de coadjuvante.

O enredo segue a mesma linha dos outros Army Mens. O general Plastro – o líder dos soldados marrons – criou um plano muito perigoso e quer acabar de uma vez por todas com o esquadrão aéreo do exército verde. Mas para isto, é preciso que ele elimine o capitão Blade, justamente o seu personagem. O título traz 22 fases e algumas missões especiais para dois

Controles

■	Freio
✖	Acelerador
R1	Andar para direita
L1	Andar para esquerda
L2	Ativa/Desativa Mapa
R2	Pousar/Decolar
Start	Pausa/Opções

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Army Men: Attack 2

Detone esta nova aventura dos soldados de brinquedo que está mais divertida, cheia de novos veículos e com visual de primeira

Apesar de ser uma guerra de brinquedos, o jogo parece uma batalha de verdade

Uma de suas tarefas é recolher soldados em bases como esta

Em vez de Sarge, você controla Blade, o piloto do helicóptero

jogadores simultâneos. A aventura conta com quatro helicópteros diferentes, cada um indicado para uma missão diferente.

Army Men: Air Attack 2 é simples e tem boa jogabilidade. As fases são pequenas, porém você terá trabalho para concluir cada missão. Entre suas tarefas estão a coleta de materiais, a defesa das construções, a destruição de bases e uma série de outros serviços de guerra. Para facilitar sua vida, debulhamos a seguir todas as fases do game e apresentamos as dicas mais importantes para você detonar esta aventura de olhos fechados.

BRINQUEDOS NO CÉU

Aproveite essa fase para treinar o arremesso de objetos

MISSÃO 1: PLASTIC IS POWER
Objetivo: Destruir a base inimiga e recolher todo o plástico disponível

Siga o mapa. O ponto vermelho representa seu objetivo. Use a metralhadora para acabar com os soldados, a arma do helicóptero para os alvos móveis e a arma do co-piloto para detonar as torres e contruções inimigas. Aproveite essa fase para treinar e arremessar objetos sobre as bases e tanques adversários. No meio do caminho, você verá uma base do seu exército (o ponto verde), onde pode recolher alguns itens. Vá até o final do caminho, detone os prédios e recolha os plásticos. Retorne ao ponto inicial e esteja preparado, pois os soldados marrons não vão facilitar.

MISSÃO 4: TOY-RRIFIC
Objetivo: Recolher as peças da nova arma e levá-las para a base

Detone os soldados e outros brinquedos. Siga para a área central do mapa e vá até a primeira peça da arma (basta conferir o ponto vermelho do mapa). Lá você encontra um braço de plástico. Detone o inimigo, vasculhe a área e encontre uma alavanca. Use o gancho do helicóptero para girar essa alavanca. Recolha o braço e retorne ao centro do mapa, onde está a base. Ao tentar chegar à próxima peça da arma, você verá que o caminho está interditado. Vá para a esquerda. No final do corredor, você verá outra alavanca. Use o gancho novamente. Recolha agora mais uma peça da nova arma e retorne ao centro do mapa. Para pegar a última peça, tome o caminho da direita, pois o outro está fechado. Detone o inimigo e recolha os olhos do boneco. Vá ao ponto vermelho da direita e vire a alavanca. Agora é só levar o novo brinquedo para o portal.

Pegue a grande pilha e coloque-a na base do foguete

MISSÃO 2: KEEP ON TRUCKIN'
Objetivo: Destruir os caminhões azuis e coletar o plástico

Siga pela esquerda e destrua o inimigo. Continue em frente, pegue o boné com o gancho, localizado na frente da cerca de madeira, e arremesse-o contra a cerca. Detone o inimigo usando a arma do co-piloto para os alvos fixos e a do helicóptero para os alvos móveis. Recolha o plástico deixado pelos caminhões azuis e siga o mapa. Pegue o caminho da direita e detone tudo o que se mexer. Quando você derrotar todos os inimigos, pegue a pilha que surge e coloque-a na base do foguete. Detone os prédios do inimigo e retorne para sua base.

Use a arma do co-piloto para destruir as torres e os prédios

MISSÃO 5: DOG EAT DOG
Objetivo: Destruir a fábrica e proteger a nova arma

Siga o mapa e proteja sua nova arma. Use a arma do co-piloto para detonar as torres que aparecem no caminho. Em seguida, destrua a fábrica do inimigo e retorne para a base. Mas cuidado, pois o caminho de volta não será nada fácil. Detone todos os inimigos e tome muito cuidado para não ser atingido. Pouse na base e prepare-se para a próxima fase.

Tome muito cuidado com as caixas explosivas

MISSÃO 3: WHERE'S WOODSTOCK
Objetivo: Resgatar o soldado Woodstock

Vire à esquerda e detone o primeiro grupo de soldados. Pegue um dos vasos que estão no meio do caminho e jogue sobre o próximo grupo de inimigos. Mais adiante, você encontrará o helicóptero de Woodstock tombado no chão. Destrua as construções inimigas usando os plásticos. Para isso, pegue os objetos com o gancho do helicóptero. Vá para o canto superior esquerdo do mapa e detone os soldados. Muito cuidado com a caixa com caveiras, pois ela pode explodir. Desça no heliporto (ponto vermelho) e recolha seu amigo. Pegue o disco roxo e retorne para a base. Durante o caminho de volta, jogue o disco sobre os cachorros. Pouse o helicóptero e aguarde a próxima fase.

Quando você recolher uma parede, prepare-se para se defender

MISSÃO 6: CIRCLE THE WAGONS
Objetivo: Consertar o muro do forte

Detone todos os inimigos e bonecas. As torres, por exemplo, são facilmente destruídas pela arma do co-piloto. O mapa mostra quatro pontos vermelhos, cada um representado por um pedaço que será usado na construção do muro do forte. Pegue todos eles e construa as paredes. Assim, que você pegar um dos pedaços, o inimigo atacará seu forte. Por isso, retorne o mais rápido possivel. Quando você acabar de montar as paredes, uma nova missão estará à sua espera.

O ponto vermelho mostra a base que está sendo atacada

MISSÃO 7: ROACH MOTEL
Objetivo: Proteger as bases aliadas

Nessa nova fase, você deve proteger três bases (elas são representadas pelos pontos verdes no mapa). O inimigo realiza ataques aleatórios a todas elas, sem seguir uma ordem fixa. Por isto, fique sempre atento aos pontos vermelhos do mapa, pois eles indicam a base que está sendo atacada no momento. Seja rápido e não permita que suas bases sejam destruídas pela ação adversária. Depois de algum tempo, os ataques serão encerrados e você designado para mais uma missão.

Espere o inimigo se aproximar com uma pilha e derrube-o

MISSÃO 8: UNDER CONSTRUCTION
Objetivo: Controlar o supertanque e levá-lo para o portal aliado

Para fazer com que o supertanque ande, é preciso carregá-lo com pilhas (elas são representadas pelos pontos amarelos). A melhor alternativa é esperar que o helicóptero inimigo se aproxime e detoná-lo antes que ele coloque as pilhas no supertanque e o leve para seu portal. Pegue a pilha que o helicóptero carregava e coloque-a no supertanque. Desta forma, fica mais fácil passar de fase e você não precisará perder tempo procurando as pilhas que estão espalhadas. Quando tiver tempo, procure munição e energia.

Proteja o supertanque, pois ele será útil para detonar a fábrica

MISSÃO 9: BULLDOZER BUZZ
Objetivo: Destruir a fábrica inimiga com a ajuda do supertanque

Assim como na Missão 5, você deve proteger a superarma que acompanha o helicóptero. O supertanque tem um poder de fogo muito grande, mas se você vacilar, ele será rapidamente destruído pelos inimigos. Continue avançando e destrua a fábrica que aparece no caminho (ela é representada pelo ponto vermelho). Fazendo isso, um novo portal será aberto. Atravessando esta passagem, você terá acesso à próxima fase do jogo.

Você deve destruir as torres e resgatar os soldados verdes

MISSÃO 10: BEAUTY AND THE BEAST
Objetivo: Recolher a boneca Vikki ou o soldado Sarge

Procure o rádio de comunicação, que fica na parte superior esquerda da região central do mapa. Quando você pegar o rádio, seus amigos entrarão em contato. Vá para um dos pontos vermelhos e encontre um heliporto. Destrua as torres inimigas e recolha os soldados verdes. Detone todos os inimigos para facilitar o seu pouso final. Feito isso, desça no heliporto da ilha e comemore.

Aqui, o seu objetivo é proteger cinco bases do exército aliado

MISSÃO 11: THE BEIGE BOMBER
Objetivo: Proteger todas as bases

Esta fase é muito parecida com a Missão 9. Nela, o seu objetivo é proteger as cinco bases do exército verde. Os pontos em vermelho no mapa indicam as bases que estão sendo atacadas. Quando encontrar uma base sob fogo, atire no avião que aparecer em seu caminho (ele é a aeronave do Barão, um amigo do líder inimigo). Você não poderá destruí-lo, já que trata-se de um inimigo invencível. No entanto, assim que levar o primeiro tiro, a aeronave fugirá.

A cabeça da boneca está em cima de um caminhão

MISSÃO 12: GETTING A-HEAD
Objetivo: Encontrar a cabeça da boneca

Siga em frente e detone o inimigo. Você vai encontrar sua base e uma estranha boneca sem cabeça. Sua missão é trazer a cabeça de volta para a pobre decapitada. Para conseguir isso, explore completamente a fase e detone o inimigo a qualquer custo. A cabeça da boneca está em um caminhão de areia na parte de cima do mapa. Destrua o caminhão, pegue a cabeça e volte para a boneca.

Detone a fábrica e entre no portal para abrir a nova missão

MISSÃO 13: FULL PLASTIC JACKET
Objetivo: Destruir a fábrica e atravessar o portal

Siga o mapa e destrua tudo o que se mover. Você será acompanhado por uma linda boneca decapitada (a mesma personagem da missão anterior). A diferença é que desta vez ela carrega a cabeça na mão direita. A boneca o ajudará, desde que você a proteja do fogo inimigo. No final do caminho, destrua a fábrica inimiga e entre no portal que aparece.

Para facilitar sua vida, destrua primeiro os prédios inimigos

MISSÃO 16: BATTER UP
Objetivo: Transporte mais uma arma até o portal

Selecione o co-piloto Hardcore e o helicóptero Chmook. Você deve escoltar uma nova arma (um helicóptero que leva um boneco) até um portal. Detone os prédios inimigos que aparecem. Desta forma, os únicos oponentes que darão trabalho nesta missão serão as aeronaves que saem de dentro dos portais. Destrua as caixas que estão fechando o seu caminho para que o helicóptero possa prosseguir. Tome muito cuidado com os inimigos, pois eles querem roubar o boneco e usá-lo como arma contra você.

Os pontos vermelhos do mapa devem ser detonados

MISSÃO 14: BUDSTIN'LOOSE
Objetivo: Destruir o radar inimigo

Para escapar da base, destrua a cerca de madeira. Explore o cenário e siga sempre em frente, acompanhando o mapa. Detone o inimigo até você encontrar a grande área do mapa (o retângulo grande). O objetivo da fase será exibido no mapa (veja o ponto vermelho). Acabe com os inimigos dessa área e com as garrafas que estão no caminho. Detone a base inimiga e o radar (o outro ponto vermelho). Vá para o próximo ponto destacado no mapa, pouse o helicóptero e prepare-se para a Missão 15.

Detone os geradores do exército marrom para liberar a passagem

MISSÃO 17: HIGH HEAT
Objetivo: Destruir a fábrica inimiga e atravessar o portal

Desta vez, escolha o co-piloto Woodstock e o segundo helicóptero, já que esta é a melhor dupla para detonar facilmente esta missão.
Vá para o canto direito inferior do mapa e destrua o prédio que funciona como um gerador de energia. Feito isso, uma passagem será aberta no canto superior esquerdo do mapa. Passando por ela você encontrará mais um gerador de energia. Adote o mesmo procedimento para que o caminho para o seu objetivo seja liberado. Vá até o ponto vermelho, acabe com a fábrica e siga para o portal. Pronto, a Missão 18 já está disponível.

MISSÃO 15: SCAVENGER HUNT
Objetivo: Encontrar as peças do novo helicóptero e levá-las para a base

Detone o inimigo, vá para o primeiro ponto vermelho do mapa e encontre uma das peças do helicóptero. Recolha a peça e retorne para a base. Explore a área onde foi encontrada a primeira peça (lá você encontrará uma válvula que fecha a água que atrapalha seu caminho). Siga em frente e recolha o soldado. Retorne para a base com essa peça e seja rápido, pois você terá que fazer o mesmo com as próximas duas peças. Os soldados só saem do seu helicóptero no final da fase, mas você deve recolhê-los logo, antes que eles sejam capturados pelos inimigos. A última peça plástica está em um local cercado e fechado por um caminhão. Desça no heliporto para que um dos soldados abaixe a caçamba do caminhão. Agora seu helicóptero pode passar por cima sem problemas. Detone as aeronaves inimigas e pegue a última parte do novo helicóptero. Retorne à base e pouse no heliporto.

Acompanhe o mapa e proteja as bases do seu exército

MISSÃO 20: TOXIS REVENGER
Objetivo: Proteger as bases.

Seja rápido e proteja as bases aliadas. Quando os inimigos pararem de atacar, avance e destrua as bases deles. Combine as armas disponíveis do seu helicóptero e atire o máximo que puder. Fique esperto com os soldados e tanques adversários, pois eles podem atacar qualquer ponto do mapa, inclusive as bases mais distantes de você. Assim que a base inimiga for destruída, a fase seguinte será liberada.

Você deve atirar nas torres e depois destruir as prisões

MISSÃO 18: MISSING IN ACTION
Objetivo: Resgate seu esquadrão do campo de prisioneiros

Destrua todos os prédios e torres inimigas, sempre tomando muito cuidado para não acertar seus soldados, que estão em prisões. Depois siga para os pontos em vermelho. Cada um deles indica uma prisão onde está um grupo de cinco soldados aliados. Após libertá-los, desça no heliporto e recolha os soldados verdes. Se o helicóptero estiver cheio, volte para sua base e descarregue os soldados excedentes. No canto superior esquerdo do mapa, estão os componentes do esquadrão Alpha Wolf. Tome muito cuidado, pois se um deles morrer este será o fim do jogo. Recolha todos, leve-os para sua base e aguarde a próxima missão.

MISSÃO 21: SAVING LT. BOMBSHELL
Objetivo: Libertar Lt. Bombshell

Detone todas as bonecas da fase para que a primeira porta seja aberta. Siga em frente e destrua os cães. Após detonar os bichos de pelúcia, a segunda porta se abrirá. Mais adiante, faça o mesmo com os carros e dinossauros. As portas restantes serão abertas. Vire à direita e encontre um corredor que leva a uma alavanca. Vire a alavanca e retorne. Destrua as torres e a grade que protege as pilhas. Tome muito cuidado para detonar apenas estes dois itens. Em seguida, jogue as dinamites sobre as pilhas. Quando elas forem destruídas, pouse no heliporto, resgate o soldado Bombshell e atravesse o portal.

Não destrua o prédio, somente a cerca e os inimigos marrons

MISSÃO 19: TRASH TAK
Objetivo: Transportar o soldado Sneak para a base inimiga

Logo no início da fase, vá até o heliporto e pegue o soldado Sneak. Assim que ele estiver no helicóptero, siga para a base do inimigo (ela é representada por um ponto vermelho). Detone tudo, exceto o prédio que está cercado, e deça no heliporto. Sneak entrará no prédio inimigo e roubará um helicóptero para seu exército. Volte para a base, detone todos os inimigos que aparecem e aguarde a chegada de Sneak.

MISSÃO 22: THERE CAN BE ONLY ONE
Objetivo: Destruir o Barão

Você está numa grande arena perto de um vulcão. Para conferir o grande final, seu helicóptero deve destruir o maldoso Barão, o braço direito do general Plastro. Ele controla um avião com seis asas e pretende detonar o seu veículo. Logo de cara, atire no avião o máximo que puder e fuja dos ataques adversários. Existem muitos caixotes espalhados que guardam munição e energia para seu helicóptero. Contudo, fique atento, pois alguns contém explosivos e outras surpresas. Quando o avião do Barão estiver andando lentamente, use o "Napalm" do co-piloto para detonar o chefão de uma vez por todas. Confira as animações do grande final e relaxe.

Ficha Técnica

PRODUTOR: 3DO • **NA INTERNET:** www.3do.com

Ponto Forte: Ótimo visual e missões inteligentes. É o melhor Army Men da série.

Ponto Fraco: Se você não gosta de jogos de aventura, irá destestar Air Attack 2.

Diversão: 9,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

9,0

Army Men
World War: Final Front

Nesse novo Army Men, você luta na terra, no ar e na água para derrotar de uma vez por todas o exército dos soldados marrons

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Mais um Army Men invadiu o seu PlayStation este mês. Depois de detonar em Air Attack 2 (que está na página 24), no qual você controla um super-helicóptero, a produtora 3DO produziu mais um game da série para os fanáticos pelo game. Army Men World War: Final Front é a melhor versão da série em terceira pessoa. São 15 fases animais, nas quais você controla vários veículos, como motos, tanques, jipes, submarinos e outros veículos. E tudo isso com excelente jogabilidade e adrenalina do começo ao fim.

A guerra continua

A ação acontece em terceira pessoa. Você assume o papel de um dos soldados de plástico do exército verde. Ao contrário dos outros jogos da série, seu personagem não tem nome e luta sozinho contra as forças do exército marrom que pretende dominar o mundo. Desta vez, eles estão mais fortes do que nunca e ameaçam todos os habitantes do planeta. Para vencer esses inimigos, seu soldado luta por terra, ar e água. Você usa várias armas, como baionetas, granadas e bazucas. Durante todo o tempo, existe um mapa que permite acompanhar a localização dos inimigos, aliados e objetos.

A maior parte da ação se passa em terra, porém existem fases em que seu herói deve combater inimigos aéreos e até saltar de pára-quedas. Cada fase apresenta uma lista de objetivos que você deve executar, como explodir armamentos, resgatar soldados, roubar veículos e planos inimigos.

Assim como todos os jogos da série Army Men, essa guerra acontece sem nenhuma gota de sangue, pois tudo é feito de plástico. Acompanhe agora o roteiro completo para você debulhar esse jogo do começo ao fim, com a melhor estratégia para vencer os poderosos inimigos de brinquedo.

Controles

■, ▲	Trocar arma
✖	Atirar
R1	Mirar/Ativar
R2	Abaixar
L1 + Direcional	Andar
L2 + Direcional	Desviar para os lados
Select	Mapa
Start	Pausar/Opções
R2 + ↓	Deitar
Analógicos	
Esquerdo	Movimentação

Use o canhão do tanque para derrubar os atiradores de elite

MISSÃO 1: STREET SWEEPER
Objetivo: Detonar os atiradores de elite do prédio na praça

Essa missão é a mais fácil do game. Não existem grandes dificuldades e quebra-cabeças e, para completar essa primeira parte, basta detonar os atiradores de elite que estão nas janelas do prédio da grande praça. Use os caixotes e sacos de areia (R2 + ↑/R2 + ↓) para se proteger dos soldados rivais e espere eles pararem de atirar. Quando isso acontecer, use ✖ e detone com todos eles. Siga sempre em frente e após derrotar quatro grupos de soldados, caminhe até a praça. Entre rapidamente no tanque e acabe com todos os adversários, inclusive os atiradores de alite. A dica é usar o canhão do próprio tanque para destruir os atiradores mais distantes. Só assim a próxima missão será liberada.

MISSÃO 4: CYCLE RUN
Objetivo: Encontrar uma entrada que leva à base inimiga

Você tem cinco minutos para pegar sua moto e encontrar a entrada da base inimiga. Acelere e detone os soldados (use R1 para subir a mira e R2 para descer). Quando encontrar a primeira ponte, diminua a velocidade e recolha a caixa com energia. Antes de chegar até a próxima ponte, você encontra um jipe. Detone-o com a bazuca e não atire muito ou o jipe explodirá ficando parado no meio do caminho. Após passar a terceira ponte, desvie das rochas que aparecem em sua frente. Detone mais alguns soldados e espere por mais pedras. Agora são quatro pedras para atrapalhar sua vida. Para escapar, desvie da seguinte forma: esquerda, esquerda, direita e esquerda. Agora detone o helicóptero e os últimos soldados.

Quando estiver no telhado, use os morteiros para explodir os tanques

MISSÃO 2: ROOFTOP BATTLE
Objetivo: Abrir caminho para suas tropas

Após cair no outro telhado, vire à esquerda e detone os soldados que se aproximam. Pegue o morteiro e as granadas. Vá para a ponta esquerda do telhado e use os morteiros para destruir o tanque que aparece. Pegue a passagem da esquerda e detone os inimigos. Continue em frente e caia no telhado vermelho. Vire à direita, atravesse para o outro lado e continue sempre em frente. Suba as escadas e vire à direita. Detone mais soldados e os tanques do lado esquerdo do prédio. Vá para o telhado da frente e faça o mesmo com os outros inimigos.

Vá até o ponto vermelho do mapa e encontre os explosivos

MISSÃO 5: CAVERN DESTRUCTION
Objetivo: Destruir o laboratório inimigo

Esconda-se atrás das pedras e não tenha pressa. Detone os soldados inimigos com muita calma, um de cada vez. Use L2 simultâneamente com os botões direcionais para desviar e escapar dos tiros dos oponentes. Após detonar o segundo grupo de inimigos, pegue munição e energia. Destrua os soldados e se aproxime do ponto vermelho do mapa. Nele você encontra uma caixa de explosivos. Vá para uma distância segura da caixa e, após a explosão, corra para o outro lado. Agora, entre no túnel que se abriu.

Use as caixas e tubos para se proteger dos tiros inimigos

MISSÃO 3: BUNKER ASSAULT
Objetivo: Encontrar os planos estratégicos do inimigo

Depois que a porta explodir, detone o inimigo atrás das caixas. Recolha a arma e siga sempre em frente, acompanhando o mapa. Quando encontrar alguns soldados rivais, esconda-se atrás dos caixotes ou dos tubos. Detone os inimigos somente quando eles pararem de atirar. Ande pelos corredores até chegar no refeitório. Pegue o caminho da esquerda e, no final do corredor, vire à direita. Mais adiante pegue a entrada da esquerda. Pronto, confira os planos do inimigo no quadro negro.

Seja rápido, pois aqui não tem como escapar dos tiros inimigos

MISSÃO 6: CASTLE ATTACK
Objetivo: Invadir o castelo do exército marrom

Faça a mesma estratégia da missão anterior. Esconda-se atrás de caixas e tenha muito cuidado, sem pressa para detonar o inimigo. Ao entrar no castelo, detone os soldados e vá para o jardim. No lado direito, você encontra uma porta aberta. Entre e fique esperto, pois em algumas salas não há onde se esconder. Siga o mapa até o ponto vermelho e acerte os adversários.

Atire no caminhão para dar um passeio de lancha

MISSÃO 7: RIVER OF DEATH
Objetivo: Encontrar a lancha de transporte

Corra no sentido oposto do ponto vermelho do mapa, sempre acompanhando as margens do rio. Você encontra um caminhão inimigo que transporta uma lancha. Detone o caminhão para que a lancha seja arremessada no rio. Suba nessa superlancha e detone o barco inimigo que aparece. Siga o rio em direção ao ponto vermelho e destrua tudo que se mexer e for de cor marrom. Atire nas minas e recolha os kits de energia. Para finalizar a fase, basta ir em direção ao ponto vermelho.

Use o canhão principal para destruir os veículos rivais

MISSÃO 8: TANK COMMAND
Objetivo: Encontrar as pirâmides

Está é a menor fase do jogo. Mas não pense que será fácil detonar mais essa missão. Será necessário muita paciência e precisão nos tiros para passar essa fase. Atravesse o deserto detonando todos os inimigos. Em alguns pontos estratégicos, é possível encontrar kits de energia e munição adicional. Não tenha pressa ou os inimigos irão mandar seu soldado para o além. Detone os tanques marrons com o supercanhão do seu próprio tanque. Os soldados são derrotados facilmente pela sua metralhadora, por isso dê tiros certeiros e não fique parado de bobeira.

Quando for atacado, procure uma parede para se proteger

Avance dois blocos, volte um, avance mais três e volte um

MISSÃO 9: TOMB RUNNER
Objetivo: Encontrar os planos inimigos na velha pirâmide

Passe rastejando sob as cabeças da serpente, pois elas cospem fogo. Continue avançando e faça o seguinte caminho: direita, direita, esquerda, esquerda contornando o pilar, esquerda, esquerda, direita e finalmente direita. Assim, o seu soldado não será esmagado por um bloco de concreto. Feito isso, corra e pule atrás das caixas e pedras para se proteger dos tiros inimigos. Após detonar os outros soldados, você encontra um quebra-cabeça. Quando você pisa sobre as pedras, os pilares acendem. Se esses pilares estiverem iluminados quando você passar entre eles, é morte certa. O segredo é andar sobre dois blocos e voltar um. Feito isso, ande sobre mais três e voltar um novamente. Depois de detonar os soldados, suba as escadas e prepare-se para um novo desafio.

Cada metralhadora tem um alcance diferente

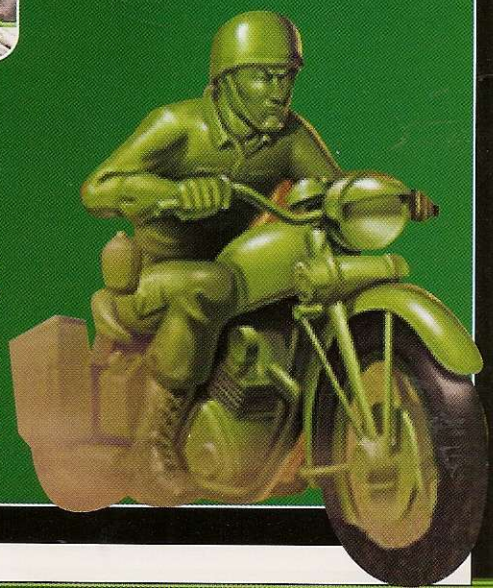
MISSÃO 10: NIGTH STRIKE
Objetivo: Sobreviver e encontrar os planos do inimigo

Você está dentro de um avião. Detone as areonaves inimigas utilizando os duas armas disponíveis: metralhadora superior e inferior. Essas armas devem ser usadas conforme a posição do inimigo na tela. Após pousar de pára-quedas na ilha, destrua os soldados usando a tática de se proteger atrás das pedras e pilares. Encontre os planos inimigos (quadro negro) e vá até o ponto vermelho do mapa. Proteja os outros soldados verdes que irão chegar de pára-quedas na ilha. Pegue a lancha e prepare-se.

Para completar a fase, destrua a antena de comunicação

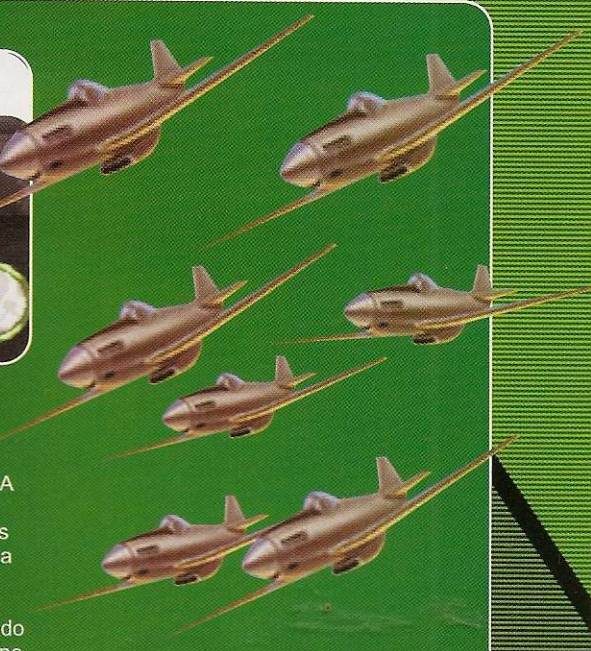
MISSÃO 11: HIT AND RUN
Objetivo: Detone a antena de comunicação

Detone os soldados inimigos e tome muito cuidado. Assim como você, eles também usam os caixotes para de proteger do seus ataques. Se você usar as granadas contra eles, não fique muito perto dos caixotes pois a granada pode voltar e explodir sobre seu personagem. Mais adiante, pegue a dinamite e detone a antena. Vá para a plataforma ao lado direito e assuma o volante do caminhão. Para se livrar dos inimigos, basta passar sem medo sobre eles.



Use a moto para detonar os jipes e o lançador de foguetes

Observe os movimentos dos oponentes antes de atacar



MISSÃO 12: CHAMELEON
Objetivo: Entrar secretamente na base inimiga e detonar os mísseis

Role sobre o plástico derretido no chão. Seu soldado vai ficar marrom, isso vai confundir alguns inimigos. Pegue a dinamite e selecione a segunda arma (baioneta), aquela que não atira. Vire 180 graus para a esquerda e fique bem próximo da grade. Contorne o prédio e derrube o soldado com a baioneta. Espere que o próximo soldado comece a andar e passe por trás dele, de forma desapercebida. Você encontra mais um inimigo, de costas para você, derrube-o. Agora você está em frente a mais dois soldados. Quando o mais próximo andar, corra encostado na parede para o lado esquerdo. Derrube os inimigos que protegem os três mísseis e coloque dinamite. Pegue uma moto, detone os jipes e o lançador de foguetes, pois fazem parte do seu objetivo.

MISSÃO 13: SECRET BASE
Objetivo: Recuperar o submarino verde

Detone os soldados que aparecem. A técnica é a mesma das fases anteriores, use as caixas, barris e outros objetos para se proteger dos tiros. Tenha paciência e aguarde os inimigos se posicionarem atrás das caixas. Detone todos os soldados da fase e tome cuidado para não ser atingido. Entre no submarino e acerte os marronzinhos que aparecem de surpresa pelas laterais.

Para explodir o submarino inimigo bastam três tiros certeiros

MISSÃO 14: SUB CHASE
Objetivo: Destruir o submarino inimigo

Siga o ponto vermelho, de forma alguma ele não deve sair do alcance do radar. Esse ponto é um supersubmarino inimigo, fique sempre atrás dele. Detone os canhões e submarinos que aparecem em seu caminho. Quando o ponto vermelho estiver perto de você, atire o máximo que puder antes que o inimigo possa acertá-lo. Se você vacilar, não haverá segunda chance. A dica é atirar o máximo que puder.

Pegue a bazuca e acerte a base do foguete

MISSÃO 15: ANCIENT MENACE
Objetivo: Destruir o armamento dos soldados marrons

Acerte o soldado que aparece na margem esquerda do rio e o barco, do lado direito. Surgem mais dois soldados à esquerda e um barco. Detone todos os inimigos e saia do submarino. Siga sempre em frente e pegue a lancha marrom. Pare o veículo perto da plataforma e saia. Entre na construção, destrua todos os guardas e pegue a bazuca. Destrua os canos de energia. Para isso, mire com a bazuca nas bolas azuis, na base do foguete. Parabéns soldado! Mais um conflito armado foi evitado e novamente o exército verde venceu a luta contra os malvados marronzinhos.

Ficha Técnica

PRODUTOR: 3DO • **NA INTERNET:** www.3do.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade. É a melhor versão de Army Men em terceira pessoa.

Ponto Fraco: Os gráficos poderiam ser melhores, com mais detalhes.

Diversão: 9,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

9,0

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 35.376 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO
ASSINANTE
Na compra de 4 edições de Dicas & Truques para PlayStation, receba a 5ª inteiramente GRÁTIS

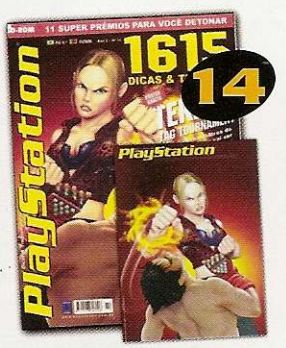
- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)

- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)

- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)

- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)



- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)

- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

Ao ligar informe Oferta 97

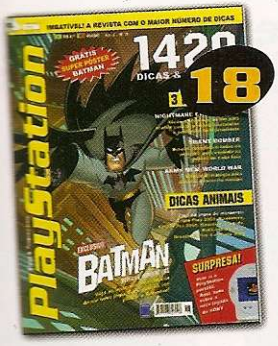
Ligue (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário

- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)

- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)

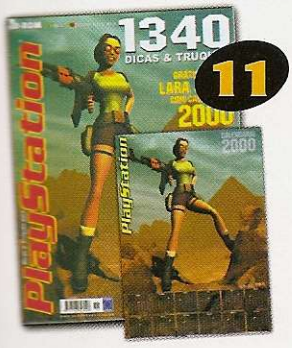


- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

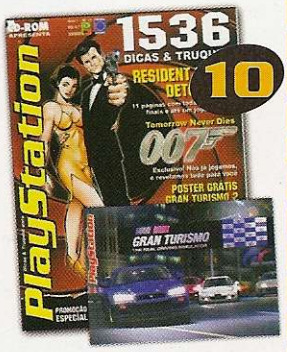
- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)



- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível



- Grátis Pôster Gran Turismo
- Resident Evil 3 (Detonado)

- Grátis Pôster Lara Croft
- Dark Stalkers 3

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)
☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ *número do cartão* ☐☐☐☐ *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: __/__/__
DDD: _____ Fone: _____ Data: __/__/__
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (0xx11) 3038-5050 - Fax: (0xx11) 3097-8583

Promoção válida de 05/05/2001 a 10/06/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

pedido por fax (0xx11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

South Park: Rally

Os garotinhos malcriados de South Park estão de volta em uma corrida diferente, mas com o mesmo humor dos desenhos

Os quatro diabinhos de South Park pisam fundo no game

Os pestinhas do desenho animado South Park são os astros deste divertido rally para PlayStation. Depois do game South Park, a Acclaim resolveu lançar uma versão diferente e com os mesmos personagens. Em South Park Rally, os diabinhos Cartman, Kyle, Stan e Kenny participam de uma corrida maluca. Além de competir com vários corredores lunáticos, você encara cenários cheio de obstáculos, veículos e armadilhas.

"Zoaram" com o cara

Ao todo são 31 personagens, todos baseados no desenho South Park, exibido no canal MTV da TV aberta. No início, apenas nove malucos estão disponíveis na tela de seleção para você jogar. A cada fase concluída, um personagem secreto é liberado. Além dos quatro pestinhas, você pode correr com Windy, o Chefe da Cozinha, o Oficial de Polícia, o Tio Jimbo e outros malucos, todos com traços fiéis ao desenho animado.

Cada personagem tem um veículo diferente, personalizado de acordo com as características do corredor. Durante a disputa, você recolhe itens especiais que permitem trapacear na corrida. Entre eles estão garotas falantes, bombas de fogo, pássaros, cachorros e outros bichos que podem ser arremessados nos adversários.

Vence quem completar primeiro todos os objetivos da corrida

Também é possível equipar temporariamente seu carrinho com turbo e foguete, que aumentam a velocidade do veículo. O mais engraçado é que existem itens secretos que atrapalham sua vida, como é o caso de um pacote bomba que mostra a foto de Sadan Russein (líder iraquiano que iniciou a

Controles

■	Freio de mão
●	Marcha a ré
✖	Acelerador
▲	Câmera
R1	Usar item
L1	Escolher item
R2	Arremesar item
Start	Pausa/Opções

Guerra do Golfo). Este item detona temporariamente com seu mapa e lista de objetivos durante a corrida.

A sua missão é completar a prova em primeiro lugar, com todos os objetivos finalizados. Para isso, é necessário passar sobre todos os checkpoints (os grandes quadrados numerados). Cada chekpoint tem um número diferente, que corresponde a um determinado objetivo. Portanto, o caminho a ser percorrido na corrida depende da ordem dos checkpoints e não do formato do circuito.

Nos estágios mais avançados, além de liderar a corrida, você deve resgatar alguns personagens e voltar para um determinado checkpoint antes dos outros participantes. Se o adversário recolher o personagem antes de você, um novo objetivo será imediatamente apresentado para o seu corredor. Vence a prova quem atingir o maior número de objetivos no menor tempo.

Se você já adquiriu o South Park Rally, acompanhe agora as dicas inéditas que preparamos para você. Elas com certeza vão ajudar muito a superar os vários obstáculos da prova.

Durante a prova você recolhe itens como escudos e armas

Este é o atrapalhado Chefe de Cozinha de South Park

Dicas dos pestinhas

Armas – Durante a corrida, muitas caixas coloridas surgem em seu caminho. Toda vez que você passar sobre uma delas, use R1 para ativar o item que você pegou. Entre as trapaças, as melhores são o turbo, as bombas e os pequenos cachorros que atrapalham a ação adversária.

Cuidado com os veículos – Principalmente quando você está liderando a corrida, alguns veículos como ônibus e tratores aparecem em sua direção. Para não se dar mal, corra somente pelas laterais da pista, principalmente quando estiver entrando em uma curva.

Checkpoints – A primeira corrida é uma espécie de treino para você conhecer todos os detalhes da pista. Não tem segredo. Corra sempre em frente e observe as indicações da tela. Lembre-se de passar sobre os grandes quadrados numerados no chão. Pois, esses checkpoints determinam sua posição na corrida.

Procure o fulano – Nas fases mais avançadas, não basta apenas ficar na primeira posição. Além de correr e escapar dos ataques adversários, será necessário procurar alguns personagens perdidos nos cantos da pista, como alienígenas e celebridades engraçadas dos desenhos. Portanto, fique atento às informações que aparecem na parte inferior da tela e volte para o checkpoint indicado após resgatar o "amigo perdido".

Vacas – As vacas estão por todos os lugares e, em alguns casos, formam barreiras no meio da pista que atrasam o seu desenvolvimento (algumas delas chegam até a explodir). Desta forma, quando você vir uma fileira de vacas, use as laterais da pista imediatamente. Escapar das vacas é muito importante, principalmente quando o próprio computador tromba com os animais e deixa você ainda mais na frente.

Mapa – Observe sempre o mapa (ele fica no canto superior esquerdo da tela). Além de apresentar o desenho do circuito, ele mostra a localização de todos os outros competidores e também dos checkpoints. O mapa será de grande utilidade principalmente após a primeira fase.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Acclaim • **NA INTERNET:** www.acclaim.com

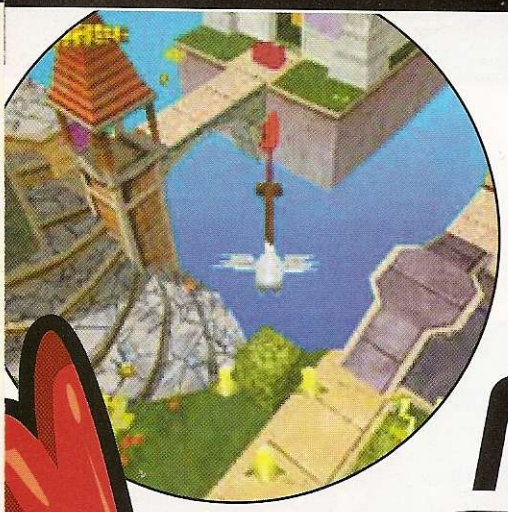
Ponto Forte: Ótima jogabilidade e armas engraçadas.

Ponto Fraco: É necessário muita habilidade para vencer as corridas mais difíceis.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,0**



Ajude a galinha Mort a salvar todos os pintinhos que foram seqüestrados por alienígenas muito malvados

Mort The Chicken

Depois de Fuga das Galinhas, mais um título estrelado por estas aves está chegando para o PlayStation. Produzido pela Crave Entertainment, Mort The Chicken é uma aventura muito louca que apresenta a super galinha Mort no papel principal. Apesar de não parecer muito esperta, esta ave é a heroína da história e deve salvar seus filhotes e todos os outros pintinhos que foram capturados por alienígenas.

Totalmente em 3D, o jogo apresenta perspectiva em primeira pessoa e não conta com quebra-cabeças, o que faz dele uma boa alternativa para gamemaníacos de todas as idades.

O seu objetivo é recolher um grupo de pintinhos em cada fase

Estranhos alienígenas

Embora pareça ser uma galinha como qualquer outra, Mort não é uma ave comum. Ela é capaz de dar saltos longos, voar e correr a uma velocidade surpreendente, sendo invejada até mesmo pelos mamíferos mais rápidos.

O único problema é que a super galinha não é muito inteligente. Por isto, ela vai precisar de uma ajudinha sua para salvar seus filhotes e todos os outros pintinhos do mundo, que foram capturados por estranhos alienígenas e estão correndo sérios perigos.

O detalhe é que os extraterrestres não se parecem em nada com os alienígenas

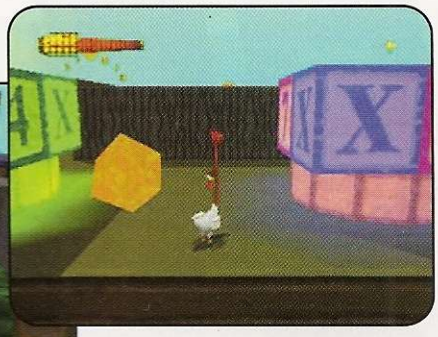
Controles

■	Bicar
▲	Paralizar/Status
✕	Saltar
●	Atacar
R1	Correr
L1	Chamar pintinho
L2	Câmera esquerda
R2	Câmera direita
Start	Pausa/Opções

Wilson Jr

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Esses cubos coloridos são os perigosos inimigos do game



Mort, a galinha, ataca com cabeçadas e poderosas bicadas

que você está acostumado a ver nos games de aventura. Eles não apresentam olhos, pernas ou qualquer membro e são baseados em formas geométricas sólidas, como cubos e paralelepípedos, por exemplo. Os malvados atacam com poderosos raios que sugam a energia vital da pobre galinácea e ainda têm a capacidade de recapturar os pintinhos que estão em seu poder.

Mas nada é páreo para as unhas, asas e bicos biônicos de Mort, principalmente se você estiver no comando. Basta uma superbicada ou cabeçada para detonar os inimigos. O jogo pode parecer infantil, mas é bastante divertido. Acompanhe a seguir nossas dicas exclusivas e veja como usar todos os seus poderes para salvar os pintinhos e eliminar os "alienígenas geométricos".

Dicas do galinheiro

Ovos – Em todas as fases, você encontra um ovo branco escondido nos cantos do cenário. Aproxime-se dele e use ■ para quebrá-lo. Dentro dele você verá um item luminoso que funciona como upgrade para sua galinha, como vôos mais longos, velocidade turbinada e escudos de energia. Portanto, vale a pena subir e saltar entre as plataformas para pegar esses ovos especiais.

Milho energético – Existem dois tipos de milho: o verde e o amarelo. Ambos carregam ou aumentam sua energia, porém em proporções diferentes. Toda vez que você encontrar um monte de milho, aperte ■ para comer todos os grãos. Isso é muito importante para manter a sua ave sempre viva no game, pois a energia permanece sempre cheia.

Pintinhos – O seu objetivo no jogo é recolher todos os pintinhos. E o número de aves varia de fase para fase. Na maioria das vezes, os bichinhos ficam saltando sobre plataformas e lugares mais afastados de sua galinha. Assim que você conseguir coletar todos, procure o poço da fase, salte para dentro e complete o estágio.

Cubos malvados – A partir da segunda fase, dezenas de cubos aparecem para atrapalhar o seu caminho. Não chegue perto deles, pois os cubos arrancam sua energia. Para destruí-los, pressione ● numa distância segura. Mas não adianta sair detonando os cubos, pois eles aparecem novamente.

Salto mais longo – Após completar a segunda fase, os estágios começam a ficar um pouco mais complicados. Para alcançar as plataformas maiores e subir nos grandes muros, sua galinha deve flutuar depois de saltar. Para fazer isso, aperte ✖ para saltar e, quando estiver no alto, pressione e segure esse mesmo botão. Para pousar na plataforma desejada, solte ✖ e use os botões direcionais para controlar o pouso suave.

Câmeras – A melhor ferramenta para localizar todos os pintinhos, ovos e inimigos da fase são as câmeras. Suba na plataforma mais alta e use L2 ou R2 para ter uma visão geral. Marque os pontos que você deve alcançar e boa sorte.

Salve o jogo – Toda vez que você completa uma fase, surge uma tela especial que serve para salvar o jogo no memory card. Salve sempre e, se possível, faça vários saves de fases diferentes em seu memory card. Mesmo completando o estágio, você poderá jogar novamente a mesma fase para recolher estrelas ou itens especiais que você não encontrou na primeira vez.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Crave Entertainment • **NA INTERNET:** www.cravegames.com

Ponto Forte: Jogabilidade fácil e efeitos sonoros divertidos.

Ponto Fraco: Quando você muda a câmera, a galinha anda torta.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

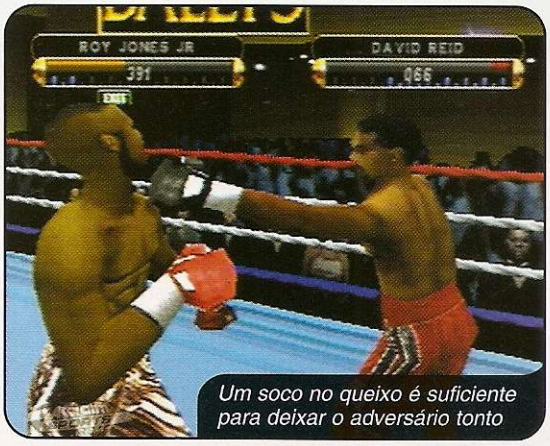
NOTA GERAL

7,0

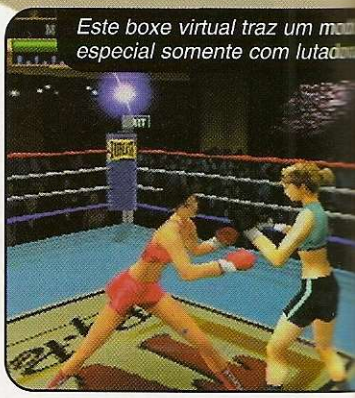
HBO Boxi

Pisaram na bola. Este novo boxe virtual deixa a desejar em realismo e jogabilidade

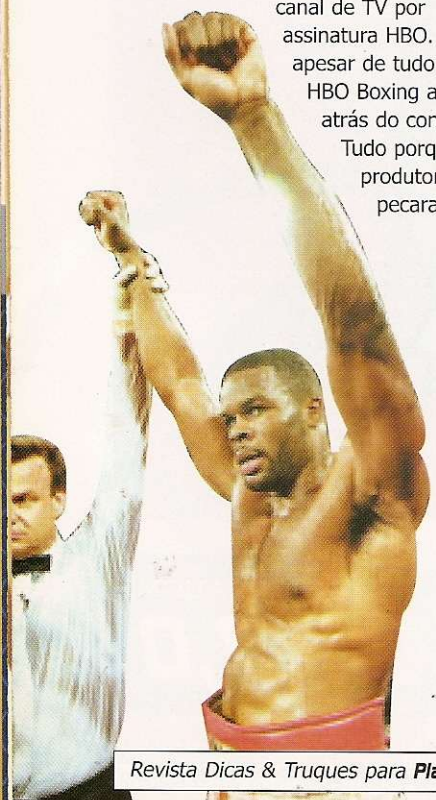
São mais de 30 lutadores, cada um com um estilo diferente



Um soco no queixo é suficiente para deixar o adversário tonto


Este boxe virtual traz um mo especial somente com lutad

Para concorrer com Knockout Kings, da Electronic Arts, a Acclaim decidiu lançar um título de boxe exclusivo para PlayStation. Batizado de HBO Boxing, o game traz todos os ingredientes do esporte, lutadores reais que marcaram época nos ringues internacionais e uma câmera exclusiva do canal de TV por assinatura HBO. Mas apesar de tudo isso, HBO Boxing ainda fica atrás do concorrente. Tudo porque os produtores pecaram no quesito mais importante de qualquer game: a jogabilidade.



Boxe para o "sexo frágil"

Logo no início do jogo, mais de 30 lutadores estão disponíveis, todos baseados nos maiores campeões de todos os tempos. Entre eles estão Roy Jones Jr., George Foreman, Marvin Hagler, Roberto Duran e Rocky Marciano. Mas se preferir, você também pode optar por um modo exclusivo com lutadoras, todas conhecidas no mundo do boxe feminino. Cada lutador segue as mesmas características dos boxeadores reais, com força, energia e velocidades diferentes.

As regras são as mesmas do boxe profissional e respeitam o tempo e número de rounds por partida. Você confere o combate em quatro ângulos diferentes, sendo que um deles é uma câmera exclusiva do canal HBO, que ajudou nas montagens e produção do game.

Para derrubar o oponente você deve disparar socos em seqüência, sem dar folga ao adversário. Caso contrário, o máximo que seus golpes farão será deixar o outro combatente cansado e lento por algum tempo. Nas lutas, você pode usar combinações de quatro golpes. O problema é que todos os botões disparam socos com apenas uma mão. Para usar a outra, é preciso pressionar o botão L1. Esse método – que impede o uso das duas luvas ao mesmo tempo – além de não ser muito comum, atrapalha a jogabilidade, principalmente quando você quer alternar os punhos e atacar com velocidade. Se você já comprou esse jogo, confira nossas dicas especiais.

Controles

Socos
- ■ ..... Forte e alto
- ▲ ..... Fraco e alto
- ● ..... Forte lateral
- ✖ ..... Gancho
- L1 ..... Trocar punho
- R2 ..... Defesa baixa
- L2 ..... Defesa alta
- Start ..... Pausa/Opções

ng

Dicas matadoras

Seqüência profissional – Para tirar a energia do seu oponente, será preciso usar uma seqüência de golpes. Uma combinação infálivel é alternar os socos altos com os baixos. Desta forma, ele terá dificuldades em se defender. Para conseguir isso, aproxime-se do adversário e pressione ■, ▲, ● e ✖. Faça isso bem rápido e não dê trégua.

Ringue a seu favor – Mesmo que o oponente se levante após um nocaute, você terá grandes chances de derrubá-lo novamente. Uma boa dica é levar o adversário para um dos cantos do ringue. Para isso, após atingi-lo, use toques curtos com os botões direcionais em sua direção. Ataque sempre que puder, cuide bem da defesa e não recue em nenhum momento.

Tática contra o computador – Jogar contra o computador requer uma tática diferenciada. O lutador controlado pela máquina é um excelente defensor e dificulta até mesmo o encaixe das seqüências mais difíceis. Para não se dar mal e levar um contra-golpe, use sempre os direcionais laterais e mantenha-se em movimento. Defenda-se bem e, quando a guarda adversária estiver aberta, use ■ e ✖ para golpear.

Defesa e contra-ataque – A melhor estratégia para jogar contra o computador ou um amigo é defender e disparar um contra-ataque forte. Por isto, mantenha a guarda e, quando o adversário atacar, aguarde alguns instantes e adote uma das combinações arrasadoras que separamos abaixo.

Combinações arrasadoras – Confira as combinações para colocar seu adversário de cara na lona e impressionar os seus amigos:

Direto na barriga: →, ■ + ▲
Seqüência dupla: →, ▲ + ●
Triplo arrasador: →, ■ + ✖

Defesa essencial – Neste jogo, existem dois tipos de defesa: a alta e a baixa. Para evitar que seu lutador seja nocauteado, dê preferência para o bloqueio alto (L2), pois ele impede socos diretos na cabeça. No entanto, uma seqüência rápida de socos baixos também pode levar seu lutador à lona. Para garantir a vitória, alterne as duas defesas e ataque sempre que possível.

Para trocar de mão, aperte L1 durante a luta

Ficha Técnica

PRODUTOR: Acclaim • NA INTERNET: www.aclaim.com

Ponto Forte: Câmera exclusiva da HBO e a presença de lutadores reais.

Ponto Fraco: O visual é fraco e a jogabilidade confusa.

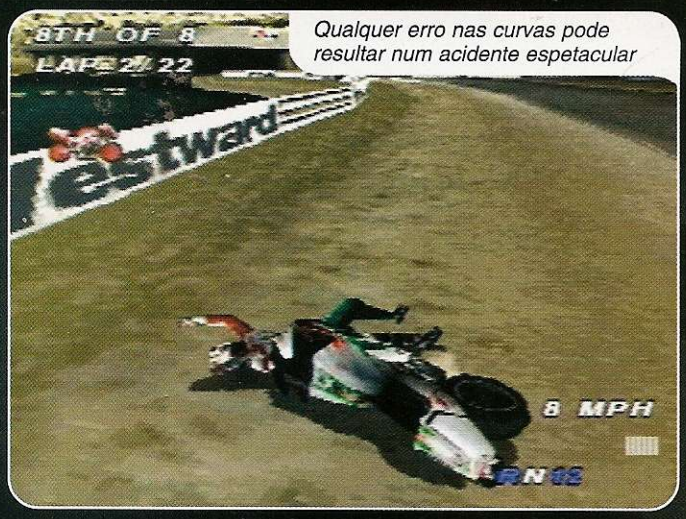
Diversão: 5,5

Plataforma: PS!

NOTA GERAL **3,5**

Castrol Honda: World Superbike Team VTR

Chegou a hora de disputar o campeonato mundial de motociclismo com uma supermáquina da Honda



Qualquer erro nas curvas pode resultar num acidente espetacular

São raros os jogos de moto para PlayStation. E os poucos que existem costumam ter baixa jogabilidade e simulação artificial. Mas Castrol Honda: World Superbike Team VTR é um exceção. O game apresenta boa jogabilidade, pistas baseadas em circuitos reais e velocidade muito bem simulada. Apesar da baixa qualidade gráfica, ele tem tudo para estar entre seus jogos de corrida favoritos.

Moto envenenada

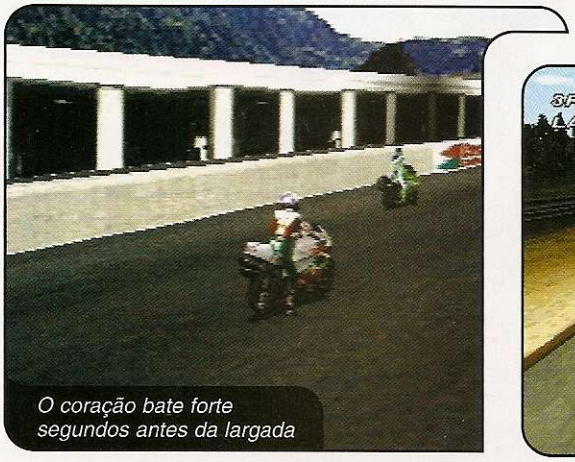
O jogo traz as mesmas emoções do Castrol Honda World Superbike Team, o campeonato mundial de motovelocidade do qual participam apenas motos Honda VTR de 1000 cilindradas. Mas o fato de o jogo contar com apenas um tipo de moto não é um ponto negativo. Afinal, trata-se de um dos melhores modelos da Honda, que pode chegar a 298 Km por hora.

Além disso, você pode fazer alterações nos motores, freios, amortecedores, câmbio e outros recursos para otimizar ainda mais o seu rendimento no campeonato profissional. Essas mudanças na moto estão disponíveis a qualquer momento do game, inclusive na prova de qualificação e corrida livre.

No total, são 22 circuitos diferentes, todos baseados em pistas reais do campeonato mundial de motociclismo. No início do jogo, apenas três pistas estão disponíveis. Conforme você vai conquistando vitórias, novas pistas são

Controles

■	Freio
✖	Acelerador
R1	Câmera
L1	Visão traseira
L2, R2	Câmbio
Start	Pause/Opções



O coração bate forte segundos antes da largada

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Entre as várias câmeras existe uma com visão em primeira pessoa

As batidas e capotagens são muito realistas

liberadas para você detonar. Infelizmente os detalhes visuais dos circuitos, objetos e arquibancada são pobres e não aproveitam completamente a tecnologia do PlayStation. Contudo, o grau de simulação é muito bom, principalmente quando o piloto sai da pista ou tromba com algum adversário.

Mas é bom você começar a treinar desde já, pois Castrol Honda: World Superbike Team VTR requer muita habilidade e atenção durante toda a prova. Confira nossa bateria de dicas para gamemaníacos iniciantes, aguarde a luz verde e acelere tudo para fazer bonito neste campeonato mundial da Honda.

Dicas de motoboy

Queime os pneus – Seja esperto na largada e ganhe uma boa colocação logo de cara. Mantenha sua moto no ponto morto (marcha "N") e acelere o máximo que puder. Quando surgir a luz verde, aperte R2 imediatamente para engatar a próxima marcha. Sua moto cantará os pneus numa saída turbinada e cheia de adrenalina.

Ultrapassagens – Quando algum adversário estiver em seu caminho, tenha paciência. Se você encostar na moto do oponente, tem fortes chances de perder o controle e capotar. Portanto, faça ultrapassagens em retas e tente não se arriscar muito nas curvas. Se ocorrer o pior, será quase impossível recuperar sua posição no campeonato.

Estratégia básica – Independente do nível de jogo, moto e pista, separamos algumas dicas que serão muito úteis para detonar o game:

1 Evite jogar com o dedo colado no botão do acelerador. Preste muita atenção nas curvas e pare de acelerar segundos antes de começar a virar. Dessa forma, será muito difícil sair da pista.

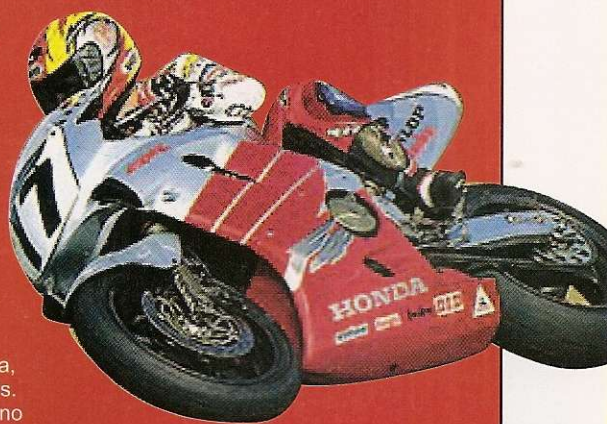
2 Dê preferência para a câmera mais baixa, em terceira pessoa. Para isso, use R1 para alterar a visão. Com essa câmera, é mais fácil antecipar sua posição na pista antes de encarar as curvas mais radicais.

3 Corra somente com a moto manual, pois ela tem maior velocidade e permite que você estique as marchas.

4 Use os freios somente quando realmente for necessário. Eles são muito precisos e, mesmo com pequenos toques, sua moto perde muita velocidade em segundos.

5 Existem muitos obstáculos na pista, como barreiras e proteções laterais. Por isso, mantenha sua moto sempre no centro da pista. Qualquer vacilo pode fazer com que o veículo capote.

6 Antes de chegar à curva, vá para a lateral contrária e vire tudo para o lado oposto. Dê toques curtos nos botões direcionais para ajustar a posição da moto.



Ficha Técnica

PRODUTOR: Midas Interactive • **NA INTERNET:** www.midas-interactive.co.uk

Ponto Forte: Modo para dois jogadores e opção que permite alterar as características da moto

Ponto Fraco: Visual muito pobre com poucas cores e brilhos

Diversão: 7,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,5**

The Emperor's New Groove

Sua missão é ajudar o imperador a desfazer o feitiço

Nesta aventura da Disney, você comanda um imperador que foi transformado numa lhama

Vários personagens ajudarão o herói a chegar ao palácio

O número de jogos baseados nos desenhos Disney não pára de crescer. E o mais novo integrante desta lista é The Emperor's New Groove, que está sendo lançado pela Sony. O game foi baseado no filme da Disney – no Brasil ele recebeu o nome de "A Nova Onda do Imperador" – e vem com todos os ingredientes do cinema, inclusive o humor divertido dos personagens e situações nada convencionais. É uma gostosa aventura com um dos melhores gráficos já produzidos para o PlayStation.

Eu sou o Imperador

Você assume o papel de Kuzko, o imperador, que foi transformado em uma Ihama (um mamífero de pêlos longos que pode ser encontrado em vários países da América do Sul, inclusive no Brasil). A responsável por esta transformação é ninguém menos que Yzma, uma feiticeira que era a principal conselheira do imperador e foi pessoalmente demitida por Kuzko. Sem saber o motivo de sua nova aparência, o imperador tem a difícil

Controles

■	Ação
▲	Visão em primeira pessoa
✖	Saltar
●	Atacar
R1, L1, L2, R2	Câmeras
Start	Pausa/Opções
Select	Options/Status

Dicas do imperador

Moedas – Em cada fase do jogo existe um número diferente de moedas que podem ser coletadas. Estes itens serão muito úteis nos estágios mais avançados. Portanto, mesmo que elas estejam em locais de difícil acesso, faça de tudo para capturá-las.

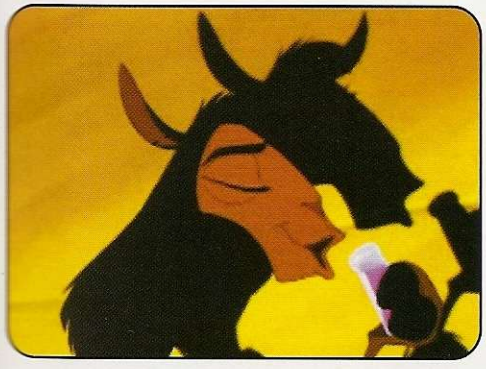
Cabeçada – Muitos inimigos aparecem em seu caminho para atrapalhar a missão do imperador. Não se preocupe. Corra o máximo que puder e use ● enquanto corre. Isto fará com que seu personagem dispare uma cabeçada fatal nos inimigos.

Vasos de barro – Toda vez que você encontrar um vaso, destrua-o. Use a cabeçada ou somente ● para quebrá-lo. Dentro desses vasos existem moedas ou itens especiais que ajudarão em sua caminhada de volta para o palácio.

Checkpoints – Em algumas fases você verá grandes estátuas de metal. Sempre que encontrar um objeto deste tipo, vá de encontro a ele até ouvir a palavra "Chekpoint". Isto mesmo, as estátuas são os checkpoints que permitem que, caso seu personagem morra por algum motivo, você recomeça a partida daquele ponto. Desta forma, você não terá que perder tempo refazendo toda a fase desde o início.

Quebra-cabeça – O quebra-cabeça da primeira fase é simples. Depois de falar com o garotinho, aproxime-se do vaso branco e pressione ●. O imperador colocará o vaso em suas costas. Agora, leve o objeto até a base de madeira. O portão será aberto e não fechará mais.

Portão trancado – Quando você encontrar um portão com um rosto vermelho, não adianta bater ou dar cabeçadas. Você deve correr atrás do garotinho e capturá-lo, pois ele tem a chava para a porta. Para conseguir isso, pegue as poções espalhadas na fase, corra e mantenha ■ pressionado para aumentar sua velocidade. Combine a corrida com saltos e encoste no garotinho na primeira oportunidade.



As animações entre as fases são engraçadas como no filme

Os gráficos aproveitaram muito bem o potencial do console e estão entre os melhores já produzidos

missão de voltar ao palácio e reverter a maldição. É exatamente aí que sua aventura começa.

Assim como na série Spyro (aquele dragãozinho roxo), a ação de The Emperor's New Groove acontece em terceira pessoa, 3D com ajustes automáticos de câmera. Ou seja, conforme você se movimenta, a câmera acompanha o seu personagem.

As fases estão divididas em portais e cada ambiente tem um checkpoint para você recomeçar sua aventura, caso seja necessário. O imperador ataca com as patas e recebe a ajuda de vários amigos em cada fase. Os quebra-cabeças são simples, porém com animações divertidas e cheias de graça.

Um ponto que merece destaque são os gráficos do game. Eles estão, sem dúvida, entre os melhores já produzidos para um jogo de aventura. O número de cores usadas na composição de cada personagem e os detalhes dos cenários mostram que o pessoal da Sony teve uma atenção especial com o visual. Acompanhe agora as dicas exclusivas para levar o imperador até o palácio.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony Computer Entertainment • **NA INTERNET:** www.scea.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e animações retiradas do filme original.

Ponto Fraco: Se você não gosta de jogos com personagens Disney, fique longe do game.

Diversão: 8,5

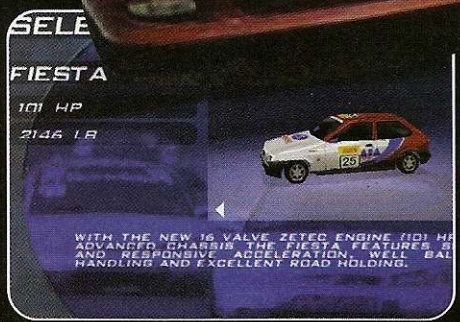
Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,5**

Ford Rac

Neste simulador você irá acelerar vários carros fabricados pela Ford. Tem desde modelos populares até supermáquinas

No início, existem somente três carros para você competir



Depois de vencer algumas corridas você poderá pilotar essas pickups

Depois da Porsche e da Toyota, chegou a vez da Ford lançar seu jogo exclusivo para PlayStation: Ford Racing. O game traz carros baseados em modelos reais da montadora, todos com ótima simulação.

Controles

■	Freio
▲	Visão traseira
✖	Acelerador
●	Freio de mão
R1, L1	Câmbio
L2, R2	Câmeras
Start	Pause/Opções

No entanto, o visual do jogo não tirou proveito de todo o potencial oferecido pelo PlayStation. Ainda assim, o título merece estar entre seus simuladores de corrida preferidos pela grande variedade de carros e uma boa jogabilidade.

Carro popular

Inicialmente, você corre com apenas três modelos de carro: Ka, Fiesta e Escort. Mas conforme vai conquistando vitórias, veículos mais potentes – Mustang GT 90, Mondeo, Taurus e Explorer, entre outros – são liberados e passam a ser exibidos na tela de seleção. No total, são 12 carros diferentes, todos com motorização e dados técnicos dos veículos reais. Isso significa que cada carro terá uma reação diferente nas pistas, pois características como velocidade, retomada, estabilidade, potência e arrancada são fiéis a realidade.

A simulação é muito boa e permite que você opte pelo uso do câmbio automático ou manual inclusive nos veículos que originalmente não contam com câmbio automático, como o Ka 1.0, por exemplo. Tudo para facilitar a vida de quem é "braço duro" ou não está acostumado a trocar de marcha utilizando os botões R1 e L1 do controle.

ing

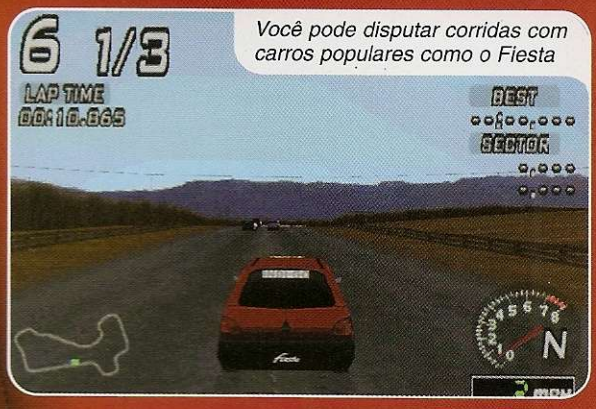
A simulação é muito boa, porém os gráficos ficaram abaixo da média

Visual fraco

Infelizmente, o visual não tem a mesma qualidade da jogabilidade. Os gráficos são pobres e o céu mais parece um degradê colorido. Os carros também não foram trabalhados com perfeição, deixando a desejar nos detalhes. Nem mesmo a abertura do título é digna de um simulador do PlayStation. Ela traz um vídeo de qualidade muito baixa, algo imperdoável para um jogo de corrida.

A provável causa de todos estes problemas é o fato de Ford Racing ser uma adaptação do jogo de mesmo nome para PC. A equipe produtora não soube trabalhar na plataforma PlayStation e pisou na bola nesta conversão. Mesmo com esses defeitos, o título se destacou nos quesitos jogabilidade e simulação, apresentando alto grau de realismo.

Acompanhe a seguir nossas dicas animais e pise fundo neste novíssimo simulador de carros.



Você pode disputar corridas com carros populares como o Fiesta

Dicas rápidas

Câmbio manual — Independente do carro escolhido, você pode optar pelo câmbio manual ou automático. O padrão do jogo é o automático, mas ele tem menor rendimento, principalmente nas curvas. Portanto, dê preferência para o câmbio manual, que permitirá que você estique as marchas, aumentando desta forma o rendimento do veículo.

Curvas práticas — Principalmente com os carros não muito potentes (o Ka, por exemplo), é muito fácil fazer as curvas com perfeição. Basta soltar por um ou dois segundos o acelerador (✖) e retomar a aceleração novamente quando estiver no meio da curva, antes de terminá-la.

Carro invisível — Comece um novo jogo (New Career) e entre com o nome de MARK MARTIN. Feito isso, pegue a primeira posição na qualificação da prova e confira os resultados. Se você conseguir isso, seu carro ficará invisível na próxima pista.

Corte caminho — Muitas pistas têm curvas curtas e fechadas. Para não se dar mal no campeonato, use os cantos e bordas da pista (inclusive na Mesa Verde). Você deve ficar no lado oposto da curva e virar tudo, mesmo que seu carro suba nas bordas de proteção. Desta forma, você não perde velocidade e desempenho. Faça isso somente no asfalto e em pistas com bordas de proteção, para não correr o risco de derrapar.

Freio de mão — Evite usar o freio de mão (●) durante a corrida, principalmente na pista com o acostamento de terra. Caso contrário, seu carro poderá rodar e bater nas laterais.

Disputa multiplayer — O Modo "Head To Head" permite disputas entre dois jogadores simultâneos com a tela dividida horizontalmente. Uma boa tática para surpreender seu amigo é fazer curvas fechadas e, quando possível, não usar o freio. Além disso, fique ligado sempre na tela do adversário, principalmente se ele estiver na sua cola. Para evitar a ultrapassagem, dê alguns toques nos botões direcionais. Isto vai atrapalhar o outro corredor. Não tem segredo.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Empire Interactive • **NA INTERNET:** www.empireinteractive.com

Ponto Forte: Carros baseados em modelos reais da Ford. A simulação é bastante realista.

Ponto Fraco: Não tem muita graça correr com um Ka. Os gráficos são fracos.

Diversão: 6,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

5,5

Blue T

Manter o carro na pista foi moleza com esse volante. Difícil foi não derrapar nas curvas desta supergata

Por Julio Wecchi

Se você gosta de um bom simulador de corrida, não pode ficar por fora das novidades que estão chegando no mercado de games para esse genêro. Uma delas é o volante Blue Thrunder Racing Wheel, o mais recente lançamento da InterAct que vai deixá-lo de queixo caído. Além de programação para todos os botões, o acessório tem retorno automático, sistema de vibração e ótimo design e o melhor: um representante oficial no Brasil.

Alta rotação

Assim como qualquer volante, a intalação não requer nenhum conhecimento técnico.

CARACTERÍSTICAS

- Centralização automática
- Direcional de quatro posições
- Programação total
- Modos analógico e digital
- Câmbio embutido
- Sistema de fixação
- Compatibilidade PS2
- Sistema de vibração
- Pedaleira dupla
- Revestimento de borracha
- Tamanho médio
- Modos: Dual Shock, analógico, digital e R4

Thrunder Racing Wheel

Todos os botões podem ser trocados, inclusive o câmbio

Basta conectar os plugues dos pedais e da fonte de alimentação na base e colocar o conector na entrada um ou dois do console.

O Blue Thrunder Racing Wheel conta com dois modos de fixação. O primeiro requer uma mesa ou superfície plana, à qual o volante é preso através dos prendedores (eles ficam na parte inferior da base). Já o segundo modo é inédito e vai ajudar os gamemaníacos que gostam de jogar com o volante apoiado no colo. O usuário só precisa encaixar a base sob a perna para que o acessório fique preso de maneira simples e confortável. Feito isto, é hora de ligar o console e curtir as melhores curvas do seu jogo favorito.

Para testar o volante, escolhemos quatro jogos de corrida: Nascar 2001, Mobil 1 Rally Championship, Ford Racing e Gran Turismo 2000 Demo. Este último é uma versão de demonstração do PS2 e foi testado na edição 26 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Apavore os adversários

Os jogos Nascar 2001 e Ford Racing se adaptaram perfeitamente ao volante. Os outros dois games também tiveram um bom desempenho, mas apresentaram uma pequena incompatibilidade no quesito sensibilidade. O carro virava muito, ficando praticamente impossível de se controlar. Mas como o acessório conta com três regulagens de sensibilidade, bastou diminuí-la para o modo baixa para que tudo fosse resolvido.

Um dos pontos fortes deste volante é o retorno de força. Quando o equipamento é girado para um dos lados, dá para sentir uma leve pressão no lado oposto, sempre em direção ao centro, o que aumenta muito o realismo dos jogos. Um outro fator importante é a programação, que permite a troca dos comandos dos oito botões, inclusive o câmbio. Dessa forma, você não precisa acessar o menu principal para acertar as configurações. Basta trocar os botões durante o game, sem pause.

O Blue Thrunder é um dos volantes mais completos e passou em todos os testes de jogabilidade e qualidade. Até o fechamento desta edição, o acessório não tinha preço definido. Para obter esta informação, entre em contato com a BMA Indústria e Comércio Ltda (a rerpresentante oficial da Interact no Brasil) através do telefone (0xx11) 5011-0076. Já o telefone da loira que aparece nas fotos... bem, este infelizmente não podemos passar para você.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Meriam - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Carmem Corrêa/C. Kamura • Veste: Calcinha Movimento Natural Tel. (0XX11) 3081-6228 . Agradecimentos: Mário Fittipaldi / Equipamentos

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. (0xx11) 5011-0076 • **Preço médio:** Não disponível.

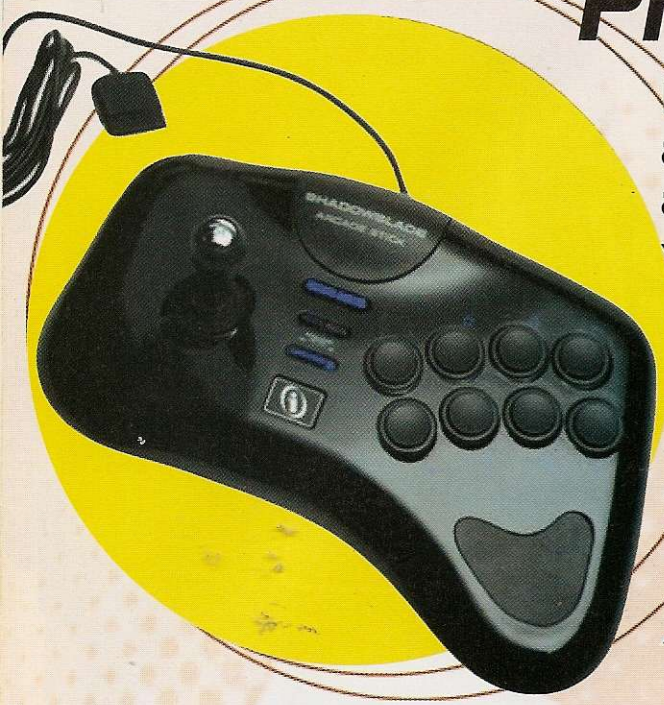
Ponto Forte: Excelente acabamento, compatibilidade total e peças de alta qualidade.

Ponto Fraco: Pouco resistente e não traz a garota que ajudou nas fotos.

NOTA GERAL **9,5**

PlayStation Mania

Babe nas últimas novidades em acessórios que estão chegando agora ao Planeta PlayStation



SHADOWBLADE ARCADE STICK

Produzido pela InterAct, este controle de mesa é indicado principalmente para os fanáticos por jogos de luta. Ele permite programar seqüências e comandos em um único botão e ainda traz turbo para todos os botões. O controle conta com a mesma sensibilidade de pressão do Dual Shock 2 da Sony.

- Cantos arredondados
- Oito botões de fácil acesso
- Funciona em qualquer PS
- Direcional com oito posições
- Estilo arcade

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$50,00 • **www.interact-acc.com**

CONTROLLER EXTENSION CABLE

Este acessório é muito útil, principalmente para quem tem um televisor grande. Trata-se de um cabo opcional que aumenta o tamanho do fio do controle. Ele funciona como um cabo extensor e pode ser conectado também em um Multi Tap. É compatível com todos os consoles PlayStation.

- Revestimento plástico
- Mais de 2 metros de fio
- Funciona também no PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Mad Catz
Preço médio: US$10,00 • **www.madcatz.com**

V3 FX RACING STEERING WHEEL 2

Este volante é um dos melhores do mercado. Compatível com todos os consoles PlayStation, o acessório traz programação para todos os botões, sistema de vibração e ajuste de altura. Além disso, ele tem compatibilidade total com a sensibilidade analógica do PS2.

- Giro máximo de 300°
- Botões programáveis
- Pedaleira dupla
- Compatível com PS1 e PS2
- Seletor analógico e digital

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$50,00 • **www.interact-acc.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

A

Army Men Sarge's Heroes 52
Army Men World War: Final Front 60

B

Boxing 60
Burst Trick Wake Boarding 60
Buzz Lightyear Of Star Command 52

C

Castrol Honda Superbike Racing 60

D

Dance Dance Revolution: 4th Remix . .60
Devil Summoner Soul Hackers 60
Digimon World 2 62
Dino Crisis 52
Driver 2 (US) 61

F

Fear Effect 2: Retro Helix 55
Ford Racing 61

K

Kaman Rider Kuga 61

L

Legaia 61

M

Medal Of Honor Underground 56
Metal Slug X . . . . . - 62
MTV Sports:
TJ Lavins Ultimate BMX 62

N

Nascar 2001 59

O

Oni 52

P

Puzzle Star Sweep 63

R

Ready 2 Rumble Boxing:
Round 2 63

S

Saga Frontier 2 63
Simpsons Wrestling 63
Spiderman 53
Strikers 1945 64

T

Tamagotchi 64

V

Valken 2: Assault Suits 64

W

Warriors Of Might And Magic 64

ONI (PS2)
O primeiro desafio
Para detonar o guarda de plantão da primeira fase, mire com R3 e pressione R1 para acertá-lo. Vá para o outro lado da sala, procure por um terminal com um losango vermelho e branco para abrir a próxima porta. Suba no pequeno caixote e salte para o andar de cima. Entre na outra sala e abra todas as outras portas usando o terminal local. Desça as escadas e passe pela porta com um símbolo de losango branco e amarelo. Agora é com você!
Movimentos especiais
Este jogo é um dos poucos títulos de aventura com o maior número de movimentos. Em muitas fases, você usa combinações com quase todos os botões do controle. Para facilitar sua vida, separamos a lista com todos os movimentos do game que servirão como guia de consulta durante todas as fases.
Corrida (Dash): ↑, segure ↑
Salto frontal: segure ↑, L1
Salto para trás: segure ↓, L1
Salto longo: ↑, segure ↑, L1
Andar abaixado:
segure L2 + botão direcional
Cabalhota: segure ↑ + L2
Cabalhota para trás:
segure ↓ + L2
Cambalhota esquerda:
segure ←, L2
Cambalhota direita:
segure →, L2
Estrela para trás: ↓ + L2
Carrinho frontal: ↑,
segure ↑ + L2
Salto com cambalhota:
segure ↑, L1, L2
Salto com cambalhota para trás: segure ↓, L1, L2
Salto com cambalhota esquerda: segure ←, L1, L2
Salto com cambalhota direita:
segure →, L1, L2
Punch-Combo:
R1, R1, rapidamente
Combo especial:
R1, R1, R2, rapidamente
Soco forte: segure ↑, R1
Soco giratório para trás:
segure ↓, R1
Chute aéreo: segure ↑, R2
Mortal: segure ↓, R2
Cotovelada lateral esquerda:
→ + R1
Cotovelada lateral direita:
← + R1
Chute lateral esquerdo:
→ + R2
Chute lateral direito: ← + R2
Tapão esquerdo:
segure →, R1
Tapão direito: segure ←, R1

Continua...

A

ARMY MEN SARGE'S HEROES
Escape dos inimigos
Quando você estiver cercado ou sob ataque inimigo, não se preocupe. Aperte ■ para abaixar e use R2 ou L2 para rolar pelas laterais. Essa tática é infalível para desviar dos tiros adversários e permite levantar rapidamente. Assim, basta pressionar ↑ e correr.
Seleção de fases
Durante a tela principal (aquela com as opções e modos de jogo), segure ao mesmo tempo os botões ■ + L1 + R1. Agora, aperte ↑, ↓, ←, → rapidamente. Um som especial do jogo confirma o truque. Feito isso, entre em "Campaign" e escolha a fase.
Energia
Fique sempre atento com os itens espalhados pelo chão. Muitas vezes, entre caixotes e árvores, existem caixas com uma cruz vermelha que completa, a energia de seu herói.
Todas as armas
Pause o game e aperte rapidamente ■, ●, R1, L1. Um grito diferente irá confirmar a entrada do truque. O truque libera todas as armas e munição do jogo.
Mapa
Observe o pequeno quadro no canto direito da tela. Este é o mapa do game e com ele você se localiza durante todo o tempo. Os quadrados brancos são itens especiais como armas e energias. Os vermelhos são os veículos e os amarelos, os soldados adversários. Quando você encontrar os quadrados verdes, fique esperto pois são os seus aliados ou reféns que devem ser resgatados.
Demo extra
Entre no menu "Options" e depois em "AMAA Demo". Você vai conferir o demo do game Army Men Air Attack, na qual você controla um helicóptero dos pequenos soldados verdes e deve destruir todos os inimigos.
Tiro certeiro
Durante as fases, você encontra várias armas em seu caminho. Uma delas é o rifle de precisão que permite acertar os soldados inimigos em longa distância. Para isso, posicione seu personagem num local seguro. Selecione o rifle usando ●, aperte R2 para mirar. Agora, basta pressionar ✖ para detoná-lo. Uma boa dica é acertar sempre na cabeça, pois eles são derrubados imediatamente.

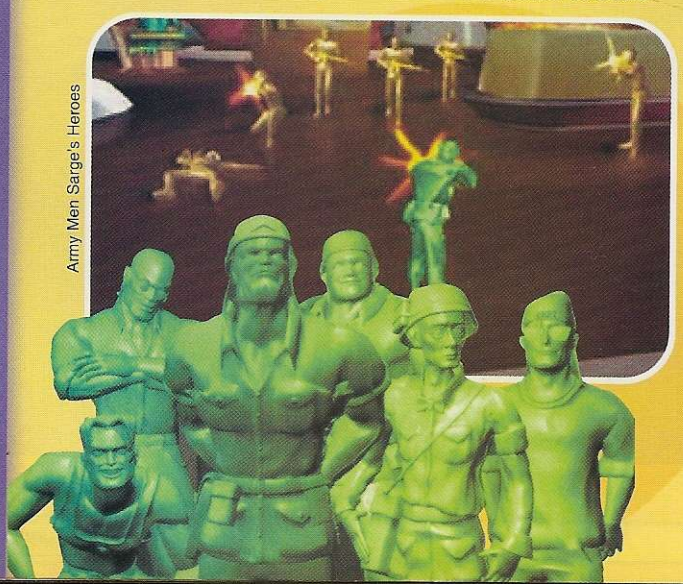
B

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND
Recupere sua energia
Toda vez que você encontrar uma caixa branca com uma cruz vermelha, passe seu personagem em cima. Essas caixas completam sua energia e evitam o famoso "Game Over".
Robôs amarelos
Nas primeiras fases do game, muitos inimigos surgem em seu caminho. O adversário que você vai encontrar com mais freqüência é o robô amarelo. Não perca tempo atirando, pois outros aparecem novamente. Detone eles somente se não houver outra forma para passar.
Canhões fixos
Os canhões sempre ficam posicionados nos cantos, perto das cercas ou limites do cenário. Use o lançador de bolas para detoná-lo, pois é a arma mais eficaz contra eles.
Turbo
Quando as asas de Buzz estiverem armadas (basta recolher o item com um número 5), aperte e segure ✖ para flutuar ou disparar grandes saltos. Assim, é muito mais fácil atravessar rapidamente as partes mais difíceis do game.
Escape dos tiros
Em algumas fases, os inimigos atacam sem parar. Para não ser atingido, use R1 ou L1. Dessa forma, eu personagem irá correr para os lados, o que dificulta a ação do ataque adversário.
Arma laser
Quando você encontrar a arma laser, não abuse muito, pois há pouca munição. Além de ser a melhor arma do game, destrói rapidamente qualquer adversário.

Com ela, você não precisa mirar os inimigos, basta apenas atirar contra eles.
Armas adicionais
Fique esperto com os itens coloridos que surgem em seu caminho. Quando você ver uma bola transparente, atire e recolha a arma que está dentro. Lembre-se que todas as armas adicionais têm munição limitada, portanto evite desperdiçar balas.
Prancha flutuante
Recolha a prancha pelos cantos das fases e divirta-se. Com ela, Buzz flutua em alta velocidade e dificilmente é atingido pelo robôs inimigos. O único ponto fraco é que não há como escapar dos ataques usando as laterais da tela com os botões R1 ou L1.

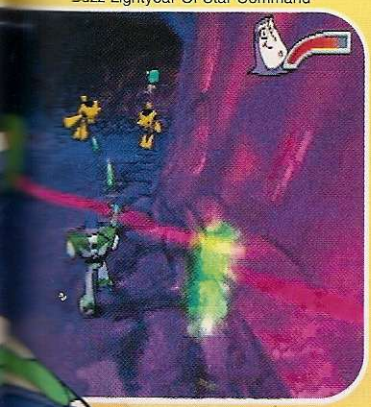
D

DINO CRISIS 2
(Versão japonesa)
Roteiro completo para detonar todos os dinossauros.
CAPÍTULO 1
1 - Você começa com Dylan. Logo após as animações iniciais, recolha um kit médico com o homem morto. Use a próxima porta para sair e prepare suas armas. Detone o primeiro grupo de dinossauros e use L2 para visualizar o mapa. Faça o caminho em direção a "Military Facility".
2 - Durante o percurso, muitos dinossauros aparecem. Fique atento para não ser pego de surpresa e economize suas balas. Pegue todos os itens, principalmente os kits médicos que serão úteis mais tarde. No final do caminho, abra a porta de ferro e recolha o documento (Dino File) ao lado do terminal.
3 - Salve o jogo e use os seus pontos para comprar armas e kits médicos. Siga em frente e abra a próxima porta. Tome muito cuidado a partir daqui, pois os inimigos atacam em bando. O último portão leva para a "Military Facility".
4 - O grande T-Rex aparece para complicar sua vida. Não gaste balas contra ele, vire à esquerda, suba as escadas e desça rapidamente. Após as animações, você aparece dentro de uma grande sala. Recolha mais um documento no chão (Dino File) e abra a outra porta.



Army Men Sarge's Heroes

Buzz Lightyear Of Star Command



5 - Entre na primeira sala à esquerda e recolha todos os itens, principalmente a chave preta. Volte para o local onde estava o T-Rex e entre na sala do lado oposto. Use a chave preta no terminal vermelho que está no fim do corredor e recolha o cartão amarelo que aparece.

CAPÍTULO 2

6 - Após as animações, Dylan ficou preso e você assume o papel da bela Regina para resgatá-lo. Desça as escadas e entre na primeira sala do grande barco. Salve o jogo e volte para o local onde Regina começou.

7 - Recolha o kit médico e use o facão para abrir o portão maior. Veja o mapa e faça o caminho para "Military Facility", pois Dylan deve ser salvo. Não use o portão menor, pois é o mesmo caminho que Dylan percorreu no início.

8 - Recolha um documento com o soldado morto (Dino File). Passe pela ponte e não se preocupe com o T-Rex que aparece. Corra sempre em frente e use o mapa para se localizar quando necessário. Agora use o caminho inferior para explorar a "Research Facility".

9 - Suba as escadas e confira a seqüência de animações. Um grande Allossaurus surge em seu caminho. Nem pense em gastar balas, corra o máximo que puder e recolha todos os itens. Vá para o portão central, suba mais um lance de escadas e desça pelo outro lado.

10 - Entre na porta à direita, recolha um documento sobre a mesa e salve o jogo no terminal da parede. Aproveite e compre armas e munições (dê preferência para o lança-chamas), pois serão essenciais em sua caminhada. Saia da sala e confira mais uma seqüência animada.

11 - Faça o caminho inverso e fuja novamente do Allossaurus. Equipe Regina com o lança-chamas e destrua todas as plantas venenosas espalhadas em seu caminho. Mais adiante, você encontra um portão e um kit médico no chão.

12 - Continue avançando e fique atento com os inimigos que aparecem. No final, surge uma porta de ferro que leva Regina em direção a "Military Facility". Avance pelo fundo e faça o mesmo caminho de Dylan.

13 - Muito cuidado com os dinossauros voadores. Depois de abrir a porta, recolha a chave do chão e saia. Vá para o portão do lado oposto e use o facão no terminal vermelho da porta localizado no fim do corredor. Vire à esquerda e use a chave preta no painel colorido.

14 - Agora acesse o painel novamente e recolha a chave azul (quarta opção do menu). Suba as escadas e pegue o documento sobre a mesa. Saia do local e acesse a outra porta, no mesmo local que você recolheu a chave preta sobre o chão.

15 - Acesse o terminal ao lado da porta e use a chave azul para destravá-la. Imediatamente Dylan será solto e novas animações aparecem para aumentar ainda mais o suspense. A partir de agora, você volta a controlar Dylan.

CAPÍTULO 3

16 - Use a porta dupla do barco para conversar com Regina. Volte, salve o jogo no terminal e compre o item disponível na opção "Tools". Saia do barco a suba as escadas pelo lado de fora. Muito cuidado com o grandalhão que aparece em seu caminho, use as armas mais pesadas para derrubá-lo.

17 - Acesse a porta central. Agora a passagem está livre para passar. Surge um outro Allussauro. Uma boa opção é fugir e driblar o grandalhão, pois você ganha tempo e poupa suas balas. Veja o mapa e salve o jogo no próximo ponto. Feito isso, corra em direção ao "Research Facility".

18 - Acabe com o outro Allussauro que aparece (recomendável) e siga em frente. Após passar a porta de ferro, suba as escadas, desça pelo outro lado e use o facão para liberar a passagem na primeira porta à esquerda.

19 - Mate os monstrinhos e corra para o outro lado. Use o cartão amarelo do primeiro capítulo para abrir a próxima porta. Entre na sala e veja que a porta ficou trancada. Use novamente o cartão do lado de dentro no terminal para manter a passagem aberta.

20 - Vá pelo corredor à direita e entre na primeira porta (use o facão para limpar a passagem). Recolha todos os itens, inclusive as informações sobre a maca e o cartão VCS. Use o terminal da parede para salvar o jogo e compre os novos acessórios que surgiram dentro da opção "Tool".

21 - Explore o local em busca de itens. Vá para o outro lado, use o facão para liberar mais uma porta e entre. Vasculhe tudo e saia pelo outro lado. Use o cartão amarelo no terminal da porta seguinte e curta as animações.

22 - Um pequeno dinossauro roubou o seu cartão amarelo antes de liberar o terminal. Não adianta tentar agarrá-lo ou atirar contra ele. Vá para o final do corredor à esquerda e abra a pequena passagem ao lado da porta.

23 - Para isso, use o terminal do lado de dentro. Agora, corra atrás do animalzinho de forma que ele passe pela passagem (tente cercá-lo). Assim que ele entrar, entre também e feche a passagem. Agora observe o local e faça o mesmo procedimento na outra passagem.

24 - Feito isso, o pequeno dinossauro deixa cair o cartão. Pronto, recolha o cartão e salve o jogo no terminal lateral. Separe sua melhor arma e prepare-se para encarar vários grupos de dinossauros. Volte para o mesmo terminal do final do corredor e use o cartão (dessa vez não acontece nada).

25 - Recolha todos os itens que aparecem, inclusive um documento sobre o painel e uma bateria no chão. Agora resta voltar para o barco. Portanto, comece a fazer o caminho de volta. Para facilitar sua vida, consulte o mapa e observe a única porta aberta que leva ao porto. As outras duas foram trancadas pelo lado de dentro.

26 - Portanto, você deve fazer o maior e mais perigoso caminho. Nem pense em parar de correr, pois os inimigos atacam rapidamente e por todos os lados. Dê preferência para as armas pesadas como a metralhadora e salve o jogo durante o caminho de volta.

27 - Entre no barco e acompanhe as animações. Aproxime-se do painel e confira os dois caminhos que você pode fazer: "3rd Energy Facility" e "Edward City". Escolha a primeira e prepare-se para assumir o canhão trazeiro do barco.

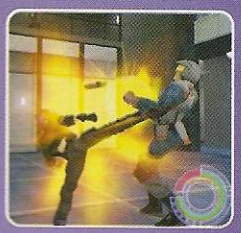
28 - É muito simples. Basta atirar (aperte ●) em tudo que se mexer, principalmente nos dinossauros voadores que ameaçam o barco. Quando a viagem acabar, salve o game e assuma o papel da bela Regina.

CAPÍTULO 4

29 - Saia do barco e detone os dinossauros que aparecem em sua volta, principalmente

Dino Crisis 2

Continuação
ONI (PS2)



Chute alto esquerdo: segure →, R2
Chute alto direito: segure ←, R2
Chute rasteiro: segure L2, R2
Soco giratório: ↑ + R1
Cotovelada para trás: ↓ + R1
Chute no peito: ↑ + R2
Chute para trás: ↓ + R2
Arremesso com as mãos: aproxime-se do inimigo, R1
Arremesso com as pernas: aproxime-se do inimigo, R2
Recolher itens: R3, aperte o botão analógico
Ataque especial: R1 + L2 (perto)
Andar devagar: aperte e segure L3
Indicadores de batalha
Conforme você acerta socos e pontapés nos inimigos, no momento do impacto, surge um círculo colorido. Cada cor informa o resultado do golpe de acordo com a atitude do adversário. Acompanhe a lista de cores e o status para cada uma delas:
Azul: sem efeito, defendido
Verde: bom
Amarelo: razoável
Laranja: poucos danos
Vermelho: crítico

SPIDERMAN
Estratégia para todas as fases

1 - GET TO THE BANK!
A primeira fase serve para testar suas habilidades. Siga a direção da seta localizada no canto direito da tela e use R2 para saltar entre os edifícios. Alguns inimigos atacam de surpresa, pressione ■ e ● para golpeá-los.

2 - BANK APPROACH
Vá para o prédio seguinte e tome muito cuidado com os inimigos. Recolha todos os itens, principalmente a cápsula da teia. Use ▲ + ↑ para disparar a bola nos inimigos e seja rápido. A fase acaba quando você chega ao último prédio, o banco.

3 - HOSTAGE SITUATION
Ande somente no teto e use ▲ para imobilizar os inimigos. Entre pela passagem de ventilação (fio de alta tensão) e ative as chaves da parede. Saia por baixo, entre no elevador e depois na passagem de ventilação no fim da sala.

4 - STOP THE BOMB!
Ative os dois terminais da

Continua...

Continuação SPIDERMAN

parede e acabe com os inimigos. Leve a bomba para o cofre da sala anterior (use ■) e bata no terminal SECURITY AREA 2 para finalizar. Seja rápido para detonar os inimigos, pois os reféns poderão ser mortos.

5 - RACE TO THE BUGLE

Detone apenas os guardas que aparecem em seu caminho e evite perder tempo. Use as indicações do mostrador do canto da tela para chegar ao local. Em algumas partes, será necessário usar os prédios laterias como caminho alternativo, pois alguns edifícios estão longe.

6 - SPIDEY VS. SCORPION!

Atire o máximo de teia no inimigo para que o refém fique seguro. Para vencer Scorpion, ataque sempre e evite ficar muito próximo dele. Use as bolas e as luvas de teia, com seqüências de soco. Depois de vencer Scorpion, a próxima fase será liberada.

7 - POLICE CHOPPER CHASE

Está parte exige habilidade nos saltos. Um helicóptero segue você e atira sem parar. Corra e salte o mais rápido que puder e tome muito cuidado para atravessar a estreita faixa de concreto. Se possível, pegue todos os itens que surgem em seu cominho, principalmente o kit médico, pois você vai precisar.

8 - MISSILE ATTACK

Você escala um grande edifício e o helicóptero não pára de atacar. Ande somente nas janelas de vidro, pois as de madeira são os alvos do inimigo. Após o segundo check point, fuja da mira e não pare de se movimentar.

9 - BUILDING TOP CHASE

Salte sobre os prédio e aguarde as explosões. Observe a mira do helicóptero e fique longe de caixotes, compartimentos e pequenas construções. Mais adiante salte sobre as plataformas e ative a teia rapidamente, as bases começam cair. Alcance o último prédio para concluir a fase.

10 - SCALE THE GIRDERS

Esta parte é difícil, porém existe uma dica para passar

Continua...

na água. Passe pelo portão de ferro e recolha um documento ao lado do homem morto. Mais adiante existe uma porta trancada, guarde muito bem este lugar.

30 - Observe a indicação do mapa e volte para a "Jungle Area". Abra o portão central e não se preocupe com os inimigos, pois aqui eles não aparecem. Use o bastão na cachoeira e siga o ponto verde para encontrar o cartão azul.

31 - Feito isso, volte para o barco e escolha o caminho de volta ("3rd Energy Facility"). Saia e volte para aquela porta trancada perto do homem morto. Passe o cartão azul para liberar a passagem e recolha um kit médico que está sobre o pequeno barco.

32 - Observe o terminal luminoso do barco e grave este local. Siga em frente, abra a próxima porta e suba as escadas para entrar na sala dos computadores. Recolha a chave azul sobre a mesa, um arquivo (Dino File) e salve o seu avanço. Faça o caminho inverso e use a chave azul no terminal luminoso do barco.

33 - Pegue o documento que aparece e anote a senha (1452). Volte para a sala dos computadores e saia pela outra porta. Recolha a credencial do homem morto e o kit médico do chão. Volte, passe a credencial no terminal vermelho (outra porta) e use a senha que você conseguiu no pequeno barco.

34 - Passe pela porta que foi liberada e desça as escadas. Explore o local e recolha o documento. Vá para o lado direito e acesse o painel azul. Use ● para ativar o sistema. O equipamento está em curto e alguns terminais começam a falhar.

35 - Use o bastão de Reginal e bata no terminal que estiver vermelho. Faça isso, algumas vezes para estabilizar o sistema por completo e ativar a eletricidade do complexo. Quando todos os terminais estiveram com a cor azul, significa que este simples quebra-cabeça terminou.

36 - Vá para o lado oposto, abra a comporta laranja, pegue a roupa de mergulho e desça. Acesse o terminal e confira as animações. Detone os monstros e pegue um kit médico do outro lado. Vire à esquerda, desça e entre na próxima porta.

37 - No próximo painel, salve o game e compre uma nova arma especial para atirar dentro da água. Acesse um grande portão e tome muito cuidado. Siga sempre em frente e use ✖ para escapar dos monstros aquáticos.

38 - Suba na plataforma perto do próximo portão e siga em frente. Atire na base da plataforma superior para facilitar sua escalada. Use a próxima porta e ligue o interruptor da parede. Um pequeno elevador é deslocado.

39 - Passe para o outro lado e pegue o dispositivo elétrico. Volte para a sala do último terminal e use esse dispositivo no computador central. Algumas portas foram liberadas, muito cuidado com os novos inimigos.

40 - Avance e recolha o cartão verde ao lado de um corpo. Vire a esquerda e pegue mais um arquivo (Dino File). Desça pelo elevador e abra a próxima porta. Um dinossauro gigante entra em cena. A dica é usar as granadas sempre que ele se aproximar. Não vá atrás dele ou você morrerá.

41 - Após detonar o grandalhão, use as plataformas laterais para acessar a saída. Basta apenas ativar o terminal para entrar na cabine. Pronto, Regina tirou o traje de banho e está pronta para encontrar Dylan.

CAPÍTULO 5

42 - A partir daqui você controla Dylan. Atravesse o outro lado da plataforma e entre no barco. Salve o jogo e compre as melhores armas que puder, principalmente o lança-granadas. Saia e avance pelo lado oposto.

43 - Siga em frente e detone todos os dinossauros que aparecem. Use o facão para liberar a próxima porta. Atire em tudo e continue avançando. Nem pense em consultar o mapa, pois essa região causa interferência em seus equipamentos de localização.

43 - Quando você encontrar um monte de pedras em seu caminho, não se preocupe. Use o lança-granadas para abrir passagem. Entre na caverna que surgiu e destrua mais uma rocha para recolher o kit médico.

44 - Vá para o outro lado, suba as escadas e detone os grandes dinossauros. Use somente o lança-granadas pois eles são detonados rapidamente. Quando você chegar na bifurcação, pegue o caminho da esquerda e siga em frente.

45 - Destrua mais duas rochas e use o caminho da direita, pois o outro não tem saída. Vire a direita novamente e siga em frente. Dylan encontra um pequeno portão com um terminal lateral. Salve o jogo e use seus pontos para comprar munição e kits médicos.

46 - Suba as escadas e encontre Regina. Depois da seqüência animada, prepare-se para derrubar mais uma Alussauro. Você assume Regina durante pouco tempo e deve destruir os grandalhões usando a arma secundária que surgiu.

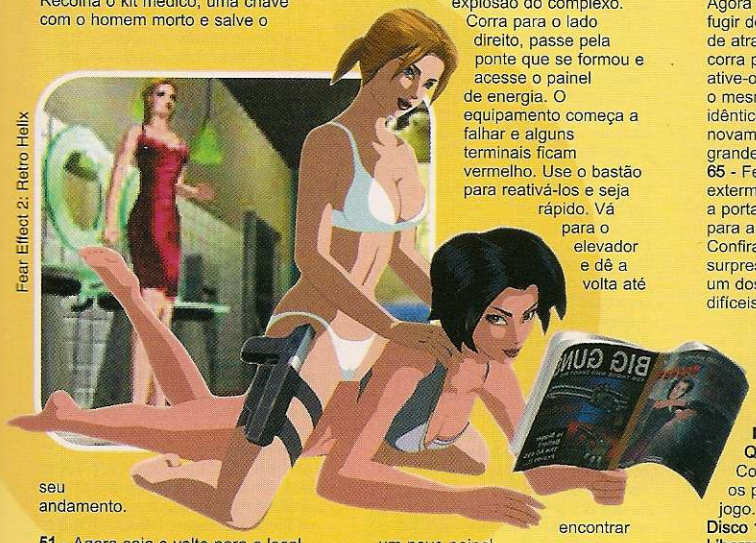
47 - Feito isso, aproxime-se do caminhão e use a mesma arma para destruir os caixotes. Suba as

escadas e vá para o outro lado. Agora, você volta a controlar Dylan. Faça o mesmo caminho de Regina e continue avançando. Destrua mais dois grandes caixotes e tome muito cuidado com os monstrões.

48 - Suba a escada superior. Dylan faz comunicação por rádio com Regina e novamente você assume o papel da ruivinha. Faça exatamente o mesmo caminho de Dylan e confira as animações. Recolha o documento do chão (Dino File), vá para o terminal e faça suas compras.

49 - Regina assume a direção do jipe e Dylan, o canhão traseiro do veículo. Não tem muito segredo. Controle a mira da arma e atire no dinossauro que persegue a dupla de heróis. Após as animações, converse com o novo personagem que apareceu e prepare-se para limpar a cidade das garras dos dinossauros.

50 - Vá para o outro lado e explore todo o local. Suba as escadas e entre no "Robson's Store" (cuidado com os monstros voadores). Recolha o kit médico, uma chave com o homem morto e salve o seu andamento.



Fear Effect 2: Retro Helix

51 - Agora saia e volte para o local onde Dylan começou. Vá pela outra passagem e use a chave na porta trancada localizada no final da área. Surge o perigoso T-Rex do começo do jogo. Para derrotá-lo, você controla um tanque de guerra. Use R1 e L1 para girar o canhão e ● para atirar.

52 -Quando ele se aproximar, fuja rapidamente para não ser mordido. Depois de alguns tiros, o carnivoro não levanta mais e outro surge para infernizar sua vida. Faça o caminho da esquerda e destrua todos os obstáculos. Uma surpreendente animação finaliza essa parte. Dylan está fora do tanque. Pegue a máscara de gás e prepare-se para o próximo capítulo.

CAPÍTULO 6

53 - Vá para o terminal e compre o cartão VCS dourado. Aproxime-se do painel do barco e escolha o caminho para "Jungle Area". Ative o mapa e veja o local que você deve ir. Isso mesmo, a região "Missile Silo" ainda não foi explorada e Regina deve conferir o local pessoalmente.

54 - Bata o bastão no terminal e siga pelo portão da esquerda. Muitos inimigos aparecem, portanto, use as armas mais pesadas que você tiver. Quando Regina chegar na área azul do mapa, ela estará automaticamente com a máscara que Dylan pegou.

55 - Aqui não tem inimigos, pois nenhum animal consegue sobreviver com tantos gases venenosos. Entre na primeira porta e em seguida desça um pequeno lance de escadas. Você está na sala de controle de informações do complexo.

56 - Vá para o computador do centro e recolha um disco secreto. Pegue um documento (Dino File) no computador à esquerda. Saia do local e confira as animações. Depois do diálogo com Dylan, surge um dos maiores dinossauros. Para derrubá-lo, pressione ● nos terminais luminosos e, em seguida, bata com o bastão para disparar fogo contra o grandão e derrubá-lo.

57 - Agora, você tem menos de 10 minutos para impedir a explosão do complexo. Corra para o lado direito, passe pela ponte que se formou e acesse o painel de energia. O equipamento começa a falhar e alguns terminais ficam vermelho. Use o bastão para reativá-los e seja rápido. Vá para o elevador e dê a volta até encontrar um novo painel.

58 -Pressione ● novamente, volte e aproxime-se da grande bomba. Pronto, desative o equipamento para paralisar a contagem regressiva (Ufa!).

Volte para o elevador e faça o caminho inverso. Confira mais uma seqüência alucinante e salve o jogo no terminal que aparece.

59 - Vá para a outra porta e detone os monstros com o lança-granadas. Siga em frente e abra uma dupla de ferro. Dylan e o índio surgem para ajudar Regina. Agora você controla a mira de Dylan que deve dar cobertura para o índio enquanto ele abre o registro de água.

60 - Atire em qualquer criatura que se aproximar dele. São três pontos diferentes que elas aparecem. Seja rápido e não economize munição, pois as balas são ilimitadas. Depois de alguns minutos, Regina vai descansar um pouco e Dylan assume o papel principal novamente.

CAPÍTULO FINAL

61 - O seu objetivo é proteger aquela garota chamada Paula que foi prisioneira no começo do jogo. Qualquer criatura que se aproximar dela, atire para matar. Uma boa arma é o lança-chamas. Mantenha o fogo sobre Paula (ela não pode ser queimada por você) e aguarde os ataques dos dinossauros.

62 - Mais adiante, suba as escadas à esquerda e entre no complexo. Fuja dos dinossauros e suba. Uma cortina de laser surge em seu caminho e impede sua trajetória. Desça e ligue os quatro terminais (verde, amarelo, azul e vermelho) que estão espalhados pelo complexo.

63 - Suba no primeiro terminal e desligue o sistema de laser. Siga em frente e recolha o documento sobre o painel. Mais adiante você encontra um grande laboratório. Desça as escadas para conversar com Paula.

64 - Corra em direção a porta que se abriu e confira as animações. Agora você tem 10 minutos para fugir do dinossauro gigante. Depois de atravessar a segunda ponte, corra para o terminal à esquerda e ative-o. Vá para o outro lado e faça o mesmo em um outro terminal idêntico a ele. Agora volte novamente e acesse o grande painel.

65 - Feito isso, o dinossauro é exterminado por um raio. Corra para a porta azul que foi aberta e avance para a próxima sala. Acabou. Confira o final alucinante e cheio de surpresas. Parabéns, você concluiu um dos games mais difíceis da Capcom.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Quebra-cabeças

Confira a lista de soluções para os principais quebra-cabeças do jogo.

Disco 1

Liberar as duas primeiras passagens (Rain)

Use primeiro o Flash Disk para ativar o computador. Você deve apertar seis botões na seguinte ordem:
80th floor: 4,3,2,B,D,C
86th floor: 4,3,2,B,D,A

Sala com dois computadores (Rain)

Senhas para o computador da direita:
Fileira 3 (cursor amarelo): 4, 5, 1, 2, 3
Fileira 2 (cursor azul): 3, 1, 4, 5, 2
Fileira 1 (cursor vermelho): 2, 3, 4, 5, 1

Sala com dois computadores (Hana)

Computador da esquerda. A resposta está ordenada da esquerda para direita:
2, 5, 10, 13, -1

Hot Steam Puzzle (Hana)

Ordem da esquerda para direita:
5 barras, 4 barras,
3 barras, 2 barras

Código para a porta trancada (Hana)

Senha: 92572

Disco 2

Quebra-cabeça geométrico (Rain)

Continuação SPIDERMAN

facilmente. Suba a torre metálica usando o caminho central. Assim, você deve detonar apenas os guardas, pois o helicóptero não consegue ver você. Escale a plataforma e aperte R1 sucessivamente para facilitar sua subida.

11 - POLICE EVADED

A perseguição continua. Agora os saltos serão mais longos e você deve antecipar sua teia para não cair. Para isso, pressione R2 logo depois de saltar. Use as barreiras e colunas dos prédios para se proteger dos mísseis. Vá para o edifício ao lado da torre metálica e prepare-se para próxima fase.

12 - SPIDEY VS. RHINO!

Mais um duelo particular. Para vencer Rhino, o homem rinosseronte, atire bolas de teias e use seqüências de chutes. Ele ataca com o chifre e corre em sua direção. Para escapar, salte para os lados.

13 - CATCH VENOM

Esta parte exige muita habilidade e concentração. O seu objetivo é perseguir Venom sobre os prédios. Observe a barra superior que indica a sua distância com Venom. Para facilitar, grave bem o caminho que você deve fazer, pois o percurso sempre é o mesmo.

14 - SPIDEY VS. VENOM!

Chegou a hora de lutar com Venom (por enquanto ele é seu inimigo). Ele aparece e desaparece aleatoriamente. A dica é aguardar ele aparecer com seu personagem num dos quatro cantos do cenário. Use as bolas de teias e seqüências de socos para derrotá-lo.

15 - SEWER ENTRANCE

Venom fugiu. Vá atrás dele e tenha cuidado com as criaturas verdes que aparecem. Salte sobre as plataformas e acesse a porta do outro lado. Para não errar, aperte R2 várias vezes durante os saltos. Assim, a teia é arremessada com segurança.

16 - SEWER CAVERN

O nosso amigo Venom aparece novamente. Mais plataformas estão em seu caminho, aperte L1 para ver o local exato para saltar e

Continua...

Continuação SPIDERMAN

continue avançando. Aperte R2 somente quando a mira estiver verde, caso contrário, não funciona. Nesta parte, tem um local secreto, uma sala cheia de itens na parede (lado oposto da porta de saída).

17 - SUBWAY

Fique sobre o metrô e evite andar pelas bordas, ou você cairá. Muitas criaturas verdes surgem por todos os lados, use as combinações com chutes e mantenha o seu personagem no centro do trem. É muito importante coletar kits médicos e cápsulas de teia para as próximas fases.

18 - SEWAGE PLANT

Siga em frente e vire à direita. Use a passagem do teto e bata no interruptor da parede. A água do poço vai escoar, liberando sua passagem. Mais adiante, surgem mais três interruptores que servem para abrir a próxima porta. Bata em mais um interruptor para escoar a água do outro poço. Repita este procedimento nas portas seguintes. Em seguida, volte para o começo da fase e ative um outro interruptor. Desça e siga pelo corredor, espere a água baixar e passe com tranqüilidade.

19 - HIDDEN SWITCHES

De forma alguma caia na água verde, pois será o fim de nossa aventura. Ative o terminal luminoso e vá para o lado oposto (cuidado com os monstros que aparecem). Faça isso novamente no outro terminal. Agora, volte e ative o terminal da parede do lado contrário. Faça o caminho inverso e repita o procedimento. Um túnel secreto se abre.

20 - TUNNEL CRAWL

Siga em frente e vire à esquerda. Ande pelo teto e observe os movimentos da água. Ela sobe e desce sempre no mesmo instante. Assim que a água descer, corra até atravessar o local. Salte para a base central e espere a água subir (não se preocupe). Assim que ela estiver descendo, salte para o outro lado. Bata na chave que apareceu e desça o poço. Ative o interruptor azul e entre no corredor que surge.

Continua...

Fear Effect 2: Retro Helix

Use os botões direcionais para modificar as chapas:
Chapa 1: ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑
Chapa 2: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Chapa 3: ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ↑
Chapa 4: ↓, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓
Chapa 5: ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←
Chapa 6: ↓, →, ↑, ←, ↓, ↑, ↓, ↑

Placa de circuito (Rain)

Em primeiro lugar, altere a tensão para 00.00. Agora, confira a solução do quebra-cabeça. O número entre parênteses indica a quantidade de vezes que você deve apertar ●.
Fileira 1: branco, amarelo curvo (x3), branco
Fileira 2: amarelo curvo (x2), amarelo, amarelo curvo, branco
Fileira 3: amarelo, vermelho (x1), amarelo, amarelo
Fileira 4: branco, amarelo curvo (x2), amarelo (x1)
Fileira 5: branco, branco, amarelo curvo (x1), amarelo, amarelo curvo (x1), amarelo curvo

Fusíveis (Rain)

Primeiro remova os fusíveis do alto e do fundo antes de trocá-los. Use a seguinte ordem:
Troque o amarelo pelo verde
Troque o amarelo pelo branco
Troque o azul pelo roxo
Troque o vermelho pelo azul

Dico 2 - Parte 2

Código para o terminal (Rain)

(9-Monitor Screen) 836745

"Conveyor Belt" (Rain)

Seu objetivo é guiar o ponto verde ao ponto vermelho. Não tem segredo. Use os caminhos mais curtos para mover rapidamente o ponto verde para dentro do "Maze". Você deverá ter muita paciência.

Código para a última porta do corredor da direita (Rain)

Esse código você consegue na tela da sala de vídeo:
4615207

Alinhamento de letras e números (Rain)

Solução para a tela 6 da sala de vídeo:
4 - terceiro bloco
2 - quinto bloco
B - sexto bloco
3 - segundo bloco
D - sexto bloco
A - quarto bloco

Código do DNA (Hana)

Use o disco do código DNA no computador, na parte traseira do quarto. Você terá 12 seqüências para combinar com a parte de cima. As cores também devem ser combinadas:

Cores:
Vermelho = amarelo
Amarelo = vermelho
Azul = verde
Verde = azul
Estrutura
d, g, j
a, b, c, e, f, h, i, k, l
Outro lado
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12,
Solução
a. 1/b. 7/c. 10
d. 9/e. 8/f. 3
g. 7/h. 4/i. 6
j. 12/k. 2/l. 12
Disco 3

Moedas na parede (Hana)

Confira a solução com seqüência que você deve pressionar para conseguir as moedas:
Após ter começado as moedas da lua e do sol
lua - sol
Após ter começado a moeda da borboleta
borboleta - lua
Após ter começado a moeda do lírio
borboleta - lírio - lua
Após ter começado a moeda do búfalo
sol - borboleta - lua - lírio - búfalo
Disco 4 - Parte 2

Passagem do rio de ouro (Hana)

Pegue o cristal no canto esquerdo superior. Agora, ande nas plataformas fazendo o seguinte caminho:
↙, ↘, centro, ↗, centro, ↗, centro, ↗, ↖

M

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

(Também conhecido como Medal Of Honor 2)

Roteiro completo

Confira a estratégia para todas as missões básicas do game. Ao todo são sete missões divididas em várias fases (88%).

MISSÃO 1 - OCCUPIED!

Fase 1 – Midnight Rendez-Vous

Data: 10 de maio de 1940
Objetivos: Procurar seu irmão e abrir a garagem.
Mate os primeiros três guardas e siga sempre em frente. Quando você chegar em um campo aberto, vá pela esquerda e encontre o seu irmão. Fique atento com os soldados que atacam pelas laterais.
Agora corra atrás do seu maninho e tome cuidado para não acertá-lo. Quando ele estiver abrindo a segunda porta, acerte os dois soldados que aparecem de surpresa. Ative o terminal da parede e confira as animações. Detone os soldados de plantão e entre na passagem à esquerda para finalizar a missão. Lembre-se de salvar o seu avanço em seu memory card sempre que possível.

Fase 2 – Amongst The Dead

Data: 1 de maio de 1942
Objetivos: Fechar as três entradas subterrâneas e procurar o documento secreto.
Quando você encontrar a primeira bifurcação, vire à direita e recolha todos os itens. Volte e siga em frente. Faça o caminho superior e coloque a bomba no local indicado (aperte ■). Desça, detone o grupo de soldados e siga em frente. Entre na estreita passagem à direita, suba as escadas e recolha o documento secreto. Volte, suba as escadas e detone mais uma entrada. Volte e siga em frente até encontrar uma nova bifurcação. Pegue os itens na passagem da direita e avance pela esquerda. Detone a última entrada subterrânea (lado esquerdo) e caminhe para o outro lado. Use a bomba incendiária contra os soldados e suba as escadas laterais. Mate todos os inimigos no cemitério, vá para o lado direito e entre no carro preto para concluir a missão.

Fase 3 – Without A Trace

Data: 10 de maio de 1942
Objetivos: Destruir três caixotes especiais e dois carregamentos inimigos, esconder a impressora e procurar a supermetralhadora.
detone os inimigos à direita da tela e siga sempre em frente. No final da cidade, entre na porta à direita e tome muito cuidado com os inimigos. Destrua o caixote do outro lado do balcão e ande para o lado direito da grade. Suba a rampa da pequena passagem lateral, abra o caixote e atire nos inimigos e no carro com a metralhadora fixa que surgiu. Desça, siga para o outro lado e passe abaixado pela passagem da direita. Destrua mais um caixote, desça pela caverna no final do corredor e suba pelo outro lado. Entre na pequena sala com as janelas de vidro, abra o caixote e detone os inimigos com a supermetralhadora que apareceu. Suba as escadas, destrua mais um carro e seja rápido para detonar os inimigos (recolha os kits médicos) Desça um andar, e suba pelo primeiro lance de escadas que você encontrar. Destrua o terceiro caixote na sala à esquerda. Saia e pressione ■ na impressora da sala à direita. Avance até as trincheiras e confira a próxima missão.

Fase 4 – Tread Carefully

Data: 10 de maio de 1942
Objetivos: Procurar o "Panzerfaust" e destruir quatro tanques.
Detone os soldados de plantão e corra para o lado direito para controlar a metralhadora fixa. Aguarde o tanque se aproximar e atire o máximo que puder até

detoná-lo. Siga em frente e entre na primeira sala à direita. Recolha o lança-bombas ("Panzerfaust") e passe pela estreita entrada da parede. Assuma o controle da metralhadora à direita e detone os inimigos. Mais adiante, use o lança-bombas para destruir mais um tanque. Continue avançado e recolha o máximo de munição que puder, principalmente as bombas. O último tanque aparece. Você tem duas opções: voltar e usar a metralhadora fixa ou atirar com o lança-bombas. Depois de destruir o inimigo, aproxime-se do portão de madeira para concluir a fase.

MISSÃO 2 - HUNTING THE DESERT FOX

Fase 1 – Casablanca

Data: 5 de novembro de 1942
Objetivos: Escapar do hotel, pegar um documento secreto, um mapa e encontrar o caminhão.
Desça as escadas, detone todos os inimigos e evite disperdiçar balas. Saia do hotel, entre na primeira sala à esquerda e recolha o primeiro documento (ao lado da mesa). Continue descendo e recolha todos os itens que encontrar (tome cuidado com os soldados e com as metralhadoras). Entre na outra sala e saia pelo outro lado. Vire à direita e derrube os vasos da parede para conseguir munição e kit médico. Volte e use ■ para abrir o portão de madeira. Explore todos os locais e siga sempre em frente. No terraço, detone todos os inimigos e fique abaixado para não ser atingido. Pegue o mapa da parede e desça pelo outro lado. A fase termina quando você encontrar o caminhão.

Fase 2 – Lighting The Torch

Data: 5 de novembro de 1942
Objetivos: Procurar um documento secreto, uma máquina fotográfica e rádio de comunicação.
vá pelo lado esquerdo do caminhão e detone os primeiros soldados que aparecem. Fique atento com todos os movimentos dos inimigos, pois a neblina atrapalha bastante. O caminho é simples e não existem bifurcações. Abra a porta da casa central, pegue o documento dentro do armário de ferro e vá em direção ao portão que se abriu. Elimine os inimigos, suba as escadas e recolha a máquina fotográfica sobre a mesa. Feito isso, aproxime-se da porta de dentro e pressione ■ para travá-la com a cadeira. Saia pelo outro lado e vá pelo corredor da esquerda, existe uma porta com vários kits médicos. Volte para o outro lado, desça as escadas e faça a comunicação usando o rádio sobre a mesa. Saia pela outra porta e proxime-se da janela para concluir mais esta fase.

Fase 3 – Burning Sands

Data: 5 de novembro de 1942
Objetivos: Acessar armamento, procurar explosivos, destruir quatro caminhões de combustível e fotografar um livro.
Siga em frente e mate os inimigos somente com tiros na cabeça. Não desperdice balas ou você dificilmente passará esta fase. Quando você encontrar uma bifurcação nos corredores internos, pegue o caminho da direita, detone o soldado e abra a porta do lado esquerdo. Pegue munição e tire uma foto do documento sobre a mesa (aperte R2 + ✖). Vá pelo outro lado, atire no cadeado da porta à direita e entre. Recolha a munição e os kits médicos nas prateleiras. Faça o mesmo na porta localizada no final do corredor. Lá você encontra o armamento inimigo, os explosivos e muitos itens. Saia pelo outro lado (uma longa escada) e coloque os explosivos no caminhão. Lembre-se de ficar longe durante a explosão. Avance e faça o mesmo no outro veículo. Suba as escadas, entre na passagem à esquerda e siga em frente. Detone os dois caminhões restantes e saia pelo outro lado.

Fase 4 – Ally In The Desert

Data: 5 de novembro de 1942
Objetivos: Desativar três canhões anti-aéreos, ativar chave de energia e escapar do local.
recolha todos os itens da prateleira, inclusive a bomba manual. Desça as escadas, mate o soldado e jogue a bomba no tanque. Corra para o outro lado, atire nos atiradores das torres e entre na passagem central. Quando você encontrar o canhão anti-aéreo, corra para direita e use a metralhadora fixa para destruir o tanque. Siga em frente e faça o mesmo nos dois canhões seguintes. Cuidado com as bombas aliadas. Passe entre as grades e entre na primeira porta. Suba as escadas e ative o interruptor da parede. Desça e passe pela porta aberta que surgiu. O avião de fuga está à sua direita, basta se aproximar dele.

MISSÃO 3 - UNDERCOVER IN CRETE

Fase 1 – Getting The Story

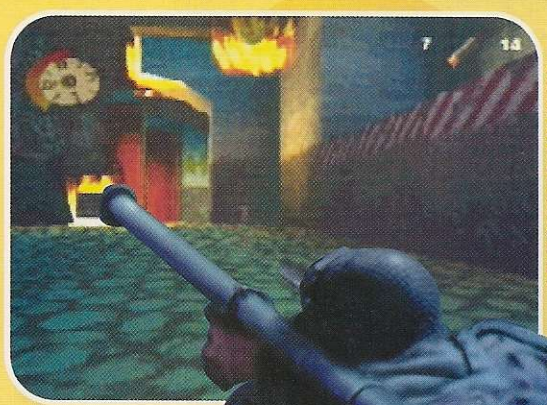
Data: 12 de junho de 1943
Objetivos: Pegar a foto do visto, conseguir vistos, fotografar o mapa, procurar uma agenda secreta e fugir de caminhão.
Vá para o galpão à esquerda e pegue a foto para o passe. Recolha a munição escondida dentro das pequenas caixas e prossiga pela pequena passagem da parede. Detone os inimigos e saia pelo outro lado. Siga em frente e pegue o passe de acesso sobre a mesa da sala à esquerda. Entre nas salas que aparecem e vasculhe tudo, pois mais adiante você encontra a agenda secreta. Pegue um outro passe e tire a foto de um mapa na parede na última sala do corredor. Pronto, agora você já tem todos os itens que precisa para fugir. Volte alguns metros e vire na pequena passagem à esquerda. Use ■ para liberar passagem e entre na traseira do caminhão.

Fase 2 – What Lies At Knossos

Data: 12 de junho de 1943
Objetivos: Recolher alguns objetos e documentos, destruir armamentos e localizar a entrada do "Bunker"
siga em frente e vire à direita. Detone os inimigos e destrua os alarmaes da parede ou pressione ■ para desligar a sirene. Entre na porta à direita, detone os guardas e recolha o primeiro documento no chão. Volte e vá para o outro lado da sala onde você abriu a porta. Vire à direita novamente, esquerda e desça as escadas. Vá para a outra sala, você localizou a entrada do "Bunker". Volte, siga para o outro lado e pegue o material dentro do caixote da pequena sala. Saia do local, suba as escadas que você desceu, volte para o início e vire à esquerda. Abra a porta, detone o guarda e recolha o segundo material dentro do caixote. Agora volte ao início e pegue a entrada da direita. Recolha mais dois objetos nos caixotes e volte para aquelas escadas que você desceu, na entrada do "Bunker". Destrua todos os caixotes que encontrar e saia pelo outro lado.

Fase 3 – Labyrinth

Data: 12 de junho de 1943
Objetivos: Localizar salas de artilharia e comunicação, destruir dois canhões e equipamentos de comunicação.
siga em frente e abra a porta no final do corredor. Você está na sala de comunicação. Mate os inimigos, use a granada para destruir todos os dispositivos e faça o caminho inverso. Vire à esquerda e siga sempre em frente. Apesar das curvas e passagens estranhas, não tem nenhum tipo de labirinto em seu caminho. Quando você ver uma porta fechada no meio do corredor à esquerda, entre. Você encontrou a sala de artilharia (a porta do lado oposto tem muitos soldados, porém vários pacotes de munição disponíveis). Vá até o final do corredor, vire à direita e destrua o primeiro canhão. Volte e faça o



Medal Of Honor Underground

Continuação SPIDERMAN

21 - VENOM'S PUZZLE
Vire à esquerda e veja as animações. Desça o poço pelas paredes e use a teia sempre que for preciso. Você deve ativar os dois interruptores localizados entre a cascata. Preocupe-se apenas em não cair. Após ativar estas chaves, volte e entre pela porta que se abriu.

22 - THE LIZARD'S MAZE
Fique esperto para não ser capturado por Venom, ele aparece no início da fase. Caminhe pelo teto e desvie da prensa gigante. Vire à direita e continue avançando. No fim do corredor, aparece Venom para um pequeno combate, porém nada complicado. Volte e vire à esquerda. Esta fase termina aqui.

23 - SPIDEY VS. VENOM AGAIN!
A namorada do Homem Aranha, Mary Jane, está em perigo e precisa de sua ajuda. Desligue as quatro chaves (espalhada nos quatro cantos da sala) antes que Mary seja afogada. Use as mesmas seqüências do primeiro combate para derrotá-lo mais uma vez. Fique atento com o nível da água, pois Venom pode ligar uma das quatro chaves durante o combate.

24 - SYMBIOTES INFEST BUGLE
O seu objetivo é salvar todos os reféns. Mate as criaturas rastejantes e ative a chave verde que está atrás de uma proteção de vidro. Avance pelo corredor e detone os monstros. Surge uma grade no chão, suba no teto e passe pelo sistema de ventilação. Solte os prisioneiros ativando as chaves da parede e saia da sala.

25 - ELEVATOR DESCENT
Quando o elevador parar, desça pelo lado direito e entre na porta. Ative a chave e caia na rede vermelha. Assim que você matar o último monstro, essa rede é destruída. Portanto, fique atento para grudar na parede. No final, derrube as criaturas das bases e ligue o interruptor para sair na

Continua...

Continuação SPIDERMAN

porta que aparece.

26 - STOP THE PASSES!

No início, aparece o gerador que produz as criaturas rastejantes. Dê uma seqüência de socos nas bolhas laterais para destruí-lo. Resta detonar mais três máquinas iguais a essa. Todas estão espalhadas no chão do complexo e a última dentro de um galpão que deve ser aberto através de um interruptor. Feito isso, siga a seta de indicação para sair do local.

27 - BUGLE'S BASEMENT

Siga em frente e vire à esquerda, depois esquerda novamente. Destrua o gerador (ao todo são dois) e vire à direita. Bata na chave da parede e continue avançando. Entre no corredor à direita (muita fumaça) e suba pelas paredes. Ative a chave e volte para o local inicial. Vire à esquerda, esquerda e finalmente à direita. Destrua o último gerador (e alguns monstros) e siga a indicação do cursor.

28 - SPIDEY VS. MYSTEIO!

Para detonar este chefão, jogue bolas de teias nas bases da perna, cintura e peito do grandalhão. São três andares que você deve escalar para acertar as partes mais altas (suba com ✖ + ⬇). Depois, o chefão começa a disparar raios. Atire nas bases que surgiram (região do peito) e depois somente na cabeça. O combate demora um pouco e requer muita agilidade nos saltos.

29 - WATERFRONT WAREHOUSE

O mesmo objetivo das fases anteriores. Você deve destruir cinco geradores, todos eles estão espalhados em pontos estratégicos do armazém. Para acabar com os monstros facilmente, recolha sobre os caixotes, uma teia dourada que permite socos e chutes mais fortes. Após destruir os geradores, entre no corredor que se abriu no segundo bloco do armazém.

30 - UNDERWATER TRENCH

Passe pelo portão

Continua...

mesmo do outro lado. Feito isso, corra e vire à esquerda para completar a terceira missão.

MISSÃO 4 - WEWELSBURG: DARK CAMELOT

Fase 1 – Ascent To The Castle

Data: 19 de setembro de 1943

Objetivos: Destruir o rádio, cortar a corda e ativar o teleférico.

Em primeiro lugar, destrua todos os caixotes que puder, pois assim você encontrará munição e kits médicos. Acompanhe a linha do trem até encontrar uma casa. Entre na porta lateral, suba as escadas e atire na corda que suspende o caixote. Saia, passe no buraco da cerca e entre na próxima casa. Recolha todos os itens, saia pela mesma porta, continue avançando e vire à direita. Mate os guardas nas torres (eles infernizam bastante) e vire à direita novamente. Depois de passar pela ponte, entre na casa e atire no rádio de comunicação. Volte e vá pela ponte. Entre na casa, ative o painel de controle, volte e caia no buraco da sala ao lado. Recolha os arames, vá para o painel novamente e libere os controles. Pronto, agora saia, dê a volta e corra em direção ao teleférico.

Fase 2 – Valhalla

Data: 19 de setembro de 1943

Objetivos: Coletar materiais, entrar no castelo, procurar cargas explosivas e localizar o ponto chamado Valhalla.

Siga em frente até entrar no castelo. Entre na porta ao lado, suba as escadas e recolha todos os itens. Desça, abra a porta principal, siga em frente e pegue o objeto ("Knife Of Abraham") no centro da sala. Volte, entre na pequena passagem do ambiente principal e vire à direita. Pegue as cargas explosivas e faça o caminho inverso. Agora entre na passagem do outro corredor e tome muito cuidado com os inimigos. Desça as escadas e caia no buraco do chão. Coloque os explosivos no local indicado e pegue o objeto que apareceu. Suba, pegue o outro corredor e abra uma passagem secreta no canto da última sala. Vá para fora do castelo entre numa nova entrada. Siga no corredor até encontrar o ponto Valhalla. Detone os guardas e saia pelo outro corredor.

Fase 3 – A Vicious Cycle

Data: 20 de setembro de 1943

Objetivos: Destruir as barreiras da ponte, os controles da sirene e fugir.

Corra o máximo que puder e detone o maior número de inimigos. Para não se perder, acompanhe a descida do morro, procurando entradas e passagens no meio do mato. Quando você encontrar a estrada, faça o caminho da direita. No final da linha, procure uma passagem à esquerda e corra até encontrar a ponte. Coloque as bombas (são quatro explosivos necessários) no local indicado e fuja. Avance para o outro lado e entre no caminho da esquerda. Entre na casa e destrua o controle da sirene, o barulho pára automaticamente. Volte para a última estrada e desça tudo. Entre na passagem à direita para chegar na outra ponte. Siga pela caverna e quando sair entre no outro buraco. Corra pela estrada (cuidado com a moto) e entre na porta à direita. Contorne a fonte, pegue o corredor e vire à esquerda para concluir a fase.

MISSÃO 5 - LAST RITES AT MONTE CASSINO

Fase 1 – Roundabout

Data: 15 de junho de 1944

Objetivos: Destruir 5 caminhões, uma torre, tambores e localizar a entrada da "Crypt".

Para facilitar a vida, use o lança-bombas nos primeiros inimigos de plantão, basta apenas um tiro. Siga em frente, vire à direita até encontrar a estrada local. Detone os três primeiros caminhões que aparecem, use as granadas ou o lança-bombas. Para não morrer, recolha na lateral da estrada os kits médicos espalhados e atire primeiro nos soldados que estão correndo. Feito isso, vire à esquerda e passe pela estreita passagem no meio do mato. Quando você encontrar a ponte, surgem os três caminhões restantes, faça o mesmo procedimento. Mais adiante, você encontra um pequeno grupo de inimigos. Coloque a bomba na base da torre, no local indicado. Destrua os tambores, vá para o outro lado e entre na passagem. Pronto, você encontrou a entrada da "Crypt".

Fase 2 – Prisoners Of War

Data: 15 de junho de 1944

Objetivos: Libertar e proteger o capitão, resgatar prisioneiros, destruir equipamentos e eliminar os inimigos.

suba as escadas, vire à direita e atire no soldado. Muito cuidado para não acertar o capitão que está sentado. A partir daqui, vá atrás dele e dê cobertura enquanto as portas são destrancadas.

Quando ele abrir a terceira porta, detone todos os inimigos rapidamente, pois ele não pode ser morto. No total, são quatro portas que devem ser abertas.

Medal Of Honor Underground

Uma boa dica para passar facilmente esse trecho é não soltar o capitão de imediato. Ou seja, vá para o outro lado, avance várias telas e detone todos os inimigos que irão infernizar a sua passagem com o capitão. Feito isso, volte tudo, solte o capitão e veja os resultados. Depois de soltar todos os presos, suba as escadas, vire à direita e passe pela passagem secreta atrás do grande quadro. Detone os inimigos e use a granada para destruir os equipamentos da sala. Volte para a sala principal, siga para o lado oposto e complete a fase.

Fase 3 – Mayhem In The Monestary

Data: 15 de junho de 1944

Objetivos: Destruir três pequenos tanques, materiais, munições inimigas e localizar o "Quartermaster Ledger"

destrua o primeiro pequeno tanque que aparece e suba as escadas. Siga sempre em frente até encontrar o segundo tanque, entre na passagem da parede. Destrua o veículo (use as granadas ou a metralhadora fixa) e todos os caixotes espalhados pelo cenário, pois são os materiais inimigos. Pegue o outro corredor, suba as escadas e assuma o controle da metralhadora fixa. Detone os inimigos e os caixotes no centro. Desça e vá para o outro lado. Avance pela passagem estreita e pegue o "Quartermaster Ledger" sobre o caixote. Detone o último tanque do outro lado e saia pelo corredor seguinte. A Missão 5 termina aqui.

MISSÃO 6 - A MITTELWERK SABOTEUR

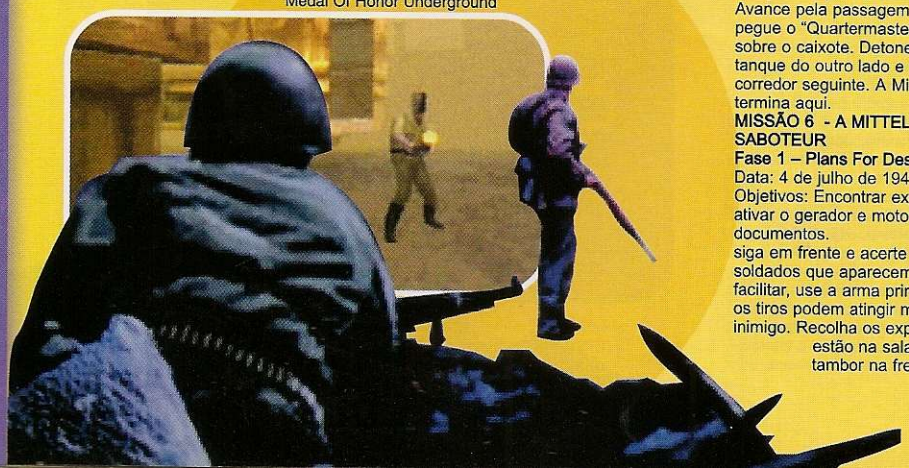
Fase 1 – Plans For Destruction

Data: 4 de julho de 1944

Objetivos: Encontrar explosivos, ativar o gerador e motor, recolher os documentos.

siga em frente e acerte todos os soldados que aparecem. Para facilitar, use a arma principal, pois os tiros podem atingir mais de um inimigo. Recolha os explosivos que estão na sala com um tambor na frente e

Medal Of Honor Underground



avance. Suba as escadas e detone os inimigos com a metralhadora fixa. Quando você encontrar a bifurcação, faça o caminho da esquerda (Lille 2 Km). Vire à direira (lado da fogueira) e abra a próxima porta. Lembre-se de explorar todos os lugares para recolher itens como kits médicos e documentos. Passe pela ponte, suba as escadas e abaixe para entrar na pequena passagem. Passe por outra ponte, pelo caminhão, entre na sala ao lado e ligue o gerador. Suba as escadas, mude a chave para ligar o motor e avance para o outro lado.

Fase 2 – Sabotage!
Data: 4 de julho de 1944
Objetivos: Destruir armas e máquinas, ativar portas e encontrar a sala de controle.
siga em frente e não entre em nenhuma passagem. Você encontrou a sala de controle ("Controle Room Key"). Volte, vire à esquerda, desça pelo sistema de ventilação e detone os soldados que aparecem. Quando surgir uma bifurcação, vire à direita, abra o portão e ative os controles do painel. Volte para a bifurcação e coloque uma bomba nos lugares indicados (sobre as máquinas) do outro corredor. Volte para a porta da sala de controle e avance para o outro lado. Entre na primeira passagem e detone mais um grupo de máquinas. Faça o caminho inverso, pegue a outra entrada e não marque bobeira, destrua tudo. Suba no pequeno elevador, avance e vire à esquerda. Não entre no primeiro corredor à direita, pois a sua missão ainda não está completa. Coloque a bomba no alvo entre os caixotes e corra para a entrada bloqueada. Pronto, prepare-se para a próxima fase.

Fase 3 – Sidecar S hootout
Data: 4 de julho de 1944
Objetivos: Destruir armas inimigas e sair da torre.
Faça o caminho da direita, fale com o soldado e suba na moto. A partir daqui você controla o veículo e a metralhadora lateral. Este trecho não tem muitas dificuldades e segredos. Quando a viagem acabar, vá para o outro lado e coloque uma bomba no alvo indicado. Volte para a moto e continue a sua jornada. Além de usar a metralhadora da moto, você pode eliminar os inimigos passando por cima deles. Mais uma vez quando parar, vá para a direita e coloque a bomba no outro armamento inimigo. Detone os inimigos (cuidado com o soldado que aparece no túnel, atrás de você) e vá em direção a moto. A partir daqui é atirar o máximo que puder até encontrar o túnel.

MISSÃO 7 - LIBERATION!

Fase 1 – Final Uprising
Data: 19 de agosto de 1944
Objetivos: Procurar bombas de petróleo, destruir 2 tanques, neutralizar guardas e entrar na prefeitura de Paris.
Pegue a bomba de petróleo ao lado do tanque. Vá pela esquerda e detone todos os inimigos que aparecem em sua frente. Recolha os itens atrás da trincheira e tente acertar os soldados rapidamente, pois após um tempo eles atiram bombas em sua direção. No final do corredor, vire à direita e siga em frente. Detone o primeiro tanque e o segundo mais adiante. Acerte todos os guardas, pois isso faz parte da sua missão. Economize a munição. Quando você derrotar a resistência, vire à esquerda e entre no portão. A primeira fase da última missão terminou aqui.

Fase 2 – Street by Street
Data: 21 de agosto de 1944
Objetivos: Neutralizar três barreiras inimigas,
procurar mapa do metrô
e o supermercado.
Suba as escadas, vire à esquerda, desça pela pequena passagem do canto e siga em frente. Detone os inimigos da primeira barreira e vá para o outro lado. Fique esperto para não ser morto de bobeira, pois os soldados inimigos aparecem pelas costas e atacam de surpresa. Mais adiante, surge a segunda trincheira inimiga para você neutralizar, tome cuidado com a moto que aparece após detonar essa barreira. Volte e entre numa pequena passagem do canto esquerdo do lado oposto dessa trincheira. Detone outra moto, suba as escadas e pegue o soldado distraído. Desça e vá para o local onde estava o inimigo que você matou. Abaixe para ultrapassar os escombros e entre na porta à esquerda. Saia pelo outro lado, entre em mais uma passagem e detone os soldados do bar. Acabe com a terceira trincheira. Vá para a entrada à esquerda e entre no supermercado para
finalizar a fase.

Fase 3 – Operation Marketplace
Data: 21 de agosto de 1944
Objetivos: Procurar
lança-bombas, eliminar inimigo,
detonar tanques e escapar.
logo no início, mate primeiro o soldado da esquerda, pois ele carrega um lança-bombas. Feito isso, entre no túnel à esquerda e recolha o lança-bombas no chão. Volte, avance devagar e acerte o soldado encostado na parede. Corra para o outro lado e prepare-se para encarar uma das fases mais difíceis do jogo. Você deve destruir os três tanques que aparecem, para isso use somente o lança-bombas. O detalhe é que sua munição está espalhada nos três cantos opostos no local onde aparecem os taques. Para escapar dos ataques, pressione R1 e L1. Quando surgir o avião inimigo corra para o lado oposto. Acerte os soldados
e siga em frente.

Fase 4 – The End Of Line
Data: 22 de agosto de 1944
Objetivos: Pegar agenda, destravar portas e passagen para o trem.
O final está muito próximo. A dica para vencer essa fase é economizar o máximo de munição, pois existem poucos lugares para recolher balas. Uma outra alternativa é variar as armas disponíveis sempre que possível (lança-bombas, bomba incendiária, metralhadora e rifle). Pegue a escada da esquerda e libere as portas através do terminal que aparece. Entre no trem e corra para o sentido da esquerda. Pressione ■ para que o trem comece a andar. Detone todos os inimigos que aparecem. Feito isso, saia pela porta central, suba as escadas da direita e recolha a agenda. No mesmo local, ative o painel para liberar a primeira passagem. Agora vá para o outro lado e abra o portão de ferro. Siga em frente e vire a primeira à direita. Detone a resistência inimiga e ative o segundo painel. Pronto, assista as animações e comemore com o final.

N

NASCAR 2001
Códigos secretos
Para fazer os truques abaixo, entre na opção "Credits" e "Developers" do menu principal. Aguarde a exibição da seqüência de vídeo e entre com os seguintes
comandos quando os créditos estiverem subindo:

Pista Proving Ground
Segure R1 e aperte
←, ●, ↑, ↓, →, →, →

Pista Treasure Island
Segure L2 e aperte
■, ●, ■, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, →, ✖

Carro Asher Boldt
Segure L2 e aperte ■, ●, ▲, ✖

Carro Jocko Michaels
Segure L1 e aperte
■, ▲, ■, ●, ■, ✖

Segundo carro de John Andretti
Segure R1 e aperte ■, ▲, ■, ▲

Carro KC Monoxide
Segure L2 e aperte ■, ●, ✖, ↓, ↑, →, ←

Carro Shorty Leung
Segure R2 e aperte ■, ●, ✖, ↑, ↓, ←, →

Continuação SPIDERMAN

automático e observe as animações. Você deve saltar sobre as plataformas e destruir todos os canhões. Faça isso sem tocar o chão, pois o local é um condutor gigante de energia. São três blocos iguais, exceto o último que tem plataformas mais altas. A fase acaba após atravessar um pequeno bloco (use o teto).

31 - STOPPING THE FOG
Vá para a SECURITY CONTROL e ative a alavanca do painel da direita. Todas as outras portas do complexo são abertas. Agora entre na sala "A" e vire a alavanca do painel principal. Repita esses passos nas salas "B" e "C" para liberar a próxima fase.

32 - SPIDEY VS. DOC OCK!
Doc Ock é um dos mais fortes e ataca com os braços mecânicos. Ele está protegido em um campo de força. Atire três vezes no painel "ON" para desligar a proteção. Feito isso, você tem alguns segundos para acertá-lo, pois o campo de força volta a funcionar. Faça isso algumas vezes até detoná-lo por completo.

33 - SPIDEY VS. CARNAGE!
O final está muito próximo. Para vencer Carnage, não adianta bolas de teias ou seqüências de socos. Você deve empurrá-lo (de qualquer jeito) dentro do campo magnético localizado no meio da sala. Só assim ele perderá energia. Para não se dar mal, evite andar pelas paredes de vidro.

34 - SPIDEY VS. MONSTER OCK!
Não tem muito segredo para concluir a última fase. Apenas corra o máximo que puder do grande monstrão. Uma boa dica é saltar o tempo todo e evitar agarrar as paredes laterais, pois você perde muito tempo. Além disso, é muito importante gravar todas as curvas e direções que você deve percorrer. É uma verdadeira prova de concentração. Depois de várias tentativas, curta o divertido final com os heróis e amigos do Homem-aranha.

GameSha

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 349 códigos de GameShark

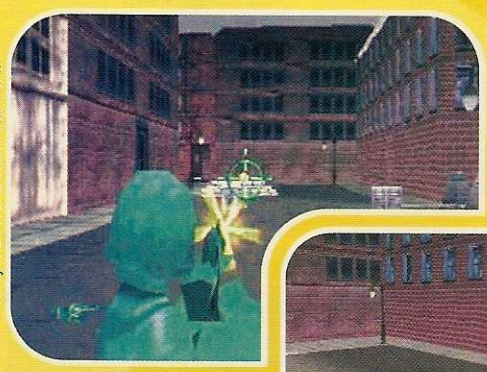
DANCE DANCE REVOLUTION: 4TH REMIX
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Código obrigatório 1
D00E82D4 023A
800E82D6 1000
Código obrigatório 2
D00E824C 000A
800E824E 1000
Todos os modos e músicas
50000404 0000
800E4DE0 FFFF
PRIMEIRO JOGADOR
Pontuação máxima
800C30DC C9FF
800C30DE 3B9A
Groove ilimitado
800C30D2 07FF
Kcal no máximo
800C30E8 C9FF
800C30EA 3B9A
Combo no máximo
800C42E8 03E7
SEGUNDO JOGADOR
Pontuação máxima
800C4340 C9FF
800C4342 3B9A
Groove ilimitado
800C4336 07FF
Kcal no máximo
800C434C C9FF
800C434E 3B9A
Combo no máximo
800C554C 03E7

DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
801E2F80 423F
801E2F82 000F
Magnetismo ilimitado
801E2F84 423F
801E2F86 000F
Magnetismo máximo após batalha
80106AB4 FFFF
Nível máximo apos batalha
80106AA8 270F
80106AA0 270F
80106AA4 270F
PERSONAGEM PRINCIPAL
(Status básico)
EXE
801E409E 0098
801E40A0 967F
HP
801E40A4 03E7
801E40A8 03E7
MP
801E40AC 03E7
801E40B0 03E7
Condição normal
801E40B6 0000
Todos os status
301E40CE 0063
301E40CF 0063
301E40D0 0063
301E40D1 0063
301E40D2 0063
301E40D3 0063
PERSONAGEM PRINCIPAL
(Tela de Status)

Continua...

A

ARMY MEN WORLD WAR: FINAL FRONT
(GameShark 3,4 ou superior, Versão Européia)
ITENS E ARMAS
Metralhadora
300f095a0063
Dinamite
300f095b0063
Granadas
300f09560063
Lança-foguetes
300f09570063
Bazuca
300f09580063
Lança-chamas
300f09590063
Mina
300f095c0063
Kits médicos
300f095d0063
Detector de mina
300f095e0001
Binóculo
300f095f0001
801FEDE0 0AF0
Rush ilimitado
801FEDD0 0032
Sem energia
801FEDD8 0000
801FEDDC 0000
Sem Stamina
801FEDE0 0000
Sem Rush
801FEDD0 0000
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
801FEE10 0AF0
801FEE14 0AF0
Stamina infinita
801FEE18 0AF0
Rush ilimitado
801FEE08 0032
Sem energia
801FEE10 0000
801FEE14 0000
Sem Stamina
801FEE18 0000
Sem Rush
801FEE08 0000
OUTROS TRUQUES
Pontuação otimizada
801FE850 FFFF
Todos os personagens
50000702 0000
801FE6D0 0101
PERSONAGENS SECRETOS
B.T.
301FE6D3 0001
Puma
301FE6D4 0001
Prince
301FE6D5 0001
Misha
301FE6D6 0001
Silver Man
301FE6D7 0001
Gio
301FE6D8 0001
Kojiromaru
301FE6D9 0001
Spice
301FE6DA 0001
Asteka
301FE6DB 0001
Mr. Crown
301FE6DC 0001



Army Men World War: Final Front

B

BOXING
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
801FEDD8 0AF0
801FEDDC 0AF0
Stamina infinita

BURS TRICK WAKE BOARDING
(GameShark 3,2 ou superior)
Pontuação máxima
801E33A4 423F
801E33A6 000F
801E33A8 423F
801E33AA 000F
801E33B8 423F
801E33BA 000F
Tries ilimitados
300A4620 0002
Aumentar o tempo
(aperte L1 + R1)
D00A46EC 000C
801E333E 0A57
Super velocidade
(aperte R2)
E00A46EC 0002
801D76BC FFFF
Personagem especial
801E6A56 0001
Todas as pranchas
801E6A58 0101

C

CASTROL HONDA SUPERBIKE RACING
(GameShark 3,2 ou superior)
Começar na terceira volta
80026234c000
800262360c07
801f00000002
801f00021e40
801f00040000
801f00062401
801f00080003
801f000a2421
801f000c0008
801f000e03e0
801f00100144

rk

801f0012a201
Sempre com baixo tempo
8002bb8a2400

D

DRIVER 2
(GameShark 3,3 ou superior, Versão Americana)
Todas as cidades
d01c1308f809
801c130c0000
Habilidade para roubar carros de

polícia
d0071e542021
80071e5a2400
Destruir os veículos facilmente
d001cdbc0003
8001cdbe1000
Parar trânsito
D0053D88 5A1F
80053D8A 2400

F

FORD RACING
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro máximo
800170BC 423F
800170BE 000F
Dinheiro ilimitado
800170BC FFFF

K

KAMAN RIDER KUGA
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
8009A23E 00C8
Golpe mortal
D009A23E 00C8
8009A23E 0001
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
8009A326 00C8
Golpe mortal
D009A326 00C8
8009A326 0001
OUTROS TRUQUES
999 pontos
800A854C 03E7
Liberar todas as opções
800A8548 FFFF

L

LEGAIA
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Dinheiro ilimitado
801CAC0C E0FF
801CAC0E 05F5
PERSONAGEM PRINCIPAL
EXP
801CAD78 FFFF
801CAD7A 00FF
HP
801CAE7E 270F
MP
801CAE82 03E7
AP
801CAE86 0064
Movimentos
801CAE9A 03E7
Ataque
801CAE9C 03E7
Defesa
801CAE9E 03E7
801CAEA0 03E7
Velocidade
801CAEA2 03E7
Todas as magias
801CAEB4 910D
801CAEB6 9392
801CAEB8 9594
801CAEBA 9A99
801CAEBC 9C9B
801CAEBE 9E9D
801CAEC0 A09F
801CAED8 0900
801CAEDA 0909
801CAEDC 0909
801CAEDE 0909
801CAEE0 0909
801CAEE2 0909
801CAEE4 0909
Habilidades
801CAEFC 0F00
801CAEFE 0201
801CAF00 0403
801CAF02 0605
801CAF04 0807
801CAF06 0A09
801CAF08 0C0B
801CAF0A 0E0D
SEGUNDO PERSONAGEM
EXP
801CB18C FFFF

Continuação
DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS

EXP
801E400E 0098
801E4000 967F
HP
801E4004 03E7
801E4008 03E7
MP
801E400C 03E7
801E4010 03E7
Condição normal
801E4016 0000
Status no máximo
301E402E 0063
301E402F 0063
301E4030 0063
301E4031 0063
301E4032 0063
301E4033 0063
PERSONAGEM FEMININO
EXP
801E404E 0098
801E4050 967F
HP
801E4054 03E7
801E4058 03E7
MP
801E405C 03E7
801E4060 03E7
Condição normal
801E4066 0000
Todas as magias
801E407C FFFF
Status máximo
301E407E 0063
301E407F 0063
301E4080 0063
301E4081 0063
301E4082 0063
301E4083 0063
PRIMEIRO MEMBRO NPC
HP
801E41E0 03E7
801E41E4 03E7
MP
801E41E8 03E7
801E41EC 03E7
Condição normal
801E41F2 0000
LV
301E41F5 0063
Status no máximo
301E420A 0063
301E420B 0063
301E420C 0063
301E420D 0063
301E420E 0063
301E420F 0063
SEGUNDO MEMBRO NPC
HP
801E4220 03E7
801E4224 03E7
MP
801E4228 03E7
801E422C 03E7
Condição normal
801E4232 0000
LV
301E4235 0063
Status no máximo
301E424A 0063

Continua...

Continuação
DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS

301E424B 0063
301E424C 0063
301E424D 0063
301E424E 0063
301E424F 0063
TERCEIRO MEMBRO NPC
HP
801E4260 03E7
801E4264 03E7
MP
801E4268 03E7
801E426C 03E7
Condição normal
801E4272 0000
LV
301E4275 0063
Status no máximo
301E428A 0063
301E428B 0063
301E428C 0063
301E428D 0063
301E428E 0063
301E428F 0063

DIGIMON WORLD 2
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Americana)
Bits no máximo
8005e628e0ff
8005e62a05f5
CÓDIGOS PARA OS MONSTROS
DIGI-BEETLE
HP máximo
8005e644270f
8005e646270f
EP máximo
8005e648270f
8005e64a270f
PRIMEIRO DIGIMON
HP máximo
8005e71803e7
8005e71a03e7
MP máximo
8005e71c03e7
8005e71e03e7
ATT máximo
8005e72003e7
DEF máximo
8005e72203e7
SP máximo
8005e72403e7
Fase rápida
8005e714ffff
SEGUNDO DIGIMON
HP máximo
8005e77403e7
8005e77603e7
MP máximo
8005e77803e7
8005e77a03e7
ATT máximo
8005e77c03e7
DEF máximo
8005e77e03e7
SP máximo
8005e78003e7
Fase rápida
8005e770ffff
TERCEIRO DIGIMON

Continua...

801CB18E 00FF
HP
801CB292 270F
MP
801CB296 03E7
AP
801CB29A 0064
Movimentos
801CB2AE 03E7
Ataque
801CB2B0 03E7
Defesa
801CB2B2 03E7
801CB2B4 03E7
Velocidade
801CB2B6 03E7
Todas as magias
801CB2C8 910D
801CB2CA 9392
801CB2CC 9594
801CB2CE 9A99
801CB2D0 9C9B
801CB2D2 9E9D
801CB2D4 A09F
801CB2EC 0900
801CB2EE 0909
801CB2F0 0909
801CB2F2 0909
801CB2F4 0909
801CB2F6 0909
801CB2F8 0909
Habilidades
801CB310 1000
801CB312 0201
801CB314 0403
801CB316 0605
801CB318 0807
801CB31A 0A09
801CB31C 0C0B
801CB31E 0E0D
801CB320 000F
Nível máximo após uma batalha
80050B44 7FFF
80050B46 2402
80050B4C 1280
80050B4E 0022
AP máximo após uma batalha
D01E8DA4 0003
801E8DA4 0001
AP ilimitado
D01E8C90 0044
801E8C90 0040
D01F2956 0044
801F2956 0040
Ap máximo durante o ataque
D01F2E28 1021
801F2E28 0064
D01F2E2A 0044
801F2E2A 2402

M

METAL SLUG X
(GameShark 3,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
80047522 2400
Bombas infinitas
800398BE 2400
Munição ilimitada
8002DCE6 2400
Tempo infinito
8002962A 2400
Energia para veículo
80053F7E 2400
PRIMEIRO JOGADOR
Invisível
800CA30C 0068
Pontuação máxima
800EE290 FFFF
Itens dos prisioneiros
800879EC 00FF
SEGUNDO JOGADOR
Invisível
800CA458 0068
Pontuação máxima
800EE298 FFFF
Itens dos prisioneiros
800879F0 00FF

MTV SPORTS: TJ LAVINS ULTIMATE BMX
(GameShark 3,2 ou superior)
TJ Lavin - Todas as fases
50000701 0000
300AC40F 00FF
TJ Lavin - Ouro máximo
800AC41C 0063
Fuzzy Hall - Todas as fases
50000701 0000
300AC463 00FF

Fuzzy Hall - Ouro máximo
800AC470 0063
Chris Doyle - Todas as fases
50000701 0000
300AC4B7 00FF
Chris Doyle - Ouro máximo
800AC4C4 0063
Matt Beringer - Todas as fases
50000701 0000
300AC50B 00FF
Matt Beringer - Ouro máximo
800AC518 0063
Colin Winkelmann - Todas as fases
50000701 0000
300AC55F 00FF
Colin Winkelmann - Ouro máximo
800AC56C 0063
Mike Ardelean - Todas as fases
50000701 0000
300AC5B3 00FF
Mike Ardelean - Ouro máximo
800AC5C0 0063
Chris Duncan - Todas as fases
50000701 0000
300AC607 00FF
Chris Duncan - Ouro máximo
800AC614 0063
Brian Foster - Todas as fases
50000701 0000
300AC65B 00FF
Brian Foster - Ouro máximo
800AC668 0063
Dave Freimuth - Todas as fases
50000701 0000
300AC6AF 00FF
Dave Freimuth - Ouro máximo
800AC6BC 0063
Jamie Bestwick - Todas as fases
50000701 0000
300AC703 00FF
Jamie Bestwick - Ouro máximo
800AC710 0063

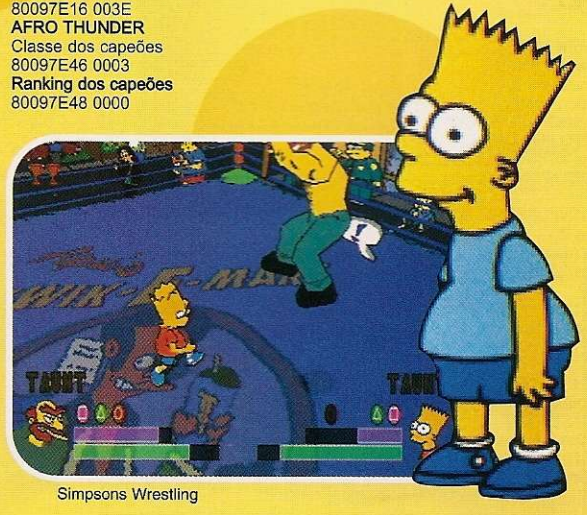
Metal Slug X

P

PUZZLE STAR SWEEP
(GameShark 3,2 ou superior)
Pontuação máxima
800923A8 F423
800923AA 000F
Lotes adicionais
80091C8C 0FFF

R

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2
(GameShark 3,4 ou superior, Versão Européia)
Energia ilimitada
80031862 2400
Stamina ilimitada
80031A1E 2400
Tempo infinito
8002CDB2 2400
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
80095EA8 0064
Soco mortal
80095EA8 0000
Stamina baixa
80095EAC 0028
Rumble ilimitado
80095EB8 00B4
Rumble curto
80095EB8 0000
Sempre Rumble
80095EBC 0001
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
800966C4 0064
Soco mortal
800966C4 0000
Stamina baixa
800966C8 0028
Rumble ilimitado
800966D4 00B4
Rumble curto
800966D4 0000
Sempre Rumble
800966D8 0001
MODO CHAMPIONSHIP
Dinheiro ilimitado
80097DA8 FFFF
Dinheiro máximo
80097DA8 967F
80097DAA 0098
Todos os lutadores e classes
5000114C 0000
80097DAE 0003
Ranking dos capeões
5000114C 0000
80097DB0 0000
Todas as vitórias
5000114C 0000
80097DB4 001E
Nunca perde
5000114C 0000
80097DB6 0000
Força 100%
5000114C 0000
80097DBC 7FFB
5000114C 0000
80097DBE 003E
Stamina 100%
5000114C 0000
80097DC0 7FFB
5000114C 0000
80097DC2 003E
Dexterity 100%
5000114C 0000
80097DC4 7FFB
5000114C 0000
80097DC6 003E
Experiência 100%
5000114C 0000
80097DC8 7FFB
5000114C 0000
80097DCA 003E
BORIS KNOKIMOV
Classe dos capeões
80097DAE 0003
Ranking dos capeões
80097DB0 0000
Força 100%
80097DBC 7FFB
80097DBE 003E
Stamina 100%
80097DC0 7FFB
80097DC2 003E
Dexterity 100%
80097DC4 7FFB
80097DC6 003E
Experiência 100%
80097DC8 7FFB
80097DCA 003E
BUTCHER BROWN
Classe dos capeões
80097DFA 0003
Ranking dos capeões
80097DFC 0000
Força 100%
80097E08 7FFB
80097E0A 003E
Stamina 100%
80097E0C 7FFB
80097E0E 003E
Dexterity 100%
80097E10 7FFB
80097E12 003E
Experiência 100%
80097E14 7FFB
80097E16 003E
AFRO THUNDER
Classe dos capeões
80097E46 0003
Ranking dos capeões
80097E48 0000



Simpsons Wrestling

CARACTERÍSTICAS
Força 100%
80097E54 7FFB
80097E56 003E
Stamina 100%
80097E58 7FFB
80097E5A 003E
Dexterity 100%
80097E5C 7FFB
80097E5E 003E
Experiência 100%
80097E60 7FFB
80097E62 003E

S

SAGA FRONTIER 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Código obrigatório 1
D00DC7D6 1040
800DC7D6 1000
Código obrigatório 2
D00DC7D2 0000
800DC7D2 2402
CÓDIGOS ESPECIAIS
JP ilimitado
D01C9C22 2405
801C9C20 0000
CR máximo
80010638 423F
8001063A 000F
CR máximo durante a batalha
800107F8 423F
800107FA 000F
Personagem especial (Arren)
D01AED50 0063
801AED52 0063
Espada especial
800A7462 FFFF

SIMPSONS WRESTLING
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Européia)
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1724
Energia ilimitada
(um soco para detonar o adversário)
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1724
8002EFE2 AC60
Os pontos do segundo jogador são creditados para o primeiro
8001D09A 1000

Continuação
DIGIMON WORLD 2

HP máximo
8005e7d003e7
8005e7d203e7
MP máximo
8005e7d403e7
8005e7d603e7
ATT máximo
8005e7d803e7
DEF máximo
8005e7da03e7
SP máximo
8005e7dc03e7
Fase rápida
8005e7ccffff
QUARTO DIGIMON
HP máximo
8005e82c03e7
8005e82e03e7
MP máximo
8005e83003e7
8005e83203e7
ATT máximo
8005e83403e7
DEF máximo
8005e83603e7
SP máximo
8005e83803e7
Fase rápida
8005e828ffff
QUINTO DIGIMON
HP máximo
8005e88803e7
8005e88a03e7
MP máximo
8005e88c03e7
8005e88e03e7
ATT máximo
8005e89003e7
DEF máximo
8005e89203e7
SP máximo
8005e89403e7
Fase rápida
8005e884ffff
SEXTO DIGIMON
HP máximo
8005e8e403e7
8005e8e603e7
MP máximo
8005e8e803e7
8005e8ea03e7
ATT máximo
8005e8ec03e7
DEF máximo
8005e8ee03e7
SP máximo
8005e8f003e7
Fase rápida
8005e8e0ffff

TAMAGOTCHI
(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)
PRIMEIRA JANELA
Feliz
8010A7C6 0400
Faminto
8010A7C8 0400
Disciplina
3010A7BB 0028
Esperteza e poder
80A0A7BC 2828
SEGUNDA JANELA
Feliz
8010ABE6 0400
Faminto
8010ABE8 0400
Disciplina
3010ABDB 0028
Esperteza e poder
80A0ABDC 2828
TERCEIRA JANELA
Feliz
8010B006 0400
Faminto
8010B008 0400
Disciplina
3010AFFB 0028
Esperteza e poder
80A0AFFC 2828
QUARTA JANELA
Feliz
8010B426 0400
Faminto
8010B428 0400
Disciplina
3010B41B 0028
Esperteza e poder
80A0B41C 2828
OUTROS TRUQUES
Filmes e diamantes
8011A5DC 6363
Câmera básica
8011A5DE 0001
Câmera vermelha
8011A5DE 0002

WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada
801ad3cc0200
Magia infinita
801b51380200
Chaves ilimitadas
d01b51940001
801b5194270f
Orbs ilimitados
d01b51980001
801b5198270f
Gems ilimitados
d01b519c0001
801b519c270f
Poder total para Crossbow
801b50740004
Poder total para Fire Storm
801b505c0004

Continua...

SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1324
Energia ilimitada
(um soco para detonar o adversário)
8002EFC8 0DEC
8002EFCA 2699
8002EFD0 0004
8002EFD2 1324
8002EFE2 AC60
Os pontos do primeiro jogador são creditados para o segundo
8001D09A 2400
OUTROS TRUQUES
Energia ilimitada
(para os dois lutadores)
8002EFE2 2400
Apenas um soco detona o adversário
(para os dois lutadores)
8002EFE2 AC60
Máximo poder
(para os dois lutadores)
80037EEA 2400
80034756 2400
Socos em qualquer lugar
8001F966 2400

STRIKERS 1945
(GameShark 3,3 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Vidas ilimitadas
800996B4 0003
Pontuação máxima
800996B8 967F
800996BA 0098
Auxílio ilimitado
800996B6 0002
Invisível
800996EE 00FF
Especial ilimitado
8009970A 7FFF
SEGUNDO JOGADOR
Vidas ilimitadas
80099750 0003
Pontuação máxima
80099754 967F
80099756 0098
Auxílio ilimitado
80099752 0002
Invisível
8009978A 00FF
Especial ilimitado
800997A6 7FFF

V

VALKEN 2: ASSAULT SUITS
(GameShark 3,4 ou superior, Versão Japonesa)
PILOTO PRINCIPAL
Status A - Nível máximo
300D1329 00FF
EXP
800D130C FFFF
Status B - Nível máximo
300D132A 00FF
EXP
800D130E FFFF
Status C - Nível máximo
300D132B 00FF
EXP
800D1310 FFFF
Ap+ máximo
300D1312 00FF
Stamina máxima
300D1314 00FF
Dexterity máximo
300D1315 00FF
Olhos no máximo
300D1316 00FF
Atenção máxima
300D1317 00FF
Percepção máxima
300D1318 00FF
PILOTO 2
AP máximo
300D1396 00FF
Stamina máximo
300D1398 00FF
Dexterity máximo
300D1399 00FF
Olhos no máximo
300D139A 00FF
Atenção máxima
300D139B 00FF
Percepção máxima
300D139C 00FF
PILOTO 3 AP máximo
300D17B6 00FF
Stamina máximo
300D17B8 00FF
Dexterity máximo
300D17B9 00FF
Olhos no máximo
300D17BA 00FF
Atenção máxima
300D17BB 00FF
Percepção máxima
300D17BC 00FF
PILOTO 4
AP máximo
300D1942 00FF
Stamina máximo
300D1944 00FF
Dexterity máximo
300D1945 00FF
Olhos no máximo
300D1946 00FF
Atenção máxima
300D1947 00FF
Percepção máxima
300D1948 00FF
ROBÔ PRINCIPAL
HP ilimitado
800D23F2 03E7
HP máximo
800D23F4 03E7
AP ilimitado
300D23FB 00FF
Ap máximo
300D23FC 00FF
CARACTERÍSTICAS
Peso
800D23F6 270F
Power
800D23F8 270F
Sensor
300D23FD 00FF
Burst
300D23FF 00FF
Perf
300D2400 00FF
Elect
300D2401 00FF
Blaze
300D2402 00FF
Photon
300D2403 00FF

Simpsons Wrestling

O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

GameShop

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

Target games

Compra - Venda - Troca
Assistência Técnica

GAME BOY · PS2 · PSone

FONES: 5084-9450/5572-4783
FAX: 5083-1492
E-mail: targetgames@ig.com.br
Rua Domingos de Moraes, nº 399 Ana Rosa -SP

ROCK LASER
Compra e Venda / Troca e Financia Games
Aparelhos e Acessórios

Aceitamos Cartões de Crédito

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	———	Consulte
Nintendo 64	R$179,00	R$ 279,00
Game Boy Color	R$ 140,00	R$ 180,00
Saturno	R$ 139,00	———
Super Nes	R$ 99,00	R$ 169,00
Fitas N64 a partir	R$ 30,00	R$ 90,00
Dreamcast	———	Consulte

Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Araritaguaba, nº1118
Vila Maria
Tel: (011) 6631-8857

Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP- Brasil

GAME BOY COLOR

LIGUE: (011) 6236-1848

PREÇOS IMBATÍVEIS

R$ 340,00

R$ 1050,00

Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

E-Mail: timegame@ig.com.br

COMPANY GAMES

Confira!

Cobrimos qualquer oferta!!!

– Todos os tipos de acessórios para vídeo-game.
– Envio para todo o Brasil com nota fiscal.
– Entrega em 48 horas.

Tel/Fax: (011) 209-0481

DIGISOM GAMES

"Sempre os melhores preços"

Vendemos todos os tipos de Games
Novos e usados / acessórios

Assistência Técnica Especializada

(011) 6783-2705

Horários: Seg./Sab. das 8h00 às 22h00 e Dom. das 9h00 às 18:00

PSone · PS2 · GAME BOY COLOR

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

ELETROMÍL
Consertamos seu Video Game

- Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
- Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
- Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de video games

Rua Santa Ifigênia, 348 - sala12 - Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

Tilty's Games
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VENDA DE APARELHOS NOVOS E USADOS E ACESSÓRIOS EM GERAL
CONSERTOS COM GARANTIA
"Aqui seu game é levado a sério"
(0xx11) 293-0689 / 6191-3000

VENDAS DE GAMES
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. **Promoções**, confira os últimos lançamentos.
(11) 5851 5236
VIRTUAL GAMERS
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

NEW GAMES
Comércio e serviços eletônicos Ltda
Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!
Tel: 222-4143
Cilene / Marcos
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar - Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

UZ Games
Aceitamos Trocas de GAMES
PlayStation 2
1+9 de R$ 169,99
Total a Prazo R$ 1.699,90
Com Cheque, Crédito sujeito a Aprovação.
Taxa de Juros 5,8% - Preço à vista R$ 1.349,99
*Ipiranga - (11) 6914-6640
*Vila Mariana - 5572-7868
*Shop. Center Norte - 6251-0976
*Shopping Eldorado - 3814-4888
*Shopping Ibirapuera - 55364523
*BREVE - Shopping Frei Caneca

JCB Games
MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
Internet: www.jcbgames.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito
TATUAPÉ: 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: 217-1186

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa
• Chaveamento • Transcodificação
• Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
• Peças e Componentes para Concertos
• Acessórios em Geral e Arcade
• Venda de Games • Troca
Luis Fernando/Suell
Visite nosso site www.fratellogames.com.br
Atendemos via Sedex p/ todo o Brasil - inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º Andar - Loja 215 e 216
Cep 01207-001 - Centro - São Paulo - SP
Fone: (11) 3362-2206 - Fone/Fax: (11) 32249418

GAMES
Entrega pessoal ou via sedex
Dragoon Games
VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:
VENDE ALUGA TROCA
NOVOS E SEMI-NOVOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
TEL. (0XX11)
3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Games & Cia
Destravamos Playstation 2
Tudo em vídeo games
Telefone:
(0xx11) 227-0009
– CD´s alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone
Rua Comendador Affonso Kherlakian, nº 79 Térreo Loja 5 e 6

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
CANHÃO - ENTRADA - PROCESSADOR
FONTE - TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

O MUNDO DOS GAMES
GAME OVER
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!
(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

CONECTE-SE AGORA

Suporte Técnico

Fórum

Edições Anteriores

Notícias

Horóscopo

Promoções

livros

www.europanet.com.br

SUAS REVISTAS PREFERIDAS DA EDITORA EUROPA EM VERSÃO ONLINE

• LOJA VIRTUAL • DESCONTOS • EDIÇÕES ANTERIORES • CDs DE MÚSICA • CURSOS DE IDIOMAS • ESPECIAIS • LIVROS
• PROMOÇÕES • FÓRUNS DE DISCUSSÃO • SUPORTE TÉCNICO • HORÓSCOPO • NOTÍCIAS DIÁRIAS • LANÇAMENTOS

EDITORA EUROPA ONLINE
EUROPANET

CaliaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.